3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。



更上最酷游戏机, 玩遍丧下游戏

各地游戏商店均有销售

ΔΙΠ ΔΧ 新 特 奇

新特奇数码睿智掌上游戏机系列



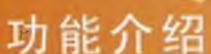
高清/高亮显示屏

开心果



多种颜色选择

超清晰MP5功能



- 1. 游戏模拟器支持格式为GBA\SFC\FC\GBC\SNK
- 2. "2.8寸"高清晰数字显示屏
- 3. 我的电影/MTV支持MPEG4标准编码的

AVI\REAL\PLAYER3以上编码的RM和RMVB

- 4. 我的录音器支持MP3格式录音文件
- 5. 图片浏览支持格式为JPG\BMP\GIF
- 6. 我的音乐支持MP3\WMA\FLAC\APE音乐格式
- 7. 支持TXT格式小说阅览
- 8. USB2. 0连接, TF卡扩充
- 9. 内置2GB\4GB\8GB内存



地址: 广东省江门市新会区司前镇前锋工业区 电话: 0750-6563102 传真: 0750-6566022 梁小姐: 13542188778

城征国内外各地经销商

www.nlu lbook.cr

准省语

2009年7月22日,本世纪最最壮观的日全食大家是否都有关注呢?家住长江流域的亲历者们可是大满足呀!而小端们则因为忙碌的工作。不得不描在办公室、勤恳地敲击着健盘——不能实地感受也就罢了,连电视直播都没得看。呜呜呜……

知道小编们都在忙些什么吗?这样呀,为了避免广大读者产生审美疲劳,我们又进行了一次全面改成呢,经过众小编和美编们长达一个多月的交流和探讨,最终在本辑为大家献上焕然一新的《掌机王SP》,读者大大们可要仔细阅读和欣賞哦!有什么意见就赶快写信告诉我们吧!

伊娃







什么是《战场的女武神》

《战场的女武神》是SEGA于去年4月推出的PS3平台原创S·RPG作品。游戏以上个世纪30年代的欧洲大陆为原型、故事的舞台便是这架空的欧洲大陆上的小国"高卢公国"。游戏以该国义勇军的视点、描绘出了一出厚重的战争与爱情故事。游戏的系统独具特色、将战略要素和动作性完美结合。



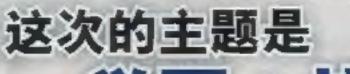
而在画面上,游戏也采用了独创的CANVAS 技术。表现出了水彩画般的淡雅风格。游戏 推出后。在日本以及欧美地区都获得了不错 的反响。目前全球累计销量已经超过了50万 套。对一款日式原创游戏来说非常不容易。 根据游戏改编的动画也在今年4月份开播。 成为了不少原作和动漫粉丝追捧的焦点。



在与东欧帝国联合军的战斗结束两年后,高卢公国南部出现了一股革命势力,这支排斥达鲁库斯人、自称"高卢革命军"的武装势力迅速在公国南部崛起,使高卢公国再度迎来了危机。与帝国的交战中已经疲惫不堪的正规军在镇压革命军的战斗中不幸失败,使得内乱激化。由于在法律上来说,为了镇压内乱而编制一支义勇军是不可能的,所以公国政府采取了这样的

决定——让士官学校的年轻人们投入到战乱中去。





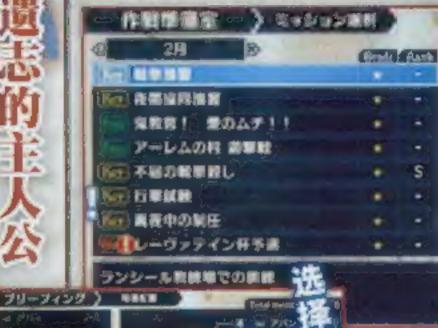
学园+战争

本作除了保留前作的战争题材外,还融入了学 园要素, 相信这样一来, 在主题上会比前作更加轻松 一些。亚文等人所在的虽然是土官学校,但平时的生 活和一般的学生并没有太大区别。而他们在学校这个 日常世界和战场这个非日常世界进行穿梭, 便是本作 故事的主题。而这一主题,也会使本作的流程推进方 式与前作产生少许差别。



(声优) 吉野裕行)

17岁的热血青年, 常常为同伴着想。在接 受了就读于兰锡尔王立 士官学校的兄长死亡的 事实后,为了查明兄长 死去的真相而决定在同 一所学校就学。是集 结了"吊车尾"的"G 组"的班级委员长。



▲士官学校内设有作战准备室。在 这里玩家可以进行任务的选择。

▼达成胜利条件即可完成任务. 复台再次回到学校。游戏的基本 流程就是这样周而复始。

▲任务选择完毕之后舞台便由等 校转向战场,在出击前玩家可在 作战准备会议中确认战况。



拥有200年悠久历史的高卢公国惟一的陆军士宫学校(完全寄宿制)。除了拥有作为教学机构的基本 设备外,为了以防万一,也搭载了作为军事设施的机能。在正规军镇压革命军失败后,公国政府将南部 高卢的自治和方位权卿委托给了该所学校。





讨伐引起了"达鲁库斯的灾厄"的 达鲁库斯人, 为大陆带来安宁的传说中的 异民族。手持由拉古奈特 (ラグナイト, 游戏世界中的一种能源矿物)制成的枪和 盾,拥有着压倒性的战斗力。

手持瓦尔基里之盾和 鞭状长枪的少女, 真实身 分不明。她将与亚文等人 的故事产生何等关联。目 **前仍然是个谜。**

WWW.DII

深奥的战斗系统

BLITZ

与一般的指令式S·RPG不同,本作的战斗在选定了角色之后,还要直接操纵该角色游走于战场,以第三人称视角射击

的方式,在战场中进行攻击。这种对S·RPG来说具有革命性的战斗系统被命名为"BLITZ"(闪电战)。在前作的基础上,本作的战斗系统进一步改良,并加入了不少新要素。



▲本作的战斗系统针对前作进行了改良、比如动作模式画面左上的"Morale"(士气)值就是前作所没有的。

◆移动力、防御力以及可装 备武器的种类、都会根据兵 种的不同而产生极大变化。

BLiTZ的概要和流程

游戏的战斗分成两大版块。呈现战场的俯视地图的模式称为指令模式,在该模式下,玩家可以查看到敌我分布,并选择要控制的角色。选定角色之后,画

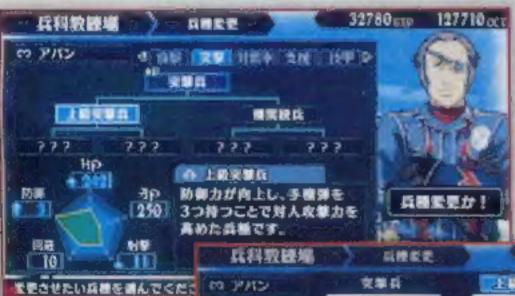
面会立即切换成第三人称视点的动作模式,玩家需要操作角色亲自进行移动和攻击。战斗就是在这两种模式之间切换轮番进行,敌人也会按照同样的流程来行动。



▲▶选择角色时需要消费画面上 方的CP值(助章样的图标),只 要在CP限制范围之内,玩家可以 操作任意名角色行动。而CP值会 在每个回合前进行一定回复。

更自由的角色育成 •

角色的能力,主要是由角色属于哪类兵种来决定的,这一点 和前作一样。不过和前作所不同的是,满足条件后职业升级时的



候外上级共种不再 单一,而是存在着 选择肢。所以就算 是基本兵种相同的 角色,也可以在后 期培育成截然不同 的人物。

HANNEY SHEE 32780 CT 127710 CC

THE TOTAL TOTAL



▶以角色为单位进行职业升级、提供的上级职业多达30种以上。

CHECK POINT 前作的基本兵种

由于新作存在着怎样的兵种具体还不明朗,所以我们这里先来看着PS3版前作中的几个兵种。没 玩过家用机版的玩家也可以趁此机会对这些兵种产生一个大致的认识

侦察兵	移动能力和索敌能力出众,主要武器是攻击性能普通的步枪
突击兵	对人类的攻击能力以及对子弹的防御能力非常优秀,主要武器是机关枪
对战车兵	武器是对战车用的火箭炮。移动力和对人的攻击力都很差
支援兵	能够排除地雷并回复同伴体力。主要武器是步枪
狙击兵	装备狙击枪,可进行远距离射击,移动力和防御力都很低

■战车的运用幅度大幅扩大■

由于本作的改造要素比前作更加丰富深奥,因此战车也比前作有了更大的 用武之地。在经过改造之后,战车的性 能将发生巨大的变化。

▲改造要素得以强化之后, 本作中战车将会变得比前作更 加活跃。根据玩家的改造, 战车将被赋以不同的特征。

▼战车可以装备数量众多的改造部件。根据装备部件的不同,战车的外观也会发生变化。



Carry 0 LAL

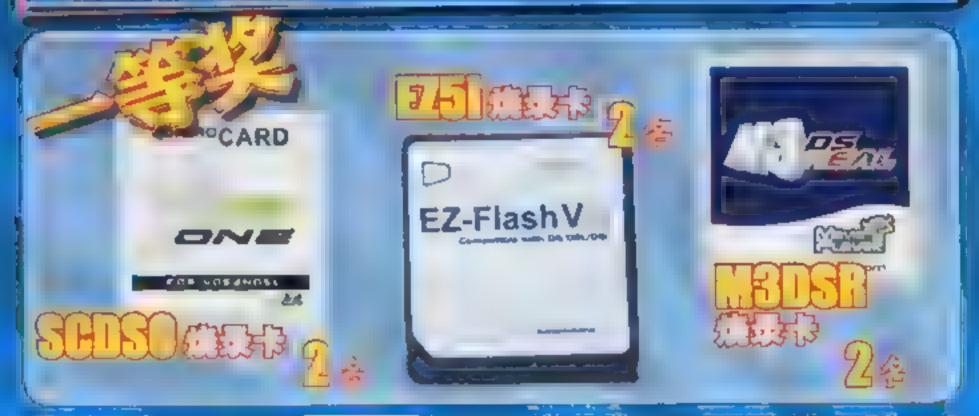




▲▶车体的迷彩涂装 也会影响战车的性 能,如果战车的颜色 与战场比较接近的 话。或许会降低敌人 对战车的命中率。



第四联SP 大地线







应加热加度加广高度。此

GBalpha

GBa(pko (中國) 有限公司 重典數再提示综合同站







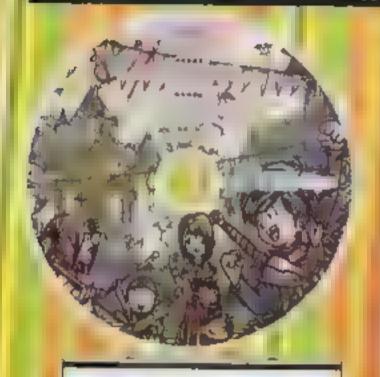


公子电压



HIESP VOLUME FILESP





健康游戏忠告

抵制不良游戏, 拒绝盗版游戏 注意自我保护, 谨防受骗上当, 适度游戏益脑, 沉迷游戏伤身, 合理安排时间, 享受健康生活,

投稿须知

2.文委會與一一投稿人必要拥有其所控稿件的 完全著作权《版权》。对于侵犯他人著作报道 我也认真权利的内容。《素规还等》不予承担 任何责任。

2.抽象授权——《章祝王SP》采用并变付有限 的精件、作者授权量包提很《章祝王SP》以 任何形式使用、编辑、传改此稿件。《章祝王 即》不必另行任何作者同意和另行支付前前。——

*.凡向《章机王5P》接稿的稿件,在反应期内 《以书信方式接稿的,反应期为99日,起稿时 何以部覆为准,以E=cll或其值网络方式提稿 的,反应期为30日,起始时何以《章机王SP》 歌到稿件的时间为准。》,作者不得再向其他可 物或媒体以任何方式一稿多掛,如果造成《章 机王5P》或其他例他,媒体的最快,以级裁人 系统一物法律责任。

4.接着地域。兰州市部政局来與1号被籍《举机 王》读者服务部(收) 解集。730020。 Sinoii量 著解籍:psking@262; aut.

医西森科

002 战场的女武神2 高卢王立士官学校

曾都情报站。

010 摩剌福華麗

014 Lancer专栏

015 Darkbaby专栏

016 掌机销量榜

018 黄金眼

020 黄金眼REVIEW

——口袋妖怪不可思议的迷宫 空之探险队

草结职主

022 口袋妖怪 心金・灵银

027 沙加2 秘宝传说 命运女神

032 极限脱出 9小时9个人9道门

034 魔法门 英雄交锋

036 警察 新兵

光之四战士 最终幻想外传

041 大众畅快

044 不死骑士

灵魂能力 破碎的宿命

050 杰克与达斯特 迷失边境

新作拼思

052 武装机甲

053 雨格子之馆 携带版 一柳和、最初的受难

053 战极姬 乱世少女

054 玛娜传奇2 没落学院与炼金术士们 携带版+

054 家庭教师REBORN 斗技场2 灵魂爆破

055 迪士尼仙子 小叮当与消失的宝藏

055 少年魔法师

清戏一号轩

056 游戏一品哥



噜咕大对决 060 整蛊邻居 062 野性传说 064 伊苏 | & || 年代记 066 世界因我而转 光与暗的公主 084 勇者斗恶龙以 星空的守望者 096 123 纵观20余年风雨历程 《勇者斗恶龙》系列"回顾 掌机市场扫描 134 硬件短消息 136 玩鞋只写中 PSP软件学院 138 玩糖NDS NDS软件学院 140 烧录卡新闻站 143 144 游戏万花简 宅回首 148 游戏美图秀

the grant of the same of the s		- 2
5 形形特殊基款 机值的路值程		光盘
日時毎種で在		光直
通》是由于 小野岛后游失的金融		55
聖章表項		58
取当中 社		5#
光 " 問題士 華報幻想外傳	38	代盘
自由放放 2.5 原间		5
香港模型 94.到9个人9度门		32
會 會 新兵	36	光直
口頭妖婦 七金 美祖		27
- 1時14種不可思议的語言 空き部時収		20
斯 拉尖对条	60	光量
迈尼生命的		光真
職を 実際交換	3.4	光型
多加二硬性性症 森道女神		27
y 年度主約		55
有更之治		57
異者与恶龙山 無空的牙線者	96	汽盘
每多分所	87	小 始
P-13-		
il brang fr 4 ibe. 40 ff.		Yr. (\$1
丰州 3 基础性 法形动力等的检查		56
不延修士		44
利克供養 遊車		地區
メルを使		41
m 3-4-R		光直
副、马金大师 情转的人		市.库
富的資於1978/00% 非技術2 更媒體學		54
包 施吉尔学园职。		54
*ロットを計 当年 (D)組		20
天成日本 田林市市省	48	光樓
医蝶传统 设备学品下报金术上的 擠絡維 *		54
自卫女学士 「4.特知版		58
雷用的复数特 光动雕的名王		84
电 20-20		77 <u>m</u>
日報大王		50
III NC (4) 工 [1]		2
教養任用		52
小 光神理		外森
更 4 4 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	84	代数
伊苏		光訓
伊苏 4 年代之		86
医维生物 医乳腺 医红 医动脉管瘤		53
		4. 7
裁斗批項 明初調查		*0
根種類 科學學家		57

游戏类型说明为《中心》等几本解释机

ACT	动作游戏
A RPG	动作+角色扮演游戏
AVG	實物的改
A AVG	动作+面附阶改
ETC	其他裝飾戏
FRS	第 人称视点射击游戏
FTG	精平游戏
MMORPG	大型多人在线角条的市路戏
M. G	資乐游戏
PUZ	益新海游戏
RAC	要车游戏
RPG	帕色扮演游戏
RTS	即四战略游戏
SuG	模犯 战精消戏
S RPG	被聯角色扮演樂游戏
SPG	是分子四
STG.	卵击游戏
TAB	桌洒游戏

机种说明 不力中并主要性直接性神经和主意介绍 专编

GBA	Game Boy Advance Nintendo公司出品
IDS	iQue DS 梅游科技有级公司出品
(DS)	iQue DS life 神游科技有限公司出起
Multi	指某政教对应多种游戏平台
NDS	Nintendo DS_ Nintendo公司出品
NOSL	Ninter dc Dt. ur intende 살리 4멾.
r 3P	thay Star or PC RTAPL 、ここE公司 Big
GBM	Garrie Boy Micro Noviendo公司出版

即四个是

150

152

154

156

剑、魔法与学园物2 158

经典主题乐园

。Phone进行时

手机游戏吧

169 小编博各

掌门人 170

Levelup坛友互动专栏 176

177 热点大家谈

FAQ电台 178

小编寄语 180

182 交流空间

臺机王自由谈

掌机"进化 之新现象 184

187 玩家点评

具件

火热秘技 188

掌机游戏综合发售表 190

口袋光环 精彩内容导视 192

www.ptumbook.cn



《DQIX》席巻日本游戏市场,首发销量成为系列之最

2009年/月11日,日本国民级游戏最新作《勇者斗恶龙汉 星空的守望者》(后简称(QX))如期发售。为了避免未成年人通宵排队发生危险,从(QXII》开始政府方面已经规定系列之后的正统续作必须在早度/点后才可以正式开始贩卖,但(DQIX)发售当天依旧可以看到很多在天还没亮时就跑到游戏店前排队等待的玩家,在东京的坚谷、秋叶原以及池袋等主要贩卖区,几家大型连锁游戏店门前在/点正式开店前就已经聚集了数百名等待购买游戏的玩器、据悉,在坚谷ISJIAYA本店前的队伍中最靠前的一位男性玩家在前一天下午就过来排队了。据日本方面的消息称,中午时在被称为东

京都内最有名的首发排队店 铺之一的新宿地区的ョドバ メカノラ店前排队购买游戏 的玩家已经超过千人,久违 的"玩家长龙"再度因国民 级RFG的发售而出现。

随后在7月13日、著名的游戏领域统计机构 Enterbrain公布了《DQIX》的善周销量——234万3440 套,这个成绩超过了前作 《DQVII》而成为了系列首周 销量首位。两天后、SC方面 对外宣布(iQ x)出货量突破300万大关,同时系列全球累计出货量达到5000万套。







《2009 CESA游戏白皮书》发行,揭晓日本游戏市场概况

(2009 CESA游戏白皮书) 日前正式制作 完成并发行上市。(CE SA游戏白皮书)由日本 电脑娱乐协会 (CESA) 制作的一年一度的电视 游戏产业报告书,里面会收录各种有关上一年 日本电视游戏产业的数据。

据(2009 CESA游戏白皮书)上所刊祭的 数据显示、从2008年1月起到2008年12月结束、 日本游戏广商面向日本国内以及国外的主机与 软件的总出货额为2兆9327亿日元,相比2007年 减少了37亿日元。软件方面,2008年日本游戏 软件国内外总出货额达到了1兆244亿日元、比 07年同期增加了1757亿日元。其中日本国内软 件出货额为3013亿日元,相比前年同期增加了 27亿、国外软件出货额则达到了7230亿、相比 前年同期增加了1630亿日元: 硬件方面。2008 年总出货额达到了13K9083亿日元、相比前年有 1795亿日元的减少、其中日本国内占据了2329 亿(前年間比减少704亿)。国外则是1兆6754 亿(前年同比减少1091亿)。

(2009 CESA游戏白皮书)指出。从以上 出货规模推断,日本国内的游戏市场总规模为 6580亿日元,总体相比前年减少了534亿日元。 其中软件方面占了总规模的3980亿(前年同比

增长15/ 亿).硬件 方面则占了 2600亿(前 年同比减少 691(Z) .

此外, 2008年日本 国内发售的 游戏中,出 货量超过 100万套的 游戏共有7 款, 其中出 货器多的是 NDS平台的 () 袋妖怪



白金》,截止到2008年12月31日共出货239万 套。而同时,2006年11月发生的任天堂WII平台 的 (Wil Sports), 截止到2008年12月31日累 计出货达到了4050万套。一举超过FC版《超级 马里奥兄弟》成为全球出货基最高的游戏。

◎ 統 (牛-)

《貫·艾神转生》系列"新作时隔5年降临NDS

Atlus日前公布了一款全新的"《真·女神 传生) 系列"游戏 - (真·女神转生 奇幻之 旅(真·女神转生 STRANGE JOURNEY) 》 对应平台为NOS。

这款新作距离上一款系列作品的发售已经有 将近5年的时间了,新作的故事背景被设定在神

秘的南极大陆, 主人公是 -名考察队精英队员。玩 家们将跟随他深入南极大 陆的冰层之下探索全新的 异次元世界。

据悉、游戏的开发I 作已经接近尾声, 将于今 年10月8日正式上市,售价 为6279日元。



真·女礼





出掌机只是时间问题 微软:

今年的E 3展之前, 有关微软的掌机曾经 释说: "因此, 现在进入掌机领域对我们来说 "有模有样" 地传出过几条消息,并且还有足 应该不是最 以让人信以为真的照片存在,但遗憾地是我们 并没有在E3上见到传说中的微软的掌机。不过 所有传闻都不是空穴来风,微软有意在掌机领 域分 - 杯羹的意图已经表现得很明显了. 近日 微软官方的一位高层在接受媒体采访时又谈到 了这个问题。

日前, 现微软娱乐业务总裁(原微软游戏 工作室总裁)Shanc Kim接受了著名国外游戏网 站K kizo的采访,在被问到是否考虑过掌机的问 题时,Kim表示:"对我们来说,掌机不是'出 不出'的问题,应该是'何时出'的问题。当 然,如果现在我们参与进手机或掌机市场的竞 争,那可能就没有足够的资源和能力再去摄其 他项目,比如说Project Natal。" Kim继续解

好的时机. 我们目前会 立定于家用 机领域。继 续不断完善 LIVE服务, 而这项服务 今后一定会

拓展到其他平台,这是毋庸置疑的。"

言下之意,微软进入掌机之争是迟早的事 情。他们只是还没有找到适当的时机,也许当 PSP和NDS再次更新换代之时,就是微软介入 之日。

排 件》

吸引更多开发者,索尼再次降低PSP游戏开发限制

自PSP发售以来,仅仅索尼自己就不止一次对这台掌机缺少第三方软件厂商的支持表示过很遗憾,但几年来他们一直在通过各种手段来吸引第三方以及独立开发者加入PSP游戏开发阵容,比如之前我们曾报道过的大幅降低开发工具的售价等。眼下PSP go发售在即,索尼再度采取调整措施希望可以吸引更多的开发者。

SCI欧州方面主管开发者关系协调工作的 Zeno Co aco目前向媒体透露说,PSP go的 推出将意味着新的数字内容提供和服务形式的 诞生,同时也将对PSP游戏开发产生深远的影响。他表示,索尼正在制定新的开发模式,它 将给予开发者更多自由和选择权,简单来说, 它将包括更廉价的PSP游戏开发 I 具、更多的 产品展示途径、更短的产品质量审核流程和更 低的游戏定价等。

Co aco透露,新的开发模式将从很大程度

上PS中的用其要环低这的制根中的节点的制度。



允许开发商自己制定软件的售价,就像苹果在App Store上采取的策略样。他表示,因为PSP go将以数字下载为主要获取游戏的方式,不再有光碟媒介和容量的限制,所以规模不大的团队也可以很容易便加入进来。

最后Colaco向记者表示,目前已经有超过50家的工作室与索尼签订了协议,正在积极地为PSP go开发新型游戏和各种应用软件。他们的产品将通过专门面向PSP和PSP Go的PlayStation Store向玩家们出售。

KD

紫尼: 曾经计划给 PSP go装上双滑杆

PSP的键位设置一直为人诟病,尤其是"《怪物猎人 携带版》系列"的玩家以及FPS类游戏爱好者,很多玩家纷纷表示,一个右滑杆就可以解决问题,但在PSP的最新型号PSP go主机上,我们依旧没有见到双滑杆。

日前、SCE全球工作率总裁吉田修平在接受Oame Informer的记者采访时透露索尼最初是想过给PSP go配备双滑杆的,但因为某些理由最终放弃了这个想法。

吉田修平说:"就像许多玩家一样,我也认为,我们应该给PSP装上看海杆。但PSPgo毕竟依日是PSP,实质上是一台已经进入"中年"的主机。PSPgo必须能够完美兼容PSP-3000以及过去的所有游戏。"他解释

说: "我们经过了 谨慎的研究,最后 还是决定不采用双 是决定不采用双 ,为一个不采用的 所见,大部分开现 所见,大部分和用现 在PSP的按键配置 实现所有功能,我 们不希望让这些努力白费。"



虽然没能在PSP go上实现双滑杆、但既然索尼已经考虑到了这个项目,我们还是有非常大的希望在真正的PSP?上见到双滑杆的。





Lancer

从事网游行业及电子游戏边缘行业十余年的骨灰级玩家兼待约禄稿人。由于工作与生计需要 而长期研究美日欧游戏市场 对 海外同行略有所知

真·固民级

如果你经常上各种游戏评分网站。当你偶尔去几趟。MDB的评分榜横跨全球百年影史,综合评分超过9分的电影仅3部,而在Gamerankings网站统计的综合评分中,平均每年大概会诞生20几部9分以上的游戏。游戏评测者们大多是铁杆Fanboy特职而来。与绝大多数容易热血沸腾的Fanboy一样,他们根可能会在看到游戏标题的一致和便热血上角,根不得立刻打个两分。所以你会看到GameSpot、IGN这样的权威网站不谋而合地给(GTA4)全部指标打满分的盛况,会看到"完美"之类字样充斥于Review的字里行间一一只不过这些"完美"的保质期都很短。当弗腾的热血智时令却,曾经的完美总是漏痕百出。

《FAMI通》曾是一本以其公信力著称的游戏杂志,这不仅是因为它的发行是、游戏评分的严谨也令人尊敬。《FAMI通》的刊后第12年才迎来了《塞尔达传说》时之笛》这么一部满分游戏。保留了12年的满分被开了苞之后,《FAMI通》不再矜持,《灵魂能力》、《放浪冒脸谱》等两分游戏接踵而至。破处10年后,人们包经不怎么关心《FAMI通》的贞节又给了谁,去年共有3款游戏夺得了《FAMI通》的龙魁,不知道是因为新增了一批刚从Fanboy转职的编辑。还是楞

着支票本上门洽谈分数事宜的客户增多。2009年,(FAM通)忍了半年之后,终于忍不住又抛了一次绣球。这次接球的是日本的国民级游戏。

(FAMI通)的评分到来之前,一小撮别有用心的敌人煽动广大不明真相的群众在网上进行了有组织有预谋的诋毁行动,在亚马逊网站的用户评分中将该作平均得分拉低到2.5颗星。(FAMI通)用40分的满分评价坚决打击了那一小撮人,

让岛国人民看清了事实的真相。不过(FAM通)的这个40分来得有些蹊跷——过去(FAM通)对多数游戏的评分都是在游戏发售之前发布,而(弗者斗恶龙 X)却是在游戏发售后数日。这是因为编辑们需要多花点时间做出更公正的评测,还是与S之间价格及炎拢,或者资金未到帐?真相如何没必要深究,(OQ)当了20多年的国民游戏,拿个(FAM通)满分不在话下。只卖了几万套的(428)都能满分,有数百万玩家支持的(DQ)有何不可?

有了这个40分, (DQ) 也算做到了艺术与 商业的融合,就像《GTA4》、《MGS4》一样一 手拎奖杯、一手点钞票。(DQIX)的分数比前作 高一点点,首周销量也高出了一点点,说明国民 游戏又向高处增长了一点点,证明了SI当初选择 NOS具是英明神武。和田洋一称,本作出货量很 快会突破510万、可能还会继续往高处走、因为 在其他主机上只能卖一个月的游戏没准在NDS上 可以卖个一两年。和田洋一希望《DQX》能够活 化日本的游戏市场、摆脱上半年巨幅萎缩24%的 明影,接过"胸白金"的接力棒,创造一个可持 续发展的市场新热点。《DQIX》有些突兀的联机 模式就是一个包持续发展的手段、虽然(Q)的 名气已经不需要什么口耳相传, S 还是希望通过 联机让玩家游说亲明好友们加入(10)世界、满 方游戏这么 全身分可以成为抗雾充当推销员时 的一个论据。

(DQIX)的目标不是500万,而是1000万,而所有的于万级游戏都需要至少 年的销售周期。SI不会像过去那样卖了一个多用后就心满意足地对(DQIX)撒手本颜、该作发售一个星期后SE就提供了一个新任务下载、今后预计也会像《MHP》 那样以持续供应的新下载任务和廉价版游戏保持市场活力。《MHP?G》已经卖了350万,身为真、国民级的《DQIX》岂能示弱?



抉择

经济低迷、盗版肆虐、低性能主机平台 (DQIX 星空的守望者) 背负着前所未有的 悬念在今夏堂堂登场, 国民级游戏依然保持着 他者无法追随的空前市场号召力,仅仅两周间 软件销量就顺利突破了300万套,而受到极大推 动的NI S系主机硬件销量也连续两周超过了10万 台。过去有日本业界人士曾经把任天堂在2005 年夏接连发售《任天狗》等大作一举扭转市场 竞争被动局面的商战案例形容为NinS战器引擎的 "二次点火",而(PQIX)的市场投入效果完 全可以视之为NDS主机在日本本土的"三次点 火"、势心将再度推进NOS乃至整个掌机游戏主 机市场的成长。距离TOS游戏展的开幕已经不 足两个用时间,(DQIX)所引发的巨大市场效 应必然会对即将出现的新作发布高鋒期产生积 极影响。

即便在NDS版(DQX)的游戏品质获得基堂彩的今日,依然还是有许多人在质疑Square Enix选择硬件平台的合理性。平心而论、(DQX)推出在PSP、Wi甚至PS3平台的软件销量或许未必会比NiS版少到高语的程度,而且感言效果和游戏内容充实度肯定会因为硬件性能因素大幅提高,但如果深入探究Square Enix的市场经营战略,我们不难发现NDS版(DQIX)实属偶然的必然

不少人错误认为"《DQ》系列"是低成本开发的游戏,实际上打造一款国民级游戏的耗资规模远远超过了外界预想。仅仅支付城井雄二、鸟山明等三巨头的酬劳就动辄数亿日元之巨。如果再算上铺天盖地的全方位广告轰炸攻势,其成本支出未必少于豪华镇陈的另一个看家王牌"《FF》系列"正统作。根据例年的财务数据不难获悉,日本国内取得了360万套以上销量的PS2版《DQM》因为开发经费高腾的缘故,成为了自《DQM》因为开发经费高腾的缘故,成为了自《DQM》以来获利最少的正统系列作品。虽然PS2比PS卖得更多,但"《DQ》系列"的销量却出现了明显下滑,而利润的滑坡趋势则更为明显,开发周期、费用和市场饱和成了Square Enix经营层深感忧虑的推颤。

《100·X》发表的前夜,SE已经预见到日本家用主机市场将因为三方势力的较着而陷入衰退,而是时已经顺利突破1500万台大关的NDS主机则已足具主者之象。更重要的一点,任天堂社长岩田聪极力提倡的扩大游戏人口的经营战略和



Darkbaby

真名徐继明 "游龄"超过20 年的老玩家 游戏资深撰稿人 对 游戏文化和游戏模业的历史有较深 了解 自称目前掌机游戏已经占据 了其所有游戏时间的七成以上。

SE一直以来的市场忧虑不谋而合、软硬件巨头出于共同的理念和利益终于结成了战略联盟,S 希望借助N S这个有着传奇般普及速度的主机做大强糕,进一步扩充"(DQ)系列"用户群。另一方面、投入高清阵营的(FF XIII)因为技术原因不断延期押后、给Si的企业运营造成了极大压力、必须尽早投入(DQ)以以填补真空、在开发周期较短的掌机平台推出(DQ)以)可以为全局战略的大调整赢得时间。

NDS和PSP的商业对垒,素以画面派见 称于世的SE从一开始就将筹码全力押在任天 堂阵营,这是一个非常耐人寻珠的悖论。 🖸 附审视SI 的成长质程、我们不难从中解决其 战略布局的真实意图。16GIT时代的SFC主 机由于数据处理相对较慢, 无形中缔造了一 个RPG游戏的黄金时代, Square和Enix等取 代了Namco和Konami等老牌动作游戏大厂成 为了新的市场巨头,进入了PS时代以后。硬 件机能的提升遊就了百花齐放的繁荣愿象, Square和Enix的市场地位反而有所下降。 NOS的数据处理能力远逊于PSP、大大抑制了 一些以动作游戏见长的大手第三方的发挥余 地,而以技术敏感性相对较低的RPO游戏为 主攻方向的SE则相对影响较小,该社试图通 过扶持NOS平台达到其排他竞争的"险恶"目 的。事实上SE成为本世代第三方厂商在掌机 游戏领域最大的赢家。至今为止在NDS平台上 百万大作层出不穷, 令NBOI等辈徒然兴叹。 我们也可以清楚看到。SE 在PSP的表现虽然也 算不俗,但市场影响力比起其他大手厂商来并 没有明显优势。更进一步佐证其当初选择的准 确性。

不少人主把SE本世代的作为斥为软弱和短视,实际上敢于把视为企业生命的国民级超大作投入被轻视的掌机游戏平台,恰体现了和田洋一等企业经营者的自信和爬力。SE并未致致埋首于掌机平台不能自拔,高滑平台的超大作游戏依然在发奋地切磋琢磨中,SE这个软件巨头绝非毫无进取之心,只是通过借鉴任天堂的成功商法,更想需要预有方的责障……



日本国民级文作《DQIX》顺利发售,首周销量不 仅做视弊难稳定当周第一。而且也刷新了由前作《DQ 概》创下的首周销量记录。在《DQIX》的带动下、原 本死气混沉的日本游戏界终于恢复了活力、而随着下 半年《口泉妖怪 心金·灵银》、家用机平台的《Wi Fit Plus》于太作可以预见的热囊、日本游戏业也将一举扭 转上半年的预修。

1771万4602台 (2416万3808台)

2009年7月6日~2009年7月12日



30万8634台

NDSL

1万5016台





REPORTED BY BY CENTRAL

尽管发售前有人对《BQIX》的品质和销售前景质疑。 但事实上,它却获得了小编们的一丝好评、而且首周包击 敞前一部正统作刷新了历代首用销量记录 以前常有人评 价 (DQ) "保守" "陈田" , 却又无法接受 (DQIX) 药 改变。在 (DQ) 拿出勇气水新水变的耐候、我们与其在一 旁抱怨它的"面目全非"。例不如敞开胸怀,欣然接受它 带给我们的新奇体脸



四层风景的而是一样一层的沙子。



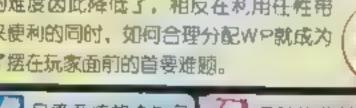
一款风格可爱的RPG,玩家需要运用主角安琪拉的各种任 性想法来展并實验 PSP版在NDS版的基础上追加了众多



新要素非常多。即使是firstNI S版也 样可以找到新鲜感。斯要素中最大的亮 点要数语音的加入了, 有语音的剧情在

表现力上比光看文字要强很多,笔者在游戏过程中 经常会被公主的任性发言显得笑出来。游戏的系统 做得非常扎实,从敌人的强度到战斗地形都可由证 家决定,如何运用这个系统来完成村民的委托是这 个游戏最有趣的地方。PSP版公主的可"任性"部 分更多, 对游戏的左右也更大, 不过这不表示游戏

的难度因此降低了。相反在利用任性带 来使利的同时,如何合理分配WP就成为 了摆在玩家面前的首要难题。



尽管系统的主旨包 曲同I之妙的(迷宮制造) 者)等作品相 比, 本作的外 形显然更加讨 乃 细节方面 也更为体贴。

看新的荔戏里直利 经不再新鲜,但与有着异长另类的游戏风格让人跟你 高,整个世界可以因为 公主的任性严酷事改变 这个类似于罗长大人的 设定很好地 全铎了游戏 的主题。

国性界等系定心扩展和中心系统企业的中心主要的。 Michael A Cotortolomace MIPG 2500年7月4回 11人最天对主用的



Falcom招牌系列早期作品的移植作,此次實制在画面和音 效上下足功夫。玩家在游戏中要操纵系列主人公亚特鲁去 探索古代神秘遗物"伊苏之书"的奥秘。

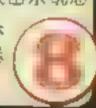


虽然由 a com亲自操刀, 垄制版的画 面和音乐相对之前的NOS版大有改进,

不过由于内容方面几乎 模样,仍然 很难让已经玩过的玩家提起再玩一遍的兴趣。作 为系列初期作品。1、2代的诸多细节设定都让人 觉得不太体贴玩家,后期部分迷宫的难度偏高.

一点小失误可能就会造成被数个杂兵围般的局 面: 部分BOSS也比较无赖,系列新手突破起来需 花大力气: 而类似"碰碰车"一样的攻击系统想

必让不少习惯使用按键攻击的新玩家头 痛心。游戏的流程较短,好在收集要素 挺丰富,这在一定程度上给予了弥补。



游戏中的迷宫都大 零事人 而且还没有地 國可以查看 感觉很不 产便。重新绘制的人 **沙**精美了许多 更容 易被现在大 多数玩家所 接受。

由于是早期作 50 在手感 操作性、 动作性方面用现在的眼 光来看都存在着很大 的问题,能够经受时 间考验的也 许仅有唯美 的产乐。

■2008年7月16日■1人■光計度開始

1 :5 - 7 !



本作棉带领玩家在掌机上重温当年街机般久速的原始感 动。为了除暴安良,身处漫画世界中的男女主角也将用自 己的樂脚茶出一片黎明。



游戏裂体素质不错,特别是那种浓厚的 間,美式画风,从过场到实际游戏打斗场 面,均给人以极为原始、狂野的震撼。

采用90年代风靡一时的2D模板卷轴+全3D人物的 游戏方式,像极了当年的《漫画地带》。虽然游 戏确实做到了如当初极力宣传的"任何东西捡起 来就是武器",但不同武器的攻击变数甚少,颇 为遗憾。按能概的引入丰富了各种攻击方式,但 实际手感却比较生涩轻飘,屈指可数的BOSS战也 只被轻描淡写。更可思的是本作居然不 支持联机合作的功能。因此实际玩起来 要比看起来差了很多。

非常爽快。不过人物 的毛刺偏多。如果能 在風面上再 下一点功夫

心更好了。

美式曼画风格的 游戏的打击手感 过场很有感染力,使 虽无去与症机的模板过 用各种差具的打斗也 关作品相比, 不过就穿 机来说信也还不疑。多 样的打斗方式和技能 树系统提供 了不错的游 发性。

Chickent Baga MAD (2406) Wygnin Bakeriintan BACF ■2000年7月16日間1人国光对应用地

15部。古代19



回應度 **未食食食食**

模式丰富艺 大食食食食 食食食食食

玩家要成为正义的嗜咕 通过不懈的努力以挫败贪婪咪姆 们的嚣张气焰 并夺回丢失的大量瘦法强星,恢复嘴星球 的昔日辉煌,



将不同形狀的陨星通过叠加、合成再發 版,过相对应的洞孔中直到到达最底层、游 戏的玩法极具创意。规则虽然简单,但

是菜人之后想要精通落戏却不如上手般容易,眯 姆的干扰、各种道具的混合掉落,使得游戏节奏突 飞猛进,手忙脚乱是必然。游戏只有过关模式,虽 提供了100名个关系。但通关时间不过五、六个小 时,尽管玩法丰富。但还是在一定程度上限制了游 戏本身的自由度。作为益智游戏,本作的画面和音 乐都不错, 如果能够设置一些诸如挑战

模式的真他模式。相信本就优秀的本作 会让玩家更加爱不择手。



可爱的风格下街 着木低的游戏性,而且 上手也很快, 总的来说: 是一款老少咸宜的作 品、推荐给查次苗智游 戏和平别游 说射向不多

Hin F.

作品的游戏性值得 肯定, 在仅有的四种形状 内能产生多种玩法、这种 简单中饱含变化的游戏理 急要號 下。不过本作仅 有一个对关模

式, 丰富程度 有所欠缺。



Mangan Atlant M-P. Jr. (2008b) Milliothfoot Comos Million 個2000年0月30日間1 64人間光対産帰注



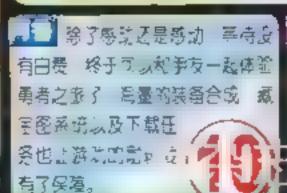
身为天使的主人公要辗转 剧論 人间雷险,解决人们的危 难丼收售遗落的女神果 文、最终发觉隐藏在世界 耐坑度 树背后的阴谋和复仇,

■Vネメンネスのトル 温空の中下人間下片(20) Mispan Singleminis BHGB2004年7月11日銀1~4人電光対直降地



主线流程短得出人意料。支线要素却要丰富过系 列前面的作品。整体的耐玩性依然相当高。游戏 的雷赊气氛浓厚,每个城镇和村庄的小故事都精 致感人,不过这份感动反倒因为主人公展开冒险的目的性太 过鸱码 "即为了寻找女神果实"而有所削弱。本作各职

亚国的平衡性把握得相当好、初级职业和高级职业在技能和 数值的综合能力上平分秋色、依靠多次转职可以很容易练出 强力的角色。"纸娃娃"系统可以让玩家对炼金和 關係更加投入,不过装备的参数过少使得在配装上。



.

井不用太讲究,整体气氛诙谐轻松。

虽然存在着一些的小问题, **迷宫构造也比以前有所缩水,但它** 的葬体素质经对对得起"日本国民 む'G ズ ↑美名, 如

来看玩好 F Gx 電子果 免绝对是成失。







《口袋妖怪》和《不可思议的迷宫》的完美结合

"《风来之西林 不可思议的迷宫》系列"开创了一种独一无二的游戏方式,那就是去挑战每次进入都会改变的迷宫,而迷宫中的敌人强弱不等,道舆则是丰富多变,可谓是充满了挑战性。而后,Chunsor、又将此形式和其他游戏结合起来,于是有了"特鲁尼克大冒险》、《口袋妖怪不可思议的迷宫》等多种不同主题的迷宫挑战作品。

(口袋妖怪) 历经四代, 各种用途的技能 道具也可谓是极大丰富, 如果仅仅局限在上统作品中无疑有点可惜, 于是, 两个要素超级多的作品, 便成功地结合成了(口袋妖怪不可思议的迷宫)(以下简称(口袋迷宫))。

虽然是走迷宫,但是却有鲜明的〈口袋妖怪〉特色,这不仅仅是因为口袋妖怪们作主角,当然也和来自于原作的技能和意具有极大关系,毫不夸张地说,如果将这个系列里的口袋妖怪要素全部拿下换成其他,这个系列的任何一作都会支离破碎,同样,我们虽然操作着口袋妖怪,用很多来自于正统作的技能、道具,但是游戏赋予这些技能道具的新的概念,既熟悉又是完全不同于原作的实用。

诚意满满的新要素

作为资料篇,本作的新要素可以用一句话概括:新加了主角、迷宫和剧情,然而真正玩起来,会发现这简单一句带来的却是十足的孤意。新的主角、对于玩家来说无疑增加了选择。都是可以成长的小可爱,更多的选择让玩家去挑,可谓是非常人性化。而新的迷宫不仅仅是有新的名字,包括地形、机关、进入迷宫的条件、迷宫内敌人的分配等等,各方面都让玩家有全新的感觉,尤其是那些新迷宫里的新机关,让玩家抓狂的同时,也更增强了挑战性。

圈圈熊咖啡屋应该是本作战斗外最醒目的新要累了,值得一提的是,这个咖啡屋解决了前作的道具剩余问题,毕竟仓库再大也有上限,而将用不着又卖不出好价钱的道具、食物拿到这里来抽奖、交换、摇果汁,则真真正正地实现了废物利用,尤其是在本作中能力提升道具出现率很低的情况下,用各种异状态种了加上其他道具交换成为了入手能力提升道具的重要途径,加上果汁也能提出各种不同的能力,还成,经此本作中可以培养的精灵的实力会还是于(时) 。

剧情的进一步加强

如集说收集、育成、通信、对战是《口袋妖怪》的四大魅力所在,那么剧情便是《口袋妖怪》一直比较薄弱之处,除了面对玩家的年龄层,也和游戏本身强调人与自然和谐共处的主题有关。不过外传《口袋迷宫》中,随着主角从人类便成了口袋妖怪本身,口袋妖怪们的个性得到了极大的发挥,剧情的比重也因此得以大幅提升——其实,以口袋妖怪的身分来体验口袋妖怪的世界,本身就非常吸引人。

主线剧情来自于(时·暗)以前不止一次评论过,这里就不多说了。外传部分虽然短,但是却无一不在细节上表现得相当出色,弱小但是理想还大的比帕水獭在独自在外的艰难打拼、作为3级通缉犯的化石龙锡老师在被警察带走前留给宝宝丁的纪念物和鼓励、魅力组合的所向披靡"以及最后时刻,一直布置阴谋陷阱等待处林、蜥蜴深入的疫幽魂最终转而和丛林野蝎,起域救世界……比起正传的跌宕起伏一波三折,新的外传则带给人更多的感慨和感动。

欲罢不能的任务系统

比起主线和外传,无甚剧情的任务系统似乎略显单薄,无外乎是抓逃犯、找人和找东西这三样,但正因为其目的直接。玩家才可以更好地去体验本作作为"不可思议的迷宫"方面的乐趣、培养精灵、收集道具、敛财 大都需要最多托任务。当接踵而来的契励,可是非常有成就感的哦,尤其是在怪物屡望千辛万苦地缉拿通缉犯后,更有苦尽甘来的荣誉感。由于委托任务不断。笔者也经常有沉迷于接受委托任务而忽略主线任务的时候。那种状态简直就是沉迷。

收集和育成

收集是"〈口袋妖怪〉系列"的一大魅力,到了〈口袋迷宫〉自然也有保留、虽然本作没有提供专门的图鉴,而闯迷宫一次最多只有四只精灵,但近500种精灵的收集还是让人颇有成就感,不同的精灵拥有不同的实力不说,更拥有一套完整的聪明技能成长系统,当特别需要某种聪明度技能时,还真就需要专门地去收集培养。而对于后期那些条件苛刻的零岛系列迷宫,更可以自由地搭配精灵,去体会完全不同的挑战之旅。

育成则是本作来自于正统系列的另一大魅力,不过本作中的精灵升级比较慢,而一些精灵的基础等级又比较低,好在闯迷宫时可以把低等级的带在身边端经验道。当 只只强大的精灵培养出来,最终成功走出零岛迷宫时,其所有的艰辛和对游戏难度的掏怨在那 刻都化为了成就。

挑战无极限

这是笔者对于本作非常深的 额感受、首先从难度上说、游戏的 迷宫有些简单得可以闭眼睛走过 去,有些则难得让人每摔机的冲 动,只要你想培养情灵、想接受任 务,那么各种难度的迷宫随玩家 选择,小多个的迷宫足以让玩家大 过迷宫瘾。而从1级神兽到传统系



列中的冷门精灵,近500种的精灵由于技能、特性、成长上的差异,用每个精灵去战斗,都能体会出不同于其他的全新感觉。而这种独一无三的精灵使用感觉,配合每次进入都完全不同的"不可思议的迷宫",让本作可以玩很久很久……就目前来说。让笔者把这作〈空探〉玩到〈心金·灵银〉发售是一点悬念也没有的。

不足之处

游戏类型变更带来了大量招式性能的改变,虽然连续攻击类招式在"(口袋迷宫)系列"里咸角翻身,而单统作品中一些大威力PP少的黄金技能却沦为了鸡肋一一这个现象在(赤·青之救助队)里便是如此,到了(空之探险队)里仍然没有得到改善。掌握着本系独门大招的神兽甚至因此沦为了板凳角色;而另一大问题就是位置问题,由于不少神兽都是一星的巨大体型,因此一个神兽往往占了两个角

色的位置,这当然是从平衡性考虑,但神兽本身实力并没有达到比其他。体型精灵强两倍的程度、掌握的独门技能又不少都是鸡肋,加上成长率差,因此多数神兽都沦为了冷板凳,大体型的尤其如此 希望续作能给神兽们公正点的待遇吧。此外也是本作和《时·暗》的共同问题,虽然WIFI救助功能极大地方便了玩家,但仅仅将WIFI劝能用在救助上。总让人觉得有些不够。不过瑕不掩瑜,即使有以上一些强烈存在,本作仍然是一款能让人去慢慢品或并现很长的间的优秀作品。



口袋妖怪 新模式以及计步器"口袋 多步者"的一些详细信息等。下面 就由本人为大家——道来。



er jed j

角色篇



人物足(口袋妖怪)不可或缺的 大要素,在公布了主角、劲敌、博士、反派等人物 后,这次官方又更新了哪些人物。我们一起来看看吧,

在《水晶》中以追踪 水君为目的的青年. (心 灵银》中米那其将绑 续他的追踪之旅,并将和 主角在槐树市相遇。



实际上主角的妈妈基本是系列各作主 角所遇到的第一个NPC, 而在(金 银) 中通过老妈来实现的存钱系统。在本次重

制版中也保留了下来。

▼在老妈那开启了存钱功能 后、以后战斗中赢得的钱的一部 分传献送到老妈那帮存起来,真 是戀得周到的妈妈啊。





歌舞伎是城都地区特有的NPC角色, 作为歌舞伎, 她们在槐树市进行着幽雅的传统歌舞伎表演; 作为训练

师,她们同样接受旅行中的心练师们的口袋妖怪对战激清。而在本作中,她们的戏份将大

大增加,除了槐树市的歌舞伎场,在其他的一些地方,主角也将1







多次遇到这些歌舞伎姐 姐们。

◆除了充分展现歌舞伎才艺的 舞台。在地目森林等很多地 生食性舒遇到她们。



自从确定了人一超高的锯齿耳将在(心盆) 灵银)中登场后,很多玩家就都关注起它的各方面来,譬如能力、技能、进化等等,如今,官方都给了我们答案 首先锯齿耳皮丘不能进行通信交换,也不能进化,接下来我们看看官方给锯齿耳皮丘配的四个技能。











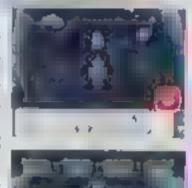
戴的■

进

入后开启了

上辑我们给大家报道了带上阿尔修斯可以引出新奥 主神诞生的影情,而如今,官方公布了更详细的情报,并公 开了 个新奥主神的 个特别技能、下面给大家一一介绍。







於東新

接下来是系统变更方面的进一步深入 报道,有些真是看着都觉得方便呢。

▶除了对应Y键的登陆道具,本作还新增了触摸启动的领 个登陆道具、



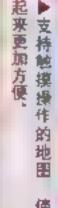
宝物探測器的新操作方式可谓是耳目 可以边走路边使用 想想都非常

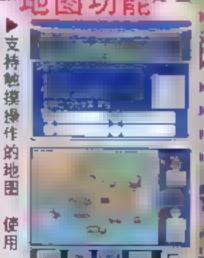
新

阿尔修斯

口袋妖怪装置, 口袋装置 简称 ,是除 外主角的又

包话功能 ▶多多和大家交換电话号码吧。







播节目吃



JEG.

24

道馆的新设施



对于挑战道馆的训练 **师来说,除了要战胜道馆** 内的NPC角色以及馆主,

很多的模还要变须面对很多 达每个位置呢?

乘上后会到 ▲迷宫一样复杂的

談题,此次重制,道馆内便增加了很多给玩家上迷题的新设施。

◀在黑暗中前行的道馆,



TOTO SERVED



▲非常漂亮的体育馆

▼比赛省五个路线, 每个路线都出一个竞 **技项目构成,**



▲参加大學需要购买资 主角口袋金能大赛的哥哥。



项能力、根据其特长 选择比赛路线吧。



继联盟大赛、华丽大赛 (心金·灵银) 又为口袋妖 怪们新增了体育类竞技项目

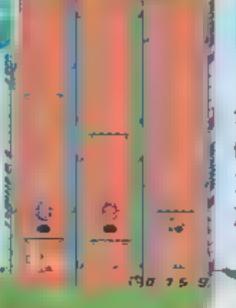
□袋妖怪全能大赛。简称□袋全 能大寒(ボケスロン)、将自己 的口袋妖怪与其他口袋妖怪一起 比拼速度、力量、技巧、体力和 跳跃。每场比赛由三只口袋妖怪 参加, 比赛结束后, 根据成绩可 以得到"全能点数",点数可以 换取各种各样的奖品。

在本次的更新中,官方共公开了4个竞技项

目,分别如下

跨栏短跑

用触控笔操 纵自己的口袋妖 怪准确地跨过跨 样, 并快速跑到 终点的速度类竞 技项目。



出场大战

A STATE OF THE PARTY OF THE PAR

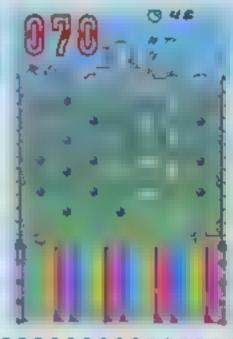
从拳击台上把对手弄出场 外的竞技项目,综合了力量和 体力类型。除了比拼基本的能 力,还可以用触笔发动"跳跃 冲撞"这种可以揭对手一口增 飞的技能。





雪之射击

我方和对方 ♥用雪球互相投掷攻 击的比赛, (打雪 仅?)投雪球和技 巧能力有关, 而投 出的强度则和力量 有关。



范围跳跃

用触控笔操纵角色跳 跃, 跳跃中的角色经过指示 灯时指示灯就会点亮,而-次跳跃中点亮多个指示灯还 能得到高分。影响跳跃高度 的是跳跃能力, 影响斜飞的 是技巧能力。

口袋漫步者功能全面公开! >



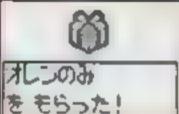
上次我们为大家介绍了(心金·吴银)中附带的周边"口袋漫步者" (以下简称"漫步者"),并介绍了携带口袋妖怪的多种功能,如今,所有 的功能官方都公布了. 下面我们把新公布的功能——带给大家。

適信功能

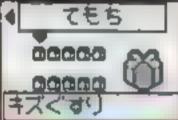
这个游戏附带的周边不 仅可以和NDS主机实现红外 线通信, 其本身还可以和其 发的口袋灰锤



。他口袋漫步者通信,和朋友的口袋漫步者通 信,还可以得到礼物。

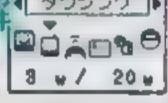


▲得到 了礼物結果



通信得 到的10

和精灵探测器一样,下 面是官方公开的宝物探测器 使用的详细流程。

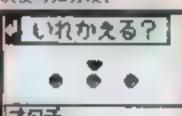


▲消费3W 启动室 物探測器



世界投现的珍里也有找到平平

好东西呢? 探测两 次便可知分晓,



オタチ ▲每次量多可以往游戏里 ▲从"漫步者" 壁传来的 "只大

传一个 传廊个呢?

尾兽.

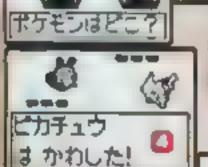
到了, 本次则是官方公开的

A消费 OW 10瓦特 详细流程。 吳探測器启动 ●和《白袋》

▼草丛中有野生 的口袋妖怪!



游戏中一样 这里的野生口 被也是HP创办 越容易補投 先政击吧。



▲在对方攻击时选择かわ 1 (躲闪) 还可以反击 对方的攻击。

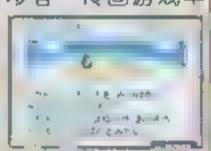




をつかまえた!

職成功・

当口袋妖怪从"漫步者"传回游戏中 时,可以通过日记查看 它们外出(传到计步 器)的活动内容,看起 来蛮有意思的。



◆本在日记上 图文并茂地回 心精灵外生的 经历吧。



丰富多彩的角色进型 医水量初在选择角色的 医子角色素

大家最初在选择角色则 每个角色都有4种不同造型可供选择 而且都个造型还有4种不同配色方案的区别 加起来就是14种不同造型 玩家可以根据自己喜好来随意选择。至于不同造型的角色在能力有没有差异。因前还并不再知

许超温敌.

相对于原GJ版的"踩地雷"式遇敌,本作的遇敌方式采用的是可见式,即敌人在地图上自由移动,只要与之接触便会进入战斗。而在此基础上,本作还加入了全新的"连锁遇敌",在地图上与某个敌人遭遇时,如果周围还有其他敌人,它们也会立刻加入到战斗中,玩家此时不得不面对多个敌人的包围,战斗难度顿时激增。



▲据设最大遇放数是50 。 个。新市纳德语你会下 会是到资格呢?

3DM-SM

▼发生"连锁遇 敌"的瞬间 周 想的3个敌人全

部参入战斗。

文 LIKY 美編 澄香

www.plumbook.en

Limit Drive的效果

- ■行动顺序提前
- ■回避率上升
- ■受到的伤害降低
- ■连携率变化

Limit Drive发动的流程

①『战斗中陷入危机』



战危式遇遭敌大围战俘伤生倒的危式遇连",从围战俘伤生倒中两一时遇入包是间大,当受害命中两一时遇入包是间大,者

▲遭遇 连锁遗 敌 陷入不利状况时也不要惊 慌 逆境有时会

▶如果有简件受到伤害倒下也有可能引发"Limit Drave



新辅助角色公布



2 Limit Drive发动

当满足发动条件后,Lmit Dr.ve开始发动,比如如果有同伴受到伤害倒下,我

方角色会 因为愤怒 而进 umit Dr ve" 状态。

▲▶同伴受伤 或倒下时,角 维素器量器副 多 发 "Limit Drva" 状态。



TLE tDrive"发动后,角色能力大幅提升,趁机时赶紧将敌人一口气打光吧。目前官



方还并未透露该状态发动的几率和持续时间,不妨等待进一步的情报吧。

这次又有新的辅助角色公布

11-11

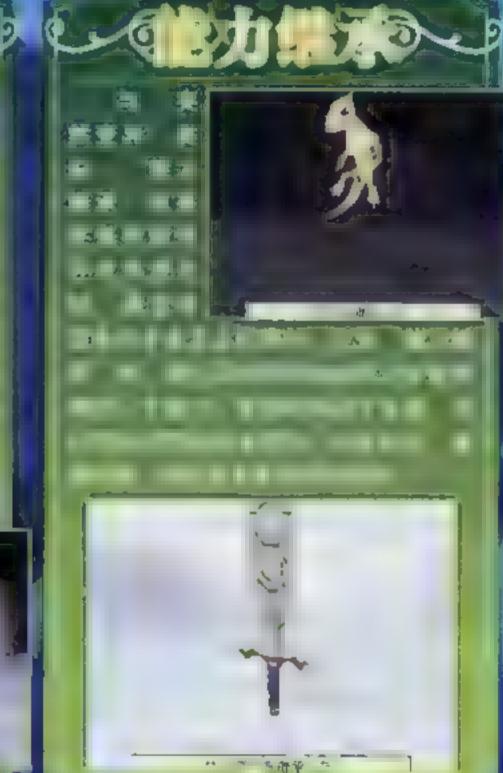


在上次的报道中我们对本作肉食系统进行了介绍 该系统沿袭自GB版原作 即怪物同伴可以通过吃肉来进化 现在本作中 被系统再次进行了强化 加入工 突然变异 和 能力继承 两个新要素 同时还引入了 肉食留鉴 不

一种共共

所谓突然を表現。 を物門伴在で の法化的財体: 和果満足・定条件を有 「建定する早年」 日本元を元という。 「はまります」 日本元を元という。 「はまります」 日本元を元を元という。 「はまります」 日本元を元を元という。











和贸易的和积累

虽然机器人也可以使用创、 斧之类的冷兵器,但枪弹类武器显 然是最适合它们的,游戏中枪弹类 武器的种类也有很多, 各自特性也 不相同, 玩家要灵活应用。

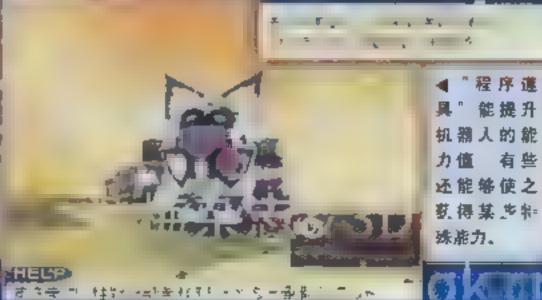


▲▶枪弹类武器量适合机器人 枪弹还具备范围攻击效果。

和黑人的琼泉所以

在之前的情报中已经提到, 机 器人的成长非常特殊,它们只能通 过装备武器、防具来提升能力, 而 本作又给机器人增加了一种新的成 长方式, 那就是给机器人加装 *程 序道舆"来提升能力。"程序道 真"是机器人的专用道具,根据不 同的种类, 提升的能力值也不同, 有些甚至还可让机器人获得提升能 力值以外的特殊效果。

▶有了更多成长机会的机器 人在战斗中将会成为更得力 的同件、



1. can't 42 2 3 2 2 1 2 1 1/2





本征集增的异色等异型产生对现实的是基础。 不同评估 使平电流是普定的条件 化单 快速速 收款。 二十二次,大作业打倒第二 电 电电 性利力全得到不同文神的评估 由此还可获到他们 联系 叶是获得重换证明 自证之生 的重要组 电 所以尽可能多类获得高评价来取得。

> 绿斯是古希腊神话中的下级 女神 在本作 她们的身影出现 在很多村庄和迷宫中,通常都处 于困境中,当玩家救助她们后, 她们会给予MP作为回报,在之 后也会对战斗给出各种评价。

全新的社会是法言

> 家得20点1年的安排:

下课 地图技能 是描述地图上直接使用并发挥作用的技能 比如破坏地图上的机关 解除陷阱 获知该世界还来产的秘密数目等 增胜过程中必须发活利用各种地图技术

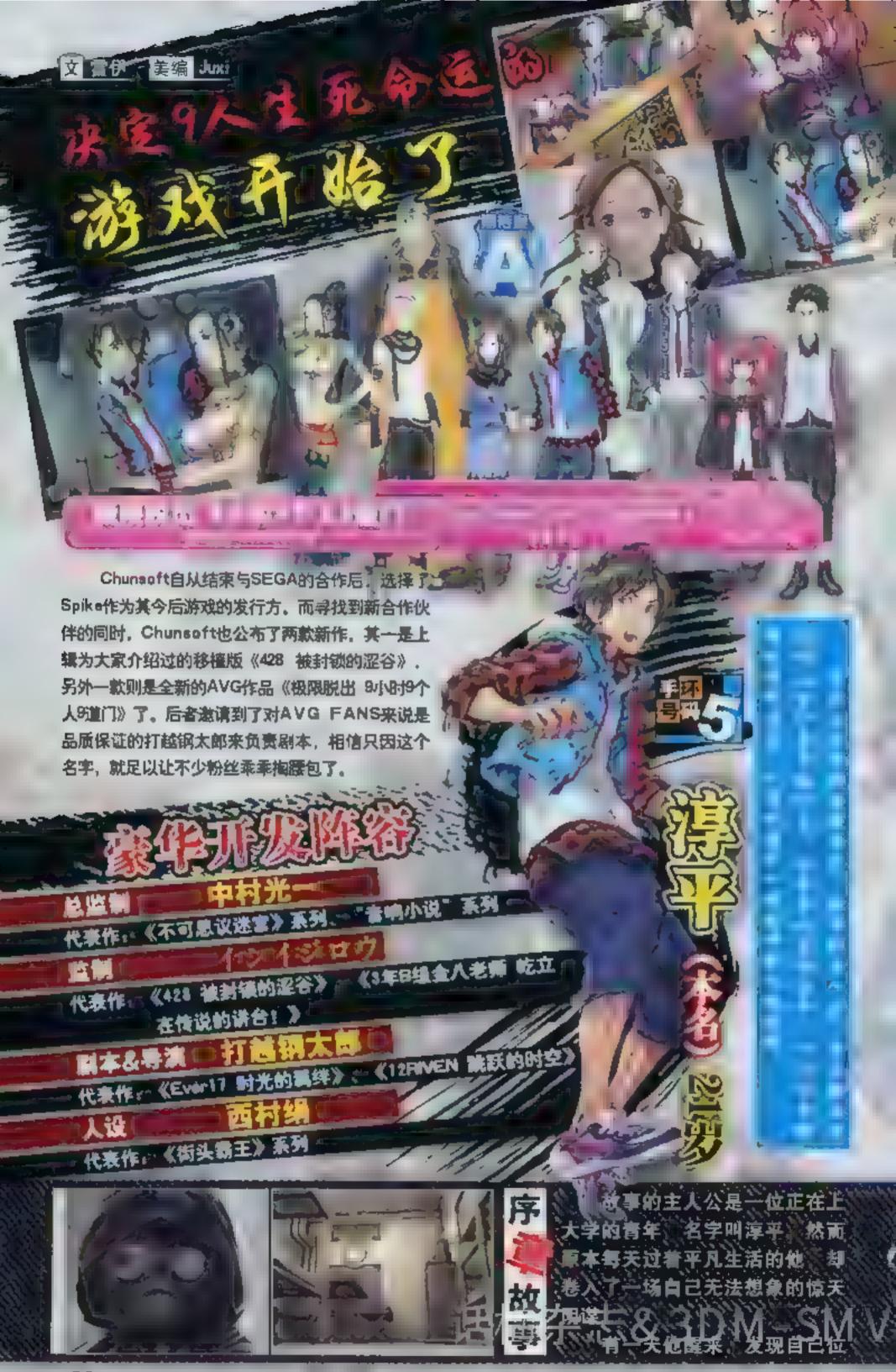


ADDRESS OF THE STREET

▼准装巨大的石头必须用模点 排地器使能来破坏。







被监禁的9人的手上都 戴着标有数字1~9的钢铁制。 手环。9人必须在9个小时之内 打开那些标有数字的门逃脱,

否则就会死去。但是、打开门需要令手环上的数字相



加的数字根与门上的数字相写 才行,而且每次只有3~5人能 前进。如果有人速反规则,那 么手环上的起爆装置就会启 动,戴着手环的人就会死亡。

數字模。即将一个数的各位數字加到一起求和一如果得出的和并非个位数。則继续把各位数相加。直到得出的数字是个位数为止。最后得出的个位数就是最初那个数的数字模。以游戏中为例。如果于环上分别是5。2+1=3)。



在 突破 标 在 突破 标 有 数字的门后,个 客 字 在 字 不 离 还 客 字 密 字 而 挑战 的 迷题就是 游戏的



▲与你一起通过]的同伴有时会给你提供解谜的线欢 因此人际关系在本作中也显得非常重要。

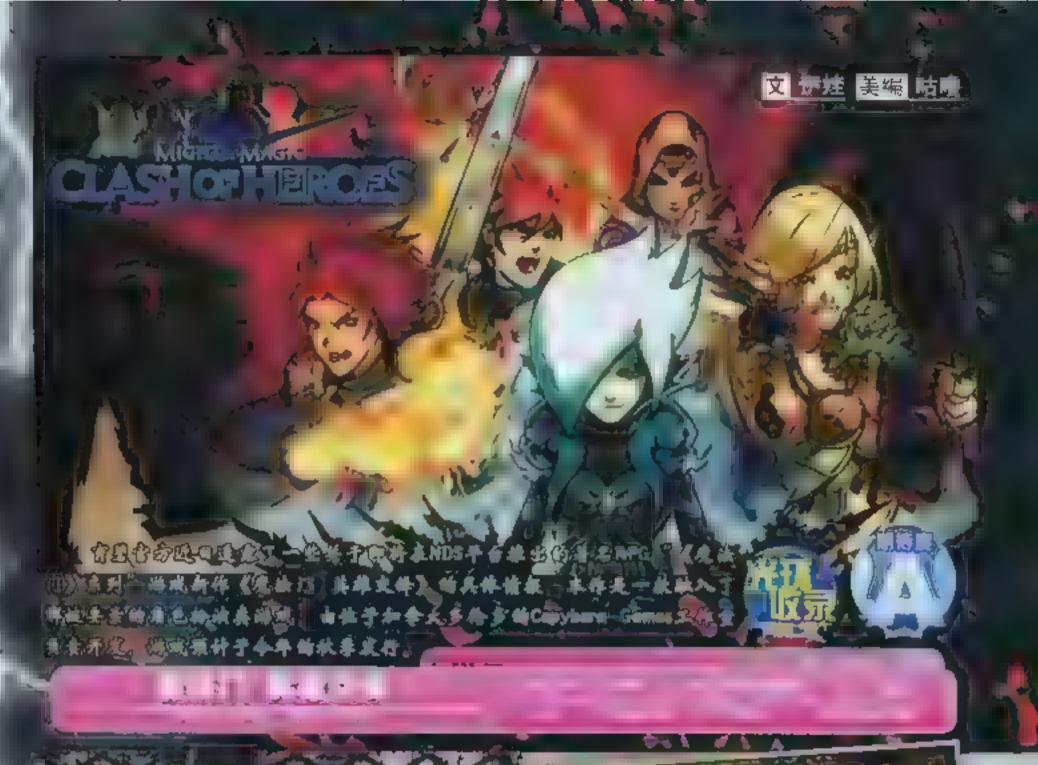
"脱出部分"。玩家 少须反复调查房间中 的各个角落来寻找线 索,有时也需要使用 直具才能解开迷题。

◀在厕所中隐藏者什么样 的谜面呢? ▲上屏显示的是人物和对话框 下屏主要是状况描写和摩平的

▶9人的最終目的都 是活下来。相信谁、 和谁一起前进非常考 验玩家的判断能力。



于一个陌生的房间中。环顾四周,都是他不曾见过的景象。而最令他在意的。就是门上用深红色的涂料所写的,5°字。位于密室之中的他尽管一片茫然。但也不得不开始思考从这里逃脱的手段。



本作是该系列首次重要NDS平台。即情证 定于《魔法门》英雄无数5》的40年前,指數 有《Sheogh》 恶魔世界在一次月蚀中被打开 有解解 一次月蚀中被打开 并使得原本平和安定的艾山《Ashen》陷入了 東鄉之功。數理大武獨有著代表著良的名为 東鄉之功。數理大武獨 群思庭的靈經。他们居然倫定了它。而艾山 所五位年轻的传育英雄安文《Anweo》 丹《Aiden》 圖籍里完《Gooric》 經濟經



● 新德里克从来没 有单独来过这片区 域,况且本次的任 务是如此紧急,他 是否能顺利完成使 金雕



▶ ▲直到安文的父 亲遗害,伙伴芬丹 这才相信恶履真的 出现了…

玩过系列游戏的玩家想必对本作五位主角其中的 三位不会陌生 像《魔法门》英雄



无敌5》中的模范骑士哥德里克、精灵英雄安文还有亡灵法师菲奥纳(哥德里克的妹妹),只不过在本作中他们都还很的妹妹),只不过在本作中他们都还很多轻轻,没有经验更谈不上成就,因为他们才刚刚开始他们的征途。另外两位主席,一一恶魔艾丹和亚师娜也好多是本作新增加的人物。

与系列其他游戏不同。本作采用了卡通风格的来现形式

官方表示。因为该作的剧情主要是要表现英雄们

年轻时候的故事。因此要找到一个更加适合他们这种年龄的画画 表现方式。但与此同时。也要保, 持罪种色彩明亮并有着浓重音幻醒, 的魔法门传统风格。而这种卡通化 的风格应该更加适合于这个早台及 此类游戏方式。



TO EST

游戏的单人模式中共有五个独立任务。但必须要 按照顺序来完成。在每个任务的地图上。玩家可以从 个据点联到另一个据点来接受各种新的任务。而当 玩家完成了某些关键任务。又会开启一些秘密地点。

战争规则



《发热器更新结准由



合玩家都只有有限次

◆每排成水平的一条钱 就会 变成一个防御单位 而当等或 坚置方向 军队就会向敌方发 起攻击一次。

2

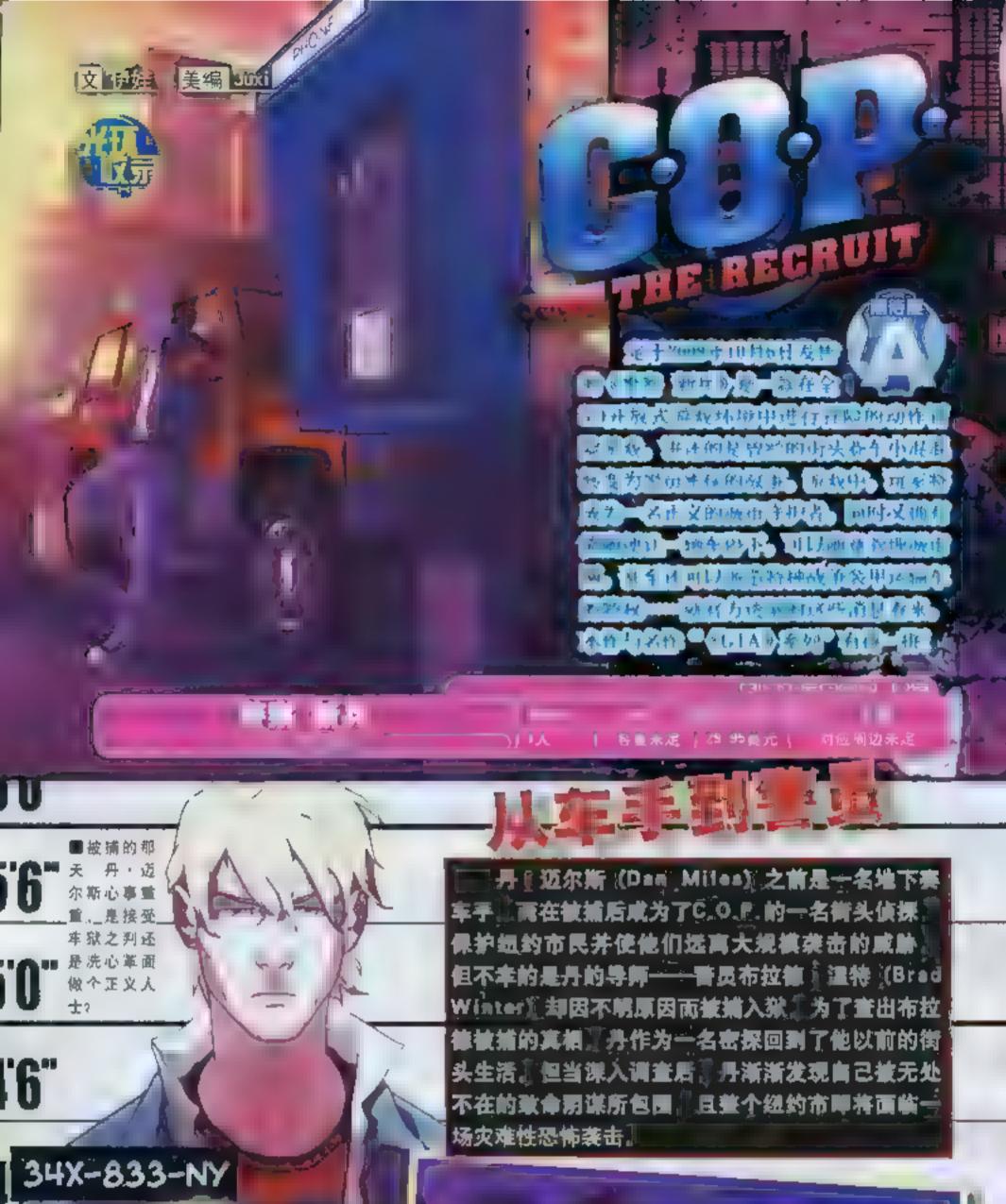
Z

ध्येरकर्विक





of the same of the lines of the







当玩家在纽约由头随意展游时,随时都能够体验到无需等待加载的畅快感,游戏以每秒60帧运行的画面所呈现的视觉效果在NDS游戏中令人赞叹。无论是以120 MPH时速驾驶时,还是画面华丽的室内枪战场面,大量细致的画面表现都将因该游戏先进的5 擎而得以实现



充海活力的纽约都市





游戏里特完全展现一个繁华。 活力四射的纽约都市——城市街道 上黑镇的行人——飞速行驶的车辆还 有曼哈顿周边河道中行驶的船只 玩家可以在纽约这个6平方英里的 城市中尽情探索——并体验多变的环境及天气变化。

本作系统将提供玩家的多个独立任务,总游戏时间长达20小时以上,能够让玩家真真实实地体验到一名警员的生活和工作细节的方方面面。任务内容丰富多样,有时是跟踪疯狂行驶的可疑车辆,有时是在使用触控笔向目标开火,有时是暗中盗视恐怖分子。





基會理描挥队度。

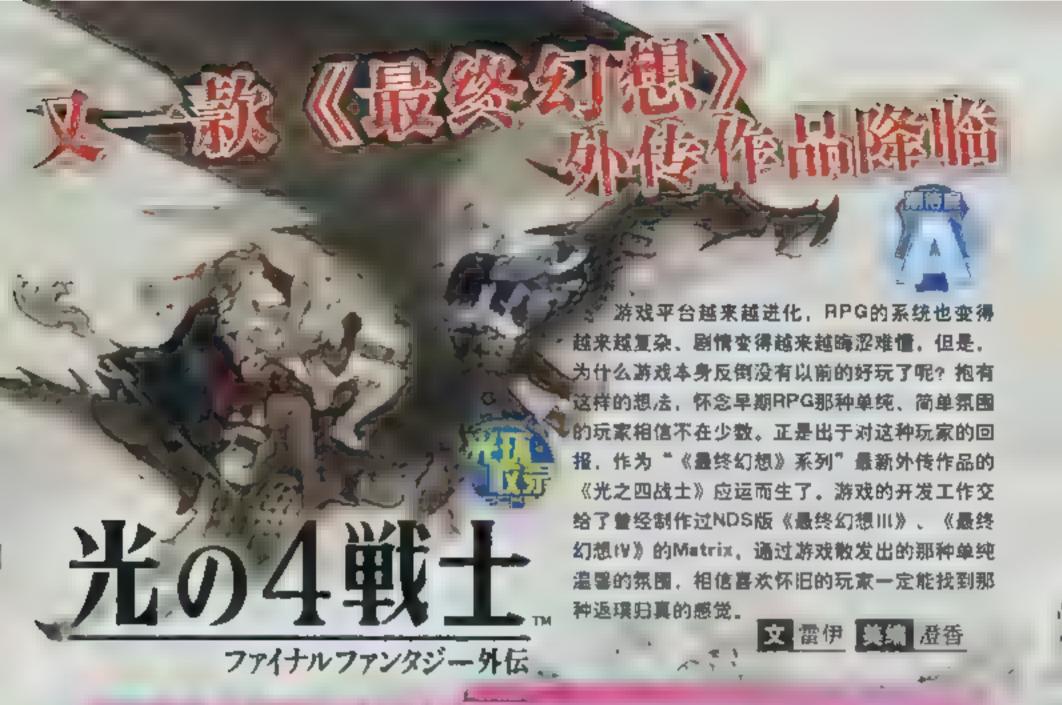
漫次的境市操控系统

游戏中。玩家作为一名誊务人员。可以拥有纽约市里的任何辅助工具的使用权。不仅可以使用PDA来策划一场特警队袭击事件。设置路障。"哼叫救护车"还可以进入纽约的摄像监控系统来锁定目标位置等。通过这一点我们了解到,游戏的自由度是非常高的。

▶玩家可使用的枪支种类繁多 有手枪 自动步枪 M#5 AX47 清沧等

www.plu





THE RESERVE AND ADDRESS OF THE RESERVE AND ADDRE

渗野智也 入成8界### 吉田明彦

神谷智洋

Matrix

代責作 (曲纬幻想) (NDS版) 《量牌幻想》(NDS版

《新转幻想》》(NOS版)、《最終幻想IV》(NOS版)

(量特幻想 战略版)

■人物设定图1

代表作 《最終幻想 H3 (NDS版) 、《最終幻想 N3 (NDS版

时田贵司 代表作 《雅時幻知中》、《半點英雄》系列

化香作 《自志硕士团》

本作的剧構是幻想类HFG的经典模式、少男少女的成长物语、拯救 世界之旅, 水晶和龙等象证性物品担任重要角色 这些都是对于RPG 玩家来说似曾相识的设定。而制作人表示,正是这种大家熟悉得不能再 熟悉的东西、让任何人乱能理解故事的内容,并轻松地对其投入感情。

Stor

序章故事

丰丰产,少有有"偿,聚年司责"他用来了自己的"4分生" 今天是世书 以为版里。也是他被承认为大人的日子。 在 德史到城堡局、人类的东是海南整洲的城上。 听说,公主殿下被北方搬女抓走了。 > *** 布兰德暗自决定去把公主殿下救回来。

四位少男少女, 经历了相遇与别离, 虽然偶尔也会吵吵架。但他们的信赖关系却坚不可摧。 四人即将拯救世界……古典式的故事已揭开帷幕。







▲布兰德今天刚满14岁 从各种意义上来说 今天都 将是对他来说值得纪念的 天。



▼ 拜访区王后得知公主被原文抓不过了。 本了。这个桥段想必大家再熟悉

#常吃惊。这一幕似乎和《最终幻》四人见到了会说话的水品 显得



The Ca

本作的幻想世界用类似于图画书的温馨风格呈现了出来。不仅如此,类似早期HPG中氛围的那些街道、迷宫构造等都用现代的风格进行了构筑。而如日夜交替、同伴跟在身后等古典HPG的设定在本作中均有保留。



●五級六色的世界树 形状和



▲虽然本作并不以画面取胜,但村落的 构造一点都不马虎。





A.增人18分间风景。 左右世史全色的影脑会特性和 风轻轻摆动。

Pattle System

本作的战斗系统并非"(最终幻想)系列"象征性的ATB系统,而是回归了系列早朝的回合制。玩家只要用触控笔点击指令,就可以开始快节奏的战斗。另外,本作中还有一个类似转职系统的"王冠系统",玩家可以为角色设定各种各样的技能。在战斗中,这些技能会在下屏的指令栏中显示,怎样编排技能将会直接关系到战斗的胜败。

■战斗指令都显示在 下屏 而且指令挺非 京大 点击起来肯定 非常方便、着菜单直 面貌似本作中角色并 没有MP的设定。



▲游戏中各魔法的名字

也忠实于 《最终幻

想》系列"。

▶尽管系统回归原点。但 战斗的视觉效果依然不亚 于现今ND5上的任何周类 游戏。

THE REAL PRINT

(Political a

≥ 本人物状

到用橙色圆球 表示的AP值 战斗画面中人 物名字上方的 橙色圆球也是 代表AP吗?

心在甲甲以前

▲道具都被做成了图标表示在下屏 相信 这样做也是为了更好地对应触控操作。

本作采用了现在流行的"纸娃娃"系统,即武器防具将不仅仅是强度上的变化、根据种类的不同,外形也会发生极大的变化。武器防具的能力越强,造型无疑也会越特别。当然,玩家也可以不受能力的束缚,打造出一个在穿着上完全体现自己风格的角色。



CENTRALA (NENESPECTRE ENALISED FLOCE) **(3)) - ACIDISEE AGA, ARRAIS, GASA** (AA) AA" OBCARAGAA. AA AT SE-COOPOGOO. QUADOQO a. secessossantaras CORP. CARRAGES CONTRACTOR



随时随地享受畅快淋漓的游戏乐



画面上下左右四个方向会不断出现物 体、玩家只需按一个键就可以破坏它们。越 是快速破坏物体,就可以得到越高的分数。 包括争夺最高得分、获得段位在内, 共有3种 不同的模式可玩。



▲出现的物品五花八门,除了传统的瓦片以外,甚至还 有理猫像什么的。

开动拖拉机将田里不断出现的障碍物捷 碎。拖拉机速度快的话,可以一击破坏大型 障碍。全部破坏障碍后即可过关,争取以能 短的时间完成任务吧户



▶ ▲障碍物 接 -连...地 出现 玩家 的任务是来 者不拒地将 它们破坏。



以对玩家有利的状态,享受游戏原始的"破坏快感

O COMPANDED AND THE PARTY OF TH

以战场为舞台进行。 对多的动作整式。 玩家可使用枪 手榴弹等武器 去破坏不断出

现的战车。破坏 定数量之后,玩家的阶级就会上升, 现代为更为 强力的攻击。





◀▲战场上还有一些需要提救的同伴们,帮助他们的话说 不定会发生重想不到的事情。

O CONTRACTOR

在主球等引场进行本垒打成功疾就的形成。 球打中画面中的。个目标能导本垒打。按A可全力 挥棒、不过要注意的是、这是有更数限制的。因此在使用时要考虑充分。

> ▶一次挑战可打25个球,何时发动 全力挥棒成为了获胜的关键。



O COLEGE

物足球器向高等的了游戏。如果球净至了。机器户等物本并将其破坏的活、就可以 得到分数。区别使用1种踢球方式。可以破坏 1機和2機的物本。



▶▲ 孩 为 卡 中 物 相 同 ...



连续出版、探对手打倒的变快拳击游戏。 上海对手的攻击 一番力工学的活就可以提高收 手的成为。胜利的活达可以获得特别奖励。



▶▲将对 手打出场 外时的画 面效果不 俗。



包括打球在内的运动的爽快感:"以简单的规则呈现。

將东西整理·F净的心里的那种舒畅感,以PUZ游戏的方

四 圆面 4 链霉菌

操作"(大众高尔夫)系列"的知名角色铃木来进行的PLZ游戏。田里种着蔬菜和蘑菇等、按照叶子上标明的数字的顺序,按〇键依次将它们拔起来,全部拔完即可过关。



◆羅異上的數字 有10种 难度变 高的话 有的數 字会变为汉字的 数字 并会原地 旋转。

CO COM A CHEEN

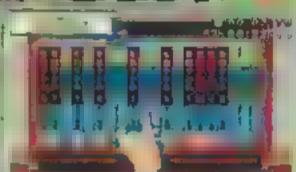
用吸至器 把乱牌塘的房间 打扫手争。虽然 小到灰尘,大到什 空瓶都可以用吸



碰到房间主人的贵重物品。歷子收拾干净后. 心情也畅快多了。

O COM A STEP ST

将书架上 乱七/ 槽的癌 书按照原序整理各。一共分为证式即短过



关时 的时间 ▲这个小游戏非常贴近现实生活 但又 挑战模式,以能体验到不同于现实中的独特真快感。 及不受时间限制尽情排列的无尽模式两种玩法。

用规则简单的小游戏。 末体验赢得高分的快感的

10 高的 4 種類

对于那些在学校、电车、公司里不断出现的 讨厌家伙们, 毫不犹豫地用派(馅饼)砸他们的 脸吧。如果他们一出现就立刻砸过去, 就可以获 得高分。反之, 如果皮砸中就会减少剩余时间。



■讨厌的家伙在 四个方向出现 玩起来的感觉应 该和大家熟悉的 "打地鼠 比较 接近。

TO COMPANY



于那些特路的赛 ▲赛车小游戏将为大家带来速度的 车。可以通过跳 体度

车,可以通过跳快度。

跃来跳过。

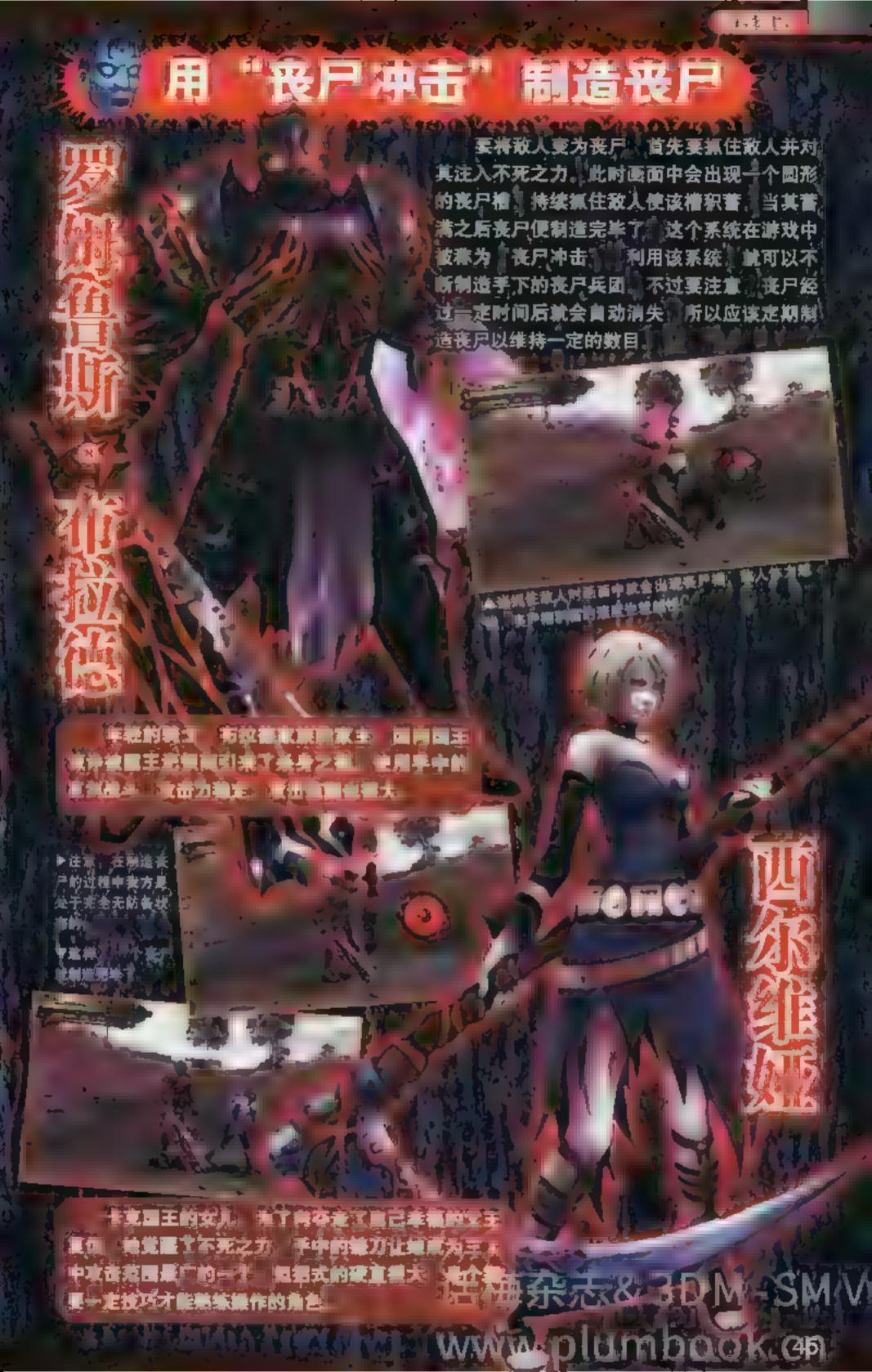
TO COM LETTER

上现了蔬菜 秋的怪物, 赶紧把它们 新杀吧。除 了用金外,



玩家还可以 ▲连击数达到一定程度 玩家便可升级。 更具,主读 杜等 裙 将承勘的蔬菜坚斩综, 类影体或或上的"高量 乐趣。











本董章整体之間《高仪成 力推升、连外承也管传统 海維度。 "理力的维维教育助管操 权推薦建建打作。"社会体

多人联机模式

本作支持最多4人同时联机游戏。联机模式下准备了与单人的本篇下完全不同的游戏方式。联机的游戏方式包括了生存竞赛。 王者之战 以及 提户大战 三大镇 工商我们第一起来看着这三个模式各自的游戏模型

生存竞赛



玩家们各 自以终点为目 标一边战斗一 边前进 到达

终点之后 玩家之间进行乱斗。

300% 正者之战 300%



打倒敌人并率先讨伐 BOSS的玩家获胜 比赛过 程中可以利用道具等来互 相妨碍。

一大战



玩家之间互相用丧户 硬向对方 先把对手打倒 的可以获得性例,

www.plumbook.ca





对应周边未定



TSZ平台上的经典材作带着。《杰克与达斯 特》系列。在时隔多年后终于被搬上了PSE平 台。前戏由制作了PSP版《瑞奇与叮当》尺寸事 件》的High Impact Games工作宣担任制作。目前 模工作室正与系列的原创作公司Naughty Dog客协会

文 伊娃·美编 Juxt

游戏基本概识

系列三部曲后的主新冒险

游戏表继续为玩家诉述原作三都自己后的故事。由于杰克所在的星球突然出现了生态能游戏表继续为玩家诉述原作三都自己后的故事。由于杰克所在的星球边缘处找寻新的能源(Eco)短缺。所以我们的美雄杰克与指档达斯特便来到了荒蜜的星球边缘处找寻新的能源(这里是曾经的创世种意大员者未来得及创造完毕的地方,而且很多其他深别都对这里虎视。这里是曾经的创世种意大员者未来得及创造完毕的地方,而且很多其他深别都对这里虎视。这里是曾经的创世种意大员者未来得及创造完毕的,而且很多其他深刻都是一个

wi们进行着不且不挠的斗争



古梅芹类发3DM SM





PSP *Hammade NYG+ MAZZONAK 10 AS R + BAK

《武装机印》是青水荣一相下口智格在用于《ChampionHED》上连载的机器人展画、由此歌编的同名读画于去年10月份播出,并于今年3月份完结、动画版在剧情构成以及各角色背景上和最重版有不少区别,而此次《武装机印》的游戏版则是以动画版为基础欺骗而来。

主人公早躺着一是一名经常被不良少年欺负的中学生,一天他在帮不良少年跑腿的途中,不幸被天上掉下的巨型机器人莱恩巴雷尔压死,乘坐莱恩巴雷尔的少女城季给美用机体的力量将其爱活,但代价是早躺着一必须要作为莱恩巴雷尔的因子,也就是驾驶员。莱恩巴雷尔和城崎绘美都来自于平行世界,她们来到此处是为了对付同样来自平行世界的加藤机关,平行世界拥有着比这个世界发达好几倍的科技,其中像莱恩巴雷尔这种被称为"玛基那"的机器人便是高科技的产物之一,而加藤机关的目的就是用玛基那的力

電来征服这个世界,不过原是加藤机关成员的石神邦生洞察到加藤的野心,他带着加藤机关的部分玛基那脱离了组织,并召集了一群像早奉浩一这样的因子,成立了秦门对抗加藤机关的组织JUDA·

除了动画版中的角色和机体都会在游戏中登场外,游戏版连声优也是采用动画版的阵容,相信有楠原彻也、能登麻美子和钉宫理惠等大牌声优的加盟,游戏的代入感会得到大大加强。

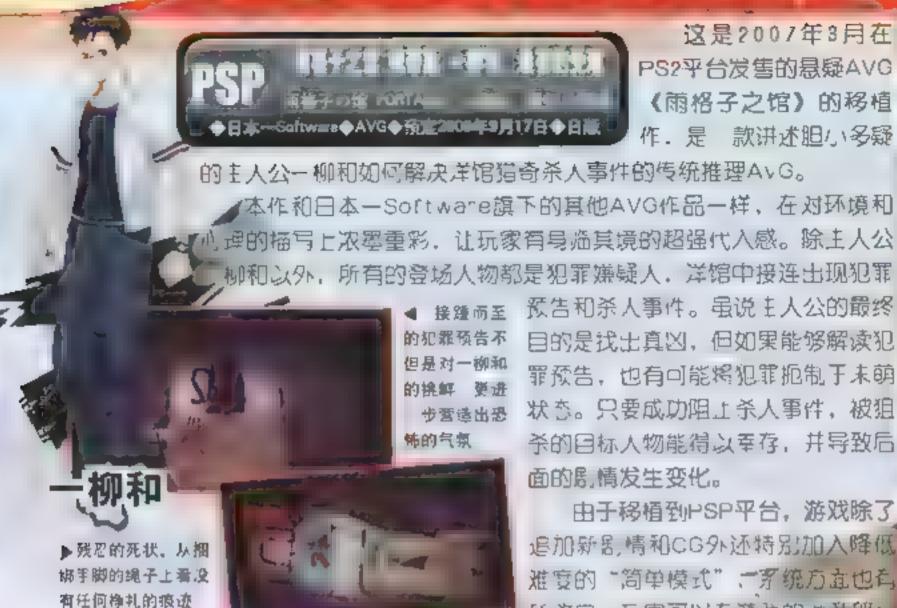
▶本作原创玛基那的设定图 不过由于未是决定稿 说不定会和实际游戏中的有所区别。



▲战斗动画中有机师的大魄力特写



▲ 未、"我 + 5.) 话设斗之间等等的对话部"州3是一个重要的环节。



是死后才绑上的吗?

预告和杀人事件。虽说 £人公的最终 目的是找出直凶, 但如果能够解读犯 罪预告,也有可能缓犯罪扼制于未萌 状态。只要成功阻止杀人事件,被狙 杀的目标人物能得以至存, 并导致后 面的剧情发生变化。

这是2007年3月在

PS2平台发售的悬疑AVG

(商格子之馆) 的移植

作. 是 款讲述胆小多疑

由于移植到PSP平台。游戏除了 追加新哥·青和CG9x还特别加入降低 难度的"简单模式"广系统方面也有 所改良、玩家可以在游戏的序草部。 了解到这方面的受更。

飞舞在战乱中的少女们 在5、1年前的国际中分类 女化们,武将也, 全维新 市外设计

本作移植自2008年11月发售的PC游戏《战 极姬 乱世硝烟》,是一款融入了策略模拟要素 的恋爱AVG。游戏最大卖点自然是把日本战国时 期的知名武将统统美少女化,只要你对历史不是 很钻牛角尖,又很喜欢PC的Gal Game,这款游 戏便是9月的重点关注对象。

玩家扮演的主人公是 信军师,要辅佐织田 信长、上杉谦信等战国名将,与日本全国的大名 及强豪作战。策略模拟部分不仅仅是战棋部分, 还有治水、开垦、同盟交涉等内政外交、最终的 目的是统一全日本。游戏初始可选择的势力除织 田信长、上杉谦信、武田信玄、毛利元就、亳津 义久外,PSP版文新追加一名"立后"地域的亚 花道雪。根据所选势力的不同, 游戏开始后的发 展环境迥异、能从不同的剧情发展中体会到多样 乐趣。





▲在大部分知名武将都化身美少女的問 財 依旧能看到老爷们儿的身影。从该图 可看出本作的SLG部分可一点都不含糊、



からろうろううろう

学便的自己是开始了



想必去年(玛娜传奇)初代作品移植PSP的时候,不少玩家已经对其续作也会搬上PSP平台心里有数。如今,这款作品终于如大家所预想的那样公布,并将于今年十一与玩家见面。

故事的舞台发生在古老的炼金术最高学府 漂浮于空中的阿鲁雷比斯学园。但近些年来随着学 校教育的低下、高素质人才的激减,再加上世界上 玛娜消失的现象时有发生,由玛娜之力支撑的空中



▲全新追加的"战马员养成所"系统将 令游戏的耐玩度更加有所保证。



浮游小岛最终不得不坠落到了地上。学园方面这才要识到,只 ▲本作的战斗系统更加爽快刺激。 有转变教学为针才能维持生存,因此决定除了练金术外,设立战斗以及政治专门的班级,四处招收各种各样的人才。

作为移植版,其富村题中的""代表了新要素的存在。本作相对家用机版将增加全新的"战斗员养成所"系统,玩家需要在单纯以战斗为目的的迷宫中进行挑战,这些迷宫每次进入时版图都会发生变化,而越往深处前进,越强的敌人和疑珍贵的物品也在等待着玩家。



是彭格列一行为了寻找回到原来世界的方法,潜入了米尔菲欧雷的基地,阿城等人原本计划利用某个装置去骚扰敌人,可没想到却因为误操作,反倒使自己陷入了困境。与前作相比本次可使用的角色数量增加了不少,由白兰率领的米尔菲欧雷家族的各位成员也将参战。游戏的系统方面与前作大致相同,简单的操作可让玩家们轻松上手。前作备受好评的角色编辑模式被保留了下来,只要满足一定条件玩家就能获得各种各样的饰品,我们可以用这些饰品来打扮喜欢的角色,甚至还能对他们的头发等部位的颜色进行修改,自己编辑的角色可以在战斗中使用。

作依日以"十年后的世界"为舞台,故事讲述的

▲游戏中饰品的种类相当丰富。



▲角色框原作中的計劃 申气铝式都被 保留了下来。



▲平那电心料效果。

起完成。在众



看过"(迪士尼仙子)系列"电影的玩家,相信对 小町当这个不太耐心但是十分好心肠的美丽小仙子记忆 犹新,而由周名电影战编的本作即将与电影一起于今年 的年底与大家见面了。梦幻岛一年一度的狂欢节就要到 了, 小田当接到了让仙子世界的粉尘树恢复生气的任 务。但是在制作奇幻珍宝的过程中,她不仅固执地拒绝 了好友的帮助,还在一场意外中弄坏了珍宝,于是小叮 当决定孤身前往梦幻岛的北方寻找更珍贵的宝藏。在

本作中玩家可以设计出自己的(a.f. 还可以从 exie Hollow的實際下载自己喜爱的仙子形象。进入游戏后 玩家将要控制 化子飞翔于梦幻岛各处, 与其他 化子进 行交泌并接受各种各样的任务、完成任务后小川当能 获得许多道具,如雪花、葵花籽、蜘蛛丝等。 这些道 具可用于制成各种漂亮的衣服,某些道具还可做成各 种装饰品来装扮自己的家园。





仙子来完成了.



▲今年的任务该由小叮当 ▲游戏中穿插的收集器 水的迷你游戏。

本作是迪士尼在6月的E3展上公布的另 款游戏、是由去年热播的同名。。童剧改编而 成。游戏由五大关组成,共三个场景,分别 是家中、地铁站的三明治店以及魔法学校, 这些场景都取材于原剧中、相信这些对于该 剧的 ANS来说都非常熟悉。但是游戏的影情 是在原有的基础上做了些许更改的。 游戏的 三名主角将在游戏中展开新一轮的冒险。游 戏中玩家可任意选择扮演Alex、Justin或是 Max来学习各种神奇的魔法,而且在这三名主 角之间玩家可自由切换。既然是关于魔法师 的游戏, 魔法自然不可少, 而且种类繁多. 比如悬浮、冻结、修理、移动等, 魔法的使 用全都是在触摸屏上完成的, 根据提示在触 摸屏上闽出相应的笔画就可以了。玩家还需 要完成游戏中的许多迷你游戏任务,完成后 便可获得新的魔法技能。





▲将亳面上的圆点一次性全 部库罕起杂。就被打开。



▲魔法的发动及解除都非常 軍单 但 定要被倒指定力 后间到

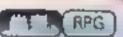


《常美台资》的主作 《海色主新集集》等 "传说》 5. PS2版作《俗家传说》 朱克斯 "汉言臣弟还用空第3 中本人最喜欢的作品











约675MB

推到Irem公司。就不得不提到它的 自《绝体绝 小翔觉得。这个公司虽然技术力不行 等凭着不错的罐头和包 上清新的音乐。游戏给人的第一印象不错。在人设方面。



戏的一大亮点。

注角以及同伴的人物造型都非常具有个性。直文音频频:大概: 眼镜镜。独眼超应有尽有。在声 《其道章草顺高》在藏斗中《观察不能直接对两维下达命令》 *** 全种各样的战术命令《比如魔法攻击》攻击权同意人》** 备在同样上带在战斗时递取相应命令攻击敌人。现然本作是以"以心传心和G"。作为宣传自导资源



▲游戏的人业非常精美

它最大的特色使是『心之声』这个系统了《游戏中》主角 拥有一种能听到同伴和某人心声的能力。这些心声会在战 飞行的形式反映在屏幕上方。比如当同伴感觉 被打得被痛时你需要及时间复步这样才能够搞好与简伴何 的关系。使得他《她》的战斗力增强。反之对其不理不能 的新工作们的关系就会恶化》甚至会出现对你进行攻击的 情况。从短暂的体验服来看。游戏有不少亮点是不知道正

说明: 4數據再數理的推荐程度接過列原序依次過減,PSF滿度会子監制或相談全面

貴国旅馆 215房间 (双色)



Nintendo



汉化版

0823

在NDS发售初期。Cing小组的智能解達游戏《异色代码》就获得了不 少人的青睐《简说是当时必须的NDS游戏之》》最近《该小组的另一家胃 欣赏到游戏的精彩剧情了。 看得出制作者在打**3** 了不少功夫是被事发生在1979年的一个荒野 屏幕玩员其中左屏里示主角第一人称所看到的均 B如今是推销员的Kyle型 某天型 他来到了完



▲游戏的人物文绘采用了黑角河 色的蜂苇素擦风格。

1.6.1 1 3.5 5 5 4 2.5 1 1 1

E被分派的工作。并登记入住了215房间。而 魔型 一声游戏的汉化素质非常 表家完全可以当作官方中文版系玩。





Interchanne



日版



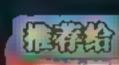
3983



▲本作的画画看上去中 今後重清新。

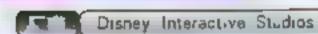
当时小翔教觉得这款游 就实本作早在卡车首就已经发售了美丽《2885》^[1] 情《举机王SP》并未有过介细。 趁着最近日度的发售 得一**卖的创意整作〗本作在董商上来用了中国水量画的**淡 f的音乐》就起来十分的網道和怡縣系游戏中系统家需要造过 ·运送电镜到达关卡的等点:途中会有不少里里以及前芦門以收 在关卡中还存在着不少的意人和机关。而家需要利用各种动物。 或者逼过机关。比如按住右盟可以建上者虎百具将泡泡分割为几

小小海海通过狭窄的地带。接住上體可以難上與面具画出一个新的海池。。日賦除 了在人设上改为了更符合更洲



The state of the s

豚鼠特亚队





多美版 1 3 5



约1 14G

《斯里特主队》是迪士尼于7月24日上映的一部真人与CG相信合的电影。电影中被政府秘密训练的G-F0004/A

需要多多模索场景内的各种物品和机关才不至于卡关。另外关卡中还存在 着大量的芯片可以收集。它用来购买过场的副情CG和概念原画。总之。这



數电影波编的游戏歌 東海平 単位表記 <u>全地域である。</u> 中国中国会社である。

F 美少女梦亚广4 特别时(底面)

Cyberfront

SLG

汉化版

2713

《美少女梦工》》是PC平合本常知名的模拟育成游戏系列。系列第四作首先后 畫點PS2元中CTPSP和NDS平台三游戏的基本表法和之前几作一样显玩家需要扮演父 兼引将女儿从10岁于直培养到18岁门而长大后的女儿究竟是人中之民还是沧海一家。 别完全需要凭我家的培养方式的差别了。游戏的系统和上钱所介绍的《维波育成诗 划》基本类似《毕竟都是Gainax开发制作》 不同的活动会影响支孔的各项能力和 女儿的成长并影响到最终的绘刷。游戏的绘用超过30种 游戏刚开始对女儿生日和血型的设定也都对其成长有所影响。亦作主要汉化了游 戏的文本显另外在某些结局的达。

的好管普更不容易。

F. 1 . 1 . 1 . 1 . 2

犯罪现场

Nobi s

欧版

成上还可能遇到少量的死机队队

某天在軌机帶來用法医查识科的一名调查员Comm以及他的妻子的尸体在其公寓

3985



▲乳液無要を犯単准 杨菲角所有的藏墓马

医医室泡罩根纸系生物性系数体血液样本 熊馬将这些拿到实验宣中坐对比指纹《被验皇董祥本》被查检支的 派实世界中的各种 E识于法几乎都能在游戏中 找到《製真度非常書》

AC Interactive



日版



3992

在如今快节要的社会里,人们常常会想起曾经的美好。因而打你旧牌卡直是有 人着我的不具法门正之前已经有游戏厂商在NDS上制作了80年代游戏的怀旧合非, 而本作则盯紧了日本七八十年代的流行歌曲 *得戏中的人物发型和衣着均为当时很运行临避在*3 型 的模式 賽歌曲的背景舞台是当时风靡卡时的各种电视探乐节篇的场景影迹款MJG的联法比 菱传统和简单是玩家主要需要注意从上方落下的各句歌调 值得一提的是如果提前点击歌调抢拍的话

The state of the

变调。另外在演奏时还可以点击

伸示心の



台级表

Nordcurrent

SPG . 坐置

King of Pool

全为88MB

本作是一款比较小巧的30使角台或游戏。而家首先可以在单人模式的被覆中学习下本作的基本操作。 字雜控制台面視角素調杆控制操杆的方向以及角度其②维查看击球线篇(可配合十字键使用)) 《维情视策 除藏程外。游戏的单人模式还包括自由模式。生涯模式和花 个台画 《卷音录《莲杯此时控写击球力度》

式模式温滞戏收录了7种合理打法工除了著名的斯诺克温还收录了 美式8派是#城川94.#等等。 能家可以根据自己的喜好隐意选择抗 法。服然游戏有一个多人模式罩不过它仅仅只是一个一机两人的 比賽模式。从小海这个非台球狂热爱好者的角度来说。 游戏的摄 作简单易于上于排泄的经验和走位也被为真实非如果信息或这项 重动 || 不妨脑身接带这款仅有886@客量的台球游戏 || 另外 || 本作



1.本辦理條件論並《非品上手》





●上報告品軒介知的《横行廊道》底人資战争》发布了汉化 ♥#ネ4軀!游戏修正了火掛射的死机以及令些剧情死机現象 基本上已经社选了死机叫响。光盘中收录了该版本补刊。

●麻梅游戏《麻梅撒王Dś Special》(0787) 准布了汉化测试版《游戏除了规 则等少量部分未变化外,其他地方都已泛化,非求麻粹的朋友不妨一试。

●日本me#i6公司发售了以介细发现《茶子兵法》为主的学习范围发《茶子兵 法DS》(3993)

●《貨標神宮寺三舞》在NOS上的第一作《偵探神宮寺三郎D#》古老的记忆》 在近日发布了美版〔3994〕

●移植曲PS2型具有独特高苗风格的屏盖雪险游戏《花与太阳与两》元尽的乐 **医外尾脑影性(1881)**

的異辨。自金服》,发布了汉化版 游戏的剧情事营精彩作所有喜欢优

秀剧情的游戏玩家都不应该错过本作!!! 本眼光盘中 X 附有该作的汉化补丁

●文字AVGillinfinity系列號的第一載作品《Hever》。> 无限转回的裁编》发布了汉化斯涅汉化组完全汉化 🗙 了系统菜单与本篇全剧本。

●2000年5月14日发售的配金《梦幻骑士》在最近维 > 出了例外沒化測试版系辦戏的業单完全沒化「删情」 没化罢了斗技场。

●由酯人制作的恐怖恋爱AVG游戏《刺丧》如今从《 PC平台站推到了PSPII 游戏中有于定的血腥场面。 对此过敏的玩家清慎玩。

●文字AVG界的特作《Ever1》 耐光 ② ●SCE人气体育游戏 指導大众影系列 **『龍大众報告》,发布了体機能』「液作是一款收录了众** 多遊你游戏的含集作品定体验版中收录了于款遊你 游戏

> ●日本于出品的恐怖文字AVG《意行之神》。曹视厅 性异事件專》发布了体验版。该作以各种各样的题 修都市传说作为游戏的主题。

● Ideal Factory出品 业业经在PS2和X3#0上登场的 深是即哪里來热之職形都植到了PSP享合并更名为。 [建奴勢之魂 加進》 『非戏观已发售』

●Gungho Werks出品的模拟商成AVG《魔女计划》 "发性"

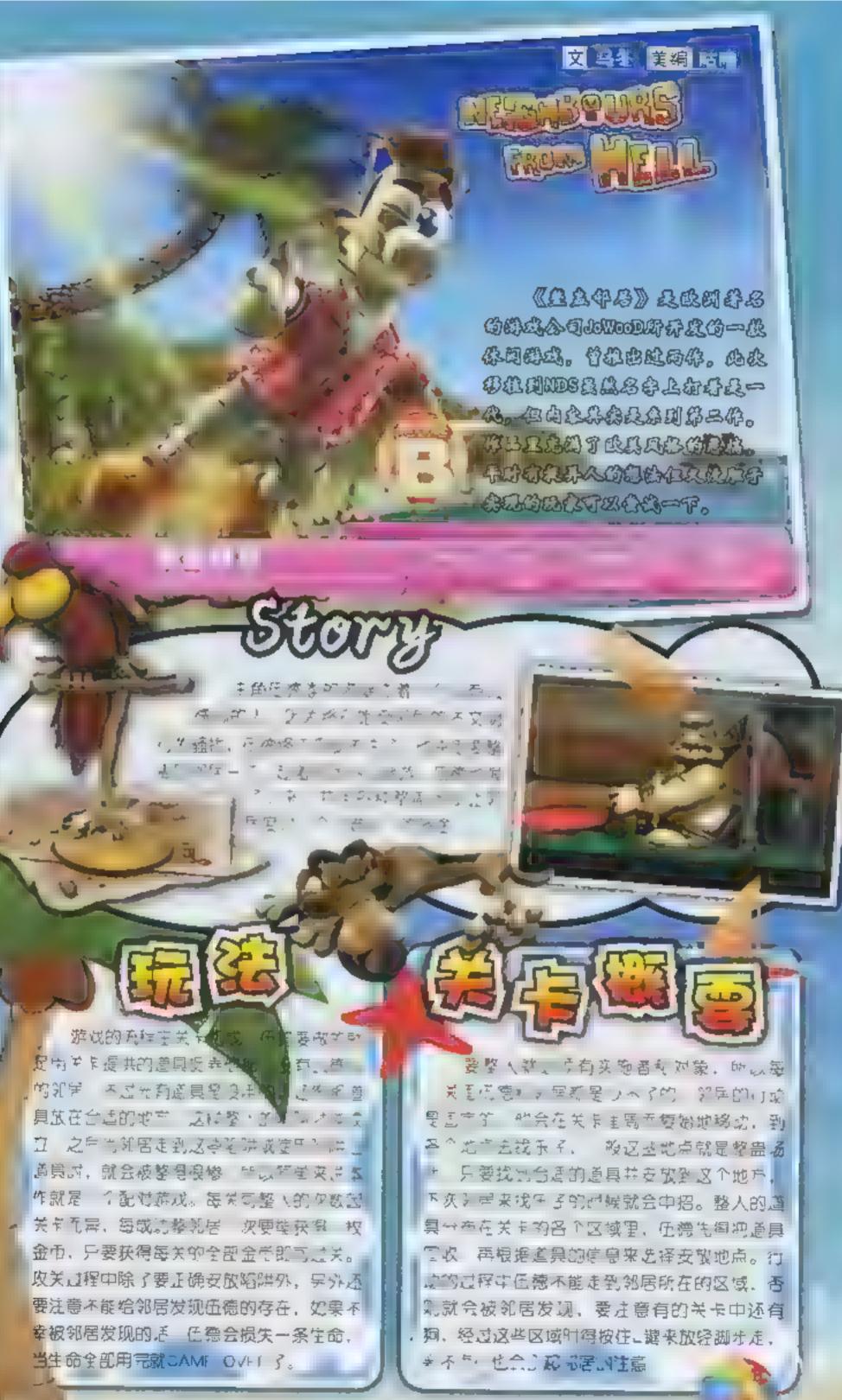
●直Turny代理发行的《幻想高尔夫》應法飞球 携带。 施系能板发售。

最近到广州的某将乐园玩、刚玩了几个项目便被表哥怂恿去玩一个晕天转地的项目。在 平时本来就有点晕车的我玩完这个就彻底歇菜了, 连传说中的垂直过山车也因为身体不适而/ 放弃。看来以后玩游乐园时还需要避重就轻、先历柱准、不然银子就后花了听门

www.blumbook.en







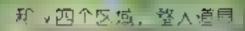
下面以第一关为例,讲解一下攻关的生态 女子 关系一为

的所在地质用阿拉伯数学表示。而使学习"3550"中享表表示









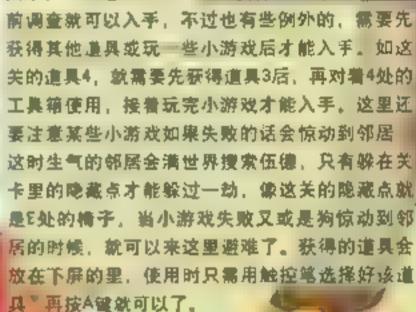


第一步

关长开始后先别急着到处乱走。应先用B键来观察邻居的行动规律、看他都会经过哪几个区,会在那些场所停留,观察的同时还可以顺便确认道具的分布。这关里邻居会到的区域只有一和11,在1区他会偷拿船长的船长帽来臭美,接着是和他的老母亲一起火吃大喝。在11区他则会眺望海景,因此区域11和区域11都是非常安全的。

另外NDS下屏邻居的头像还会显示他的状态,如头像上显示帽子的话就表示他想就船长帽了,这时他就会朝船长帽的地点走去。同理显示海景的话则表示他想看海景了,不同关卡邻居所做的事也是不同的,不过只要用P键的观察再结合邻居的状态,就可以随时掌握邻居的动向了。

邻居的行动规律 和道具的位置都确认好 后,就可以开始回收道 典了,一般道典只要上



第三步。記憶區从

这关的道具有1 工具刀 2 香皂 3 铁丝 4 扳手、5 汤勺、除了铁丝是用来获得扳手的必要 道具外,其他4个都是整蛊道具,而场所则有A 意

道具外,其他4个都是整蛊道具,而场所则有A 意 粉锅、8 船长帽、C 桌腿、D 积水、F 护栏、收集 好前面四种道具后就可以开始配对了。

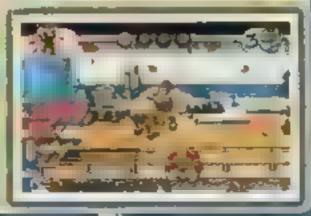
通过道具的地点上说明。可以知道工具刀是在桌腿处使用的,用工具刀将半坏的桌腿弄断后。 邻居大吃大喝的时候就会因弄垮桌子而惹恼他的母亲,从而获得一顿暴打,之后道具5的汤勺也因此出现。/

整人的道具里有一些是需要在别的场所使用变化成另一种道具后才能在陷阱上使用的 如这关的汤勺,就需要先在意粉锅处使用得到盛满意粉的汤勺这样再在船长帽处使用。把意粉装进船长帽里。当邻居戴船长帽的时候就会被弄得一头意粉。

. 20000110000000000000000000011000000

关卡里有的陷阱之间可以联动的,这种一般被称为连锁陷阱。这关的连锁陷阱是积水和护栏,积水很好理解,只要放上香皂,邻居就会因此滑到。扳手是用来弄开防止人掉下海的护栏的,可邻居也不傻,就算护栏开着不会直接往海里跳,所以还得借助前面的积水陷阱,同时把积水和护栏的陷阱布置好后 这样邻居就不仅会因为积水而滑倒,还会因为没有护栏的阻挡,一直滑到海里去。

以上就是这关的整人步骤,把所有的整人陷阱都安放好后,就可以慢慢





做事背景

本作改编自同名漫画。由美国著名漫画家 Cliff Richarda来于绘制。故事讲述主人公Rick Alax被函在了一个需要被拯救的漫画世界中。 他不仅要面对漫画世界中的各种或喻。还要面 对名为。The Maker 的敌人在主人公前进的 路上不断 绘制。的各种理验



操作说则

	SEKITCH ALL	女主角LOI Machate
罐	R5 dia	
甲键	抬取 (对地上道具有效)	幻東技
十字键 摇杆	角色移动	
^ 键	投環(包括敌人及武器)	无
.91	护举 对敌人有效。	跳跃
×壁	焊键 挥舞武器	師鴻
つ御	拳击 複類試器	刀砍

其他 (男女主角通用)

双击主角面朝方向	奔跑
议击主角监朝方向+○雠	飞奔后的确液德击
双击主角面朝方向+×键	飞踹攻击
双击主角侧身方向	上下翻滚 以回避問一水平
	方向的放弃攻击

系统说明

游戏中按下SELEC「键便可在男女主角之间任意切换(因易情需要致使其中一名主角暂时离开时除外),玩家控制其中一主角后。

另 主角交由AI自动控制。但由于A 极低,所 画"出来的敌人 注: 以并不指望能够和其打出漂亮的互动配合,他 ^{需立刻内避并重新展位,}

▲游戏中最大的难点在于源源不断被

画"出来的敌人 注意千万不能被大量敌人夹在中间 需立刻闪避并重新展位。

(她)也不可能帮你杀掉多少敌人,最多只能充当肉盾。但交由A 控制的主角最大好处在于其是永远不会被打死的,当血减到一定数量后便不会再减。因此当玩家控制的主角出现体力不支时可利用此特性交由A 控制,绝对是明智之选。令人不爽的是本作不支持主角死亡后的续关设定,就连此类游戏都拥有的"命药"设度也不复存存,因此一旦主角阵亡使直接返回主菜单画面无法原地复活。

男女主角使用心得

两名主角的格斗术种类及攻击万式完全不同。男主角高大威猛,非常擅长大魄力的冲撞压杀及各种投技摔跤技巧,还可拾起场景中的一切道具当做武器攻击敌方。男主角的攻击力高得恐怖,可使用的武器种类繁多,但不同的武器拿在手里却始终只有"挥舞"和"砸"两种攻击方式,连最聚快的突刺都没有。虽然各种攻击的威力极大,但男主角缺点在于行动迟缓,破绽较大。



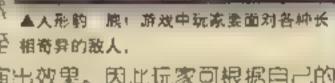
▲男主角身高马大 被他这样砸下去 不死 也残。

女主角的鸟手则非常敏捷,尽管女主角装备了双刃, 但其攻击力却远小于男主角,不过迅猛的攻击频率弥补了 这一点。女主角还拥有独有的幻影技能,不仅能够自我回 复还能发起全屏攻击。

游戏中男女主角施展任何攻击及技能都会消耗部分 血槽下面的蓝色行动槽,然而只要收集敌人随机掉落下的 "蓝色+字架" 道具便可完全恢复行动槽,或者只要主角 停止攻击或技能输出也可缓慢自动恢复。另外,当2名主 角受创后,只要不再被对方命中便可缓慢恢复血槽。

技能树详解

本作采用了时下美式 RPG中广泛使用的技能树 系统、每种技能 目了然 ▲ 人形的 版。 他皇现在玩家面前,甚至相寄身的敌人。 同直接或表质动物能的海里如果。由



可直接观看每种技能的演出效果。因此玩家可根据自己的需要有针对性地学习技能及提升能力,非常方便。提升技能需要技能点数,每关完成后便可自动奖励4点技能点数,也可通过已完成的关卡反复剧取。每个技能可进行?

▲游戏的最终80\$\$,还没男主角健壮的他段提升,每段花费1个技能点数,因此稍花时间便可习得 挨了三拳两脚后就这样永远地躺下了 全部技能。技能树中可供玩家提升的选项如下:

Companie 整個技 主角的连续攻击技巧。由于本作的手感敏差。且敢人被攻击后的硬直及反作用的回馈 几乎无法察觉。因此原本应该变快无比的连续攻击大打折扣。不但难以施震,且成为小,很难对对乎 造成持续性、范围性的有效打击。

Binns要要技(男主舞),男主角的探牌技。全部都是值得学习的强力技能。破坏力大。非常实用。 强烈维持[[+〇的局空飞尾,强悍无比]]

Bhadow幻影技(过主用) 类似于魔法的女主角细粹技。他同样非常实用、游戏中需反复使用自发回复及全群攻击。因此同样常第一时间全部习得,最实用的英过于R++-的治疗技能《仅限女主角单体》。

Telente天理 在这里可以提升主角各项技能的成力。连续技术力。行动速度。HP上限等。

Power力權 在此玩家可提升主角的拳隊基础攻击力。





《伊苏》来到 是Falcom为家作 品之一 课法参判主角亚特鲁的各种标 品之一 虽然本作经历了PS2 PC NDS 险经历 基然本作经历了PS2 PC NDS 等众多平台的令徒 但飞次的PSP版不论 不会的令徒 但飞次的PSP版不论 在画面正是音质上的表现都此前几个版 在画面正是音质上的表现都此前几个版 本要析上不少 接下来就为大家献上军 作的详细攻略 让我们一起来们略

游光場作

領位	说明
方向键 有杆	控制角色 光标的移动
×	取消 切换主角步行或跑动的状态
0	确定 加快对话速度
Δ	使用道具
	打开道具栏
R	迅速切换主角装备的桁环
Select	开启 关闭屏幕上主角能力和所在地
	域的显示信息
Start	打开游戏主菜

注象。在主菜堂OPION的"移动设定"选项电。 将第一项选为"作く"则主角通常移动时为走动。 选"走る"的活则为抱动。





表为系统的基础口味等点 原達 当领理 企业作的日子便是 销章 经概 序章 激致 中设置环境的医法准定 经有增重的需要特别

"正面撞击

最不利的攻击方位,很容易受到敌人的反击,并且会造成相互抵挡攻击。当玩家因抵挡所产生的后座力而被对方遇至角落或是后方有敌人冲上来时就会比较危险。

"侧面撞击

比较合适的攻击方位 同时也是玩家较容易 把握的,通常情况下从该方位发起进攻就不会遭 到目标的反击。 

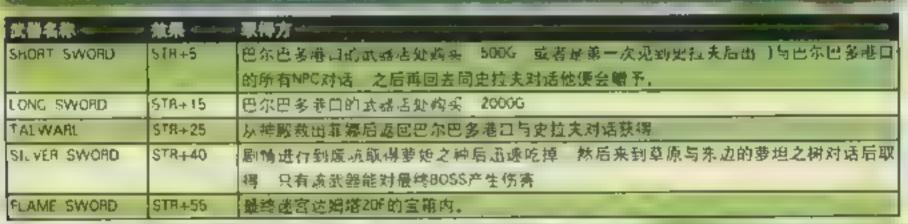
11.304 (2.4.4) 1. (1.4.4)

最理想的攻击方位 不过实现起来也比较困难。 当游戏中期取得能降低敌人行动速度的"时之指环 后能使该攻击行动难度下降不少。

由併能,抗原推築

を (例2) 中 | 東京の王戸田中本書名が 中 10日 | 新華報子書が開発を表する事件事業を

THE WINDS



能甲名称	- 東果	→ 草得方法
CHA N MA L	DEF+5	巴尔巴多港口的郊具出业购头 400G。
PLATE MAIL	DEF+15	巴尔巴多春口的防具店处购买 2000G。
REFLEX	DEF +25	巴尔巴多港口的防具店处购实 5000C,
S LVER ARMOR	DÉF + 35	度可81F的宝龍内 只有该铠甲能有效防御最终8055的攻击。
BATTLE ARMOR	DEF+50	是终进宫边始之塔19f的宝箱内

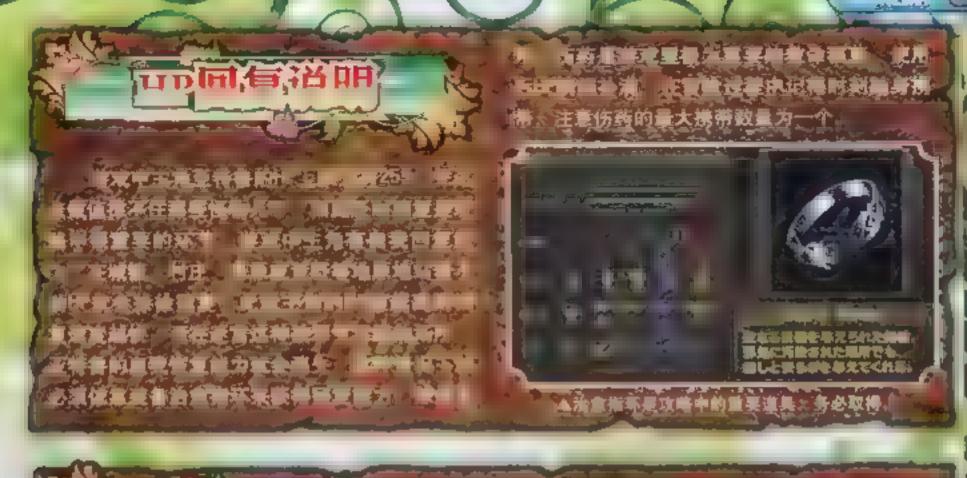
盾名称 -	放果	草得方法
SMALL SHELD	DEF+5	巴尔巴多港口的防具店处购买 700G。
M DDLE SHELD	DEF+15	巴尔巴多港口的防具倍处购买 2000G,
LARGE SHELD	DEF +25	巴尔巴多港口的防具店分配的 2 5000000
SILVER SHELD	DEF+35	接触地下新的医籍内,只有该专辑时何或的证例约55的攻击
BATTLE SHIELD	DEF +50	最终进宫达姆之塔155的宝箱内。

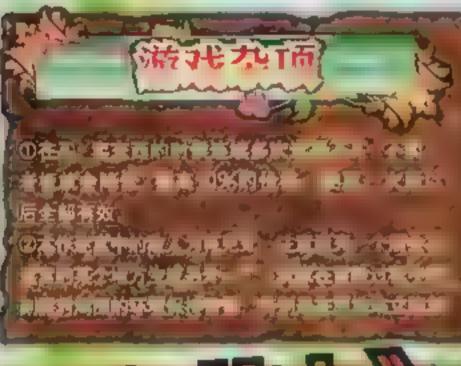
推环名称	· 兼果 •===================================	取得方式
POWER R NG	给予敌人的伤害变为两倍	完成分支事件母的报酬品。
RING MA .	A de data of the second of the second of	神殿IF左边的宝箱内。
TIMER RING	A 72 1 14 C	度矿地下1F的宝箱内、
HEAL RING	在无法回复HP的区域也能进行重复。同时恢复速度加快	展矿地下2F的宝箱内。
EVIL R NG		达姆之塔ZF的宝箱内。
	话角色印象速减少 并且在死亡前无法更换其他指环 (相当于自杀)	

《呼苏刊》道具一览



连具名称	· 兼果	
イースの书・ハダルの章	東 本	取得方法 ————————————————————————————————————
イースの书・トバの章		打倒神殿B3F的B055后从宝籍中取得,
「 スのお ダE ぐ章		剧情发生對莎拉德曾后与占卜結里的老人对话后获得。
イスが持・メサの重		育天康矿B3F的BOSS后从宝箱中取得。
1 スの书・シェンでの章		点灭达姆之塔哥的BOSS后从宝箱中取得
チースの书・ファクトの意		為天这舞之權。4608S是从宝蓮中取得
宝箱の鍵		打倒最終BOSS法克特后點查其掉落的黑披风取得。
本際の鍵	可开启建宫里被封印的宝箱	#殿825的宝箱内。
神殿の壁	打开神殿车房 解教罪部的必要直接	神殿B3F於宝箱内。
17月 東京 17 日本	打开棒殿 ^{1FBOSS} 所在房间的房]	始情发展到从莎拉处拿到水品后 到赛成克村与杰 巴村话获得。
象牙の鍵	可开启砷酸6斯里BOSS标在房间扩展]	建 №835的宝箱内。
大理石产键		神殿83年的宝箱内。
ガームが鍵		度矿B3F的宝晶内
クイスタル	从本巴那里拿到 神殿)健 的信物	集查到 华甲和斯 种战士标准武贝尼与孙拉对话获得
ロタの種	吃下后可与参加之树对话	及矿826的宝瓶内。
银刀铃	交给赛皮克特的村长后可以将到力量指环	排廠B2F的宝箱內
銀の、 モニカ	依经遗失的口号	度矿地下25的宝箱内。
保線	从拉巴老伯那里拿到"ブルーオーグレ	
	ス"的信物	
라 ト	可以在达姆塔的最级里进行传送	有天达错構14F的BOSs后从宝箱内取得
* # *	装备后可理解伊苏之书上古文字的内容	拉达之塔里的普娅聯予
ブル ア、エレ ト	可以开启通往最终80SS房间的]	解决前五本伊芬之中与提达姆络1年的卢塔对语取得。
ルピー	在交易所卖钱用,值12006	神殿1F的宝箱内。
サファイドの指轮	交给米内亚城酒场的法服男可得到	
	1500G#@150EXP	.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
キックレス	在交易所卖钱用,值500G	神殿BtF的宝箱内。
金の台座	在登易所卖钱用 值2000G	在草原东部的一个游自边捡到
ヒルホーノマン	HP完全恢复的伤药	在米内亚城的医院内花300G购买 另外在 些迷宫
		的宝箱内也能拿到,
ウィッケ	使用后直接飞回米内亚城(最终建宫	
	达姆塔内无法使用)	
127	可以破坏达姆塔外墙的柱子	消灭达姆之塔8F的BOSS后从宝箱中取得。
, 1-	一定时间内封锁敌人的行动 对BOSS	在米内亚城的交易所内花100G购买 另外在一些迷
	无效	宫的宝箱内也能拿到。
マスケ オブ アイズ	載上后可以见到迷宫内的隐藏通道	神殿BTF的宝箱内(菲娜所在车房里的那个宝箱 。
ブルーネックレス	戴上后可以避开达姆塔内的传送陷阱	在达姆塔耳的隐藏房间内找到拉巴老伯 特道具 偶
ヘスティアリ オーショ	佐田を可太原草 5 日ミナムシガサル	像"交给对方后获得。 李原文·罗尔······
	使用后可在屏幕上显示主角和怪物的 基本信息	平原水即的一个五相内。
紙切れ	曹媛养编写的乐章 可变予她进行演	在草原东部萝妲之树旁边的宝箱内。
	賽. 有剧情发生	





体力时更是要小心别意实然出现的怪物偷袭

信用世行法基据 本為其实主是太安長GAML

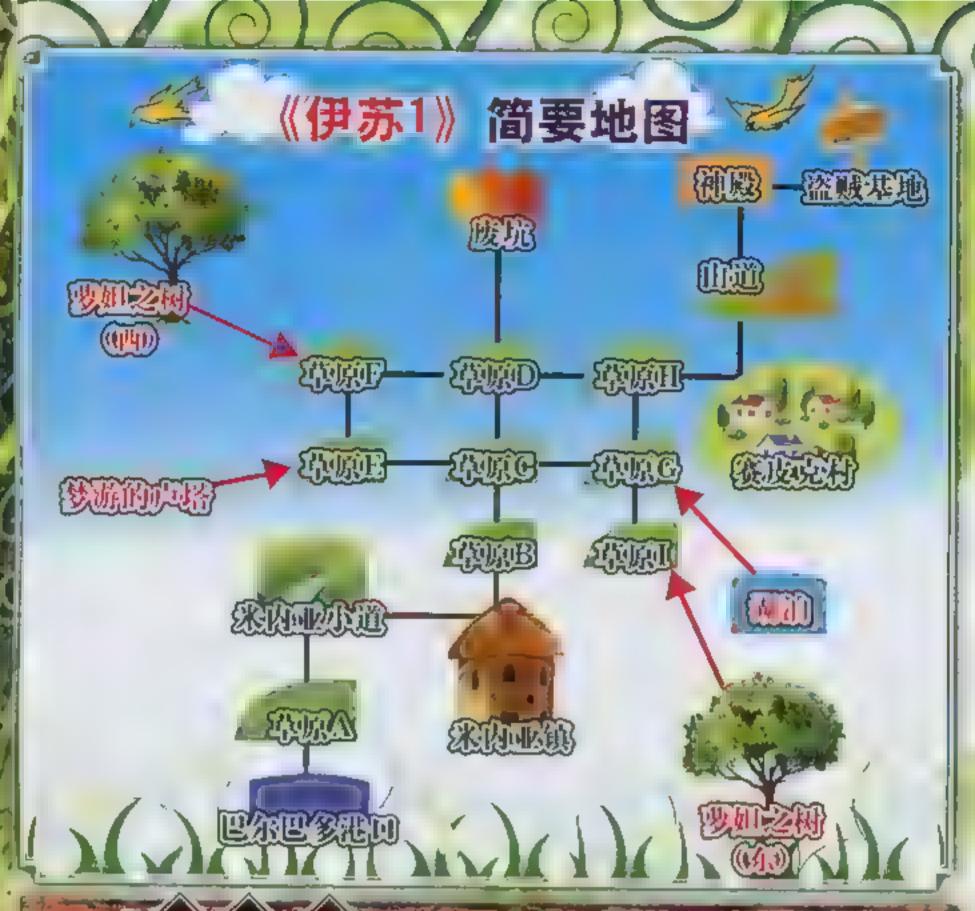
①下下公司中有主运长四部还来要企业管用外 **呼見无益使用在高来需要体**力。 **该香港技艺**中 **李敏玩家的操作水**子。

元素可连续挑战游戏中出现的BOSS



那是一座智 易往来引擎 易德美丽的毒 高。但在一天 小岛被一个称 力 看之结果 斯女生的强大风暴所气圈 艾斯 **本里亚从此与世隔处。**

有一个喜欢冒险的红发上年——亚特章 アトル 他从小就在某人的是啊下更上了旨 族老中先惠听到至于艾斯塔里亚的传说后 至好弃心照使下的亚特鲁决定挑战,或之结果 前 正艾斯塔里亚旗哈 两伊苏传奇的故事 也由此



使命)。(使命)

CHECKIPOINT

· 从史权夫军中出来与先与村里的所有村民村话 线与并去找史祖夫 他会国股佩亚特鲁的勇 飞而赠送一辆护导用的短剑 SHORT SWORD 、 使用它就可以新来草原上的楼物了



CHECKIPOINT

分戏初期驱转并身上有19096 但要买在一套战士最各选占钱还远远不够 由于第 青萄要这里占领去赚钱 最简单的不法赞过于出版打怪 当代市提是"棉有相当的耐。 因为藏外敌人弹等的食钱》伴可怜 姬麻烦的玩家可以参考如下两个少支事件

型刺加性 * 技術高減 人差。 独版学者を成立して、対点特別を表現 が、 他五失、対点は苦嬢子已 正特学者 * 人民 的玩論等 秋紀城場 飛頭上交易 (*) おき状。 婦 とム) 核乳子 在知事北重で、「病母 "サフィッの提展" に幸去交が多を物、他 不仅完算出いので作的動金、西山野族場面 特別別 "的" X上。

在城中与某一Net 对语写现在东北重的 都中有宝贝、根据该海思提示来到方亮的石 上角高重加面的崇拜物得到"盆の營屋"。 將其帶一米內里城東给Q陽時的中妈可嫌到 2000、完成上述两个分支事性同學有什么 了,可以在装备售购买到。防具一層目前往 在下角的占卜屋找写拉《有卡钱的话,不妨 去交易所把另外两个道具也实下)。

CHECKIROINT

SEE THE COURT

前往寒皮克村在下角的房间见到了村长 罗贝鲁斯(ロヘルス , 他说村里的镇村之 宝 "银の钱"被不明人主编走了,村里有人 看见是一个穿要披风的人所为,村长杯疑是 盈贼里的人。前往神殿右边的瓷贼之砦会见 共时想被告之这桩失窃辜而他们无关,此时 工特鲁户罗鹤时放下这事前往神殿。

在暴皮克村的 所房子里和户塔 店 明 ルタ ジェンマ) 的表子炎炎局、她要 まて特性型性 寻找因为琴游而走失的丈夫。 同對巴尔巴多港的医院里能看到他,之后在 草原里救出被魔物袭击的他并带回覆皮克 村、完成事件后主角得到500。XP。

1.解决上面两个分支事件后调到府风五线。 种股位于赛皮克村的北方,作为府风的第一 个速程。其内部的宏路不多。而且敌人分布 不要基、攻略难度不大。要注意《伊苏》里 等级是斯林政防影响很大。5级左右再去B。下 执战比较保险。进入种股后光右行。其中金 免的长神像有传送功能。通过余神像进入内 都 此地在边的五箱里有几世 奔到交易所 里值 190G 左侧的五箱目前过打不开 无视 之 经经前行到一扇有概率的门前记得准备 下、接下表是5055战

902	-	. 217	2 7	
HP	STR	DEF	EXP	Ī
100	90	76	500	



排版之书

京原秀権的情報 「本文法的其中 本 「20年 「現在神殿的最近地 下算で 助金女 。 神音来師「中的地下を加 在这里更非常治理を図。 在此处的事態 「副業際四方では立意質を重める。 体 上特音決定先史単世回有子再写を認め



CHECKIPOIN

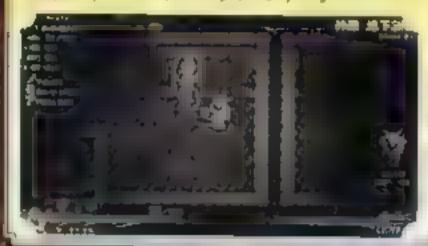
进入中殿后先去BF取得"宝前の健"本 是の健"和"银の粉 然后回到BF的古上角 被出罪娜 在玻半等与的目前里可以拿到电影 面具"マスケ オフ アイズ" 主意菲娜的 哪很少 更把退他出种版很有难度 和果?前 有在交易所购买 能使提物暂时专注行动的遗 其"多节"将会使把退任务轻松不少 另外 有了"目前の健"就能开启之前开点打开的图 编 里面有所灸伤害或者的饰品和XX MAII

在神殿内,训特等找到了转手整要壳村的"银の钱",而后在"菲城的对话中获悉宝物确实是被那个身名军被风的男子偷弯,而如他是被对方就到这里的。将"银の钱"气候则还与一岁只有重村区等领域整子了力量指达(POW concolonic 装备后能增加不少攻力力。然后再回到巴尔巴多巷门 ハルハトの港 找史拉夫谈话取得新武器 ALWAL。

日本の主義をおきた。 日本の表現では、 日本の日本の日本を発展した。 日本の日本を発表した。 日本の日本を表示していました。

CHECKIPOINT

1 在B3F的左上角取得 原手の健" 然后下 行看到第一个女神像传送点后装备催眠面具可 八看至右侧隐藏的] 注意装备该面具后充决 看到敌人 进去取得"大理石の健"并列 用土方的女神像传送到内部、分别用"原牙 の健"和"大理石の健"打开两扇门迎来B15S 战 击败娱松后打碎上方的墙壁进入里面房间 取得"1—20书·八岁儿の章"。



8022	+	~ 7 7 1	-
HD	STR	DEF	EXP
200	175	149	5000

國家部 总体来说非常容易的一个80\$S。 从头到尾只会使用头部攻击亚特鲁,只要一直 能着國攻击它的身体。它就如同唯身蛇一般不 能達着自己的尾巴统图,轻松胜利。

で変数には、一つ。

有过速的记忆。自己为分类会要被参加之人天理学 中层的地域中也不得更多。即是一来更满色决定学 按照苏拉的遗言去度严重看情况。

在達書 唐董特鲁改美了第二年 **李惠**之 比之事 八百年前自女棒创造的双子树的老验。



HECKIPOINT

斯建智度玩的注置在草原两礼部 先往礼过 桥后再往民府进即听到这 适当的难度比坤殿 置客易 只是视野更加狭小、特别在争时的时 路要小。不要被怪物剧政 进入及地名克在 RIF的言精中股别银笔 Silvip ARSI P 和时 克指环("MER HNG 后再前往间) Elikura 梦也之种(口梦の种) 银光口琴 银の八 毛二为 以及效重要的饰品 与新打 以上心 比INL) 全部服得后是不免着前往平部 返回他 南吃弹梦也之种后与策节东 两两边的梦也之 树(口梦の树)时话。双于树将银剑(SLIVER SWORD)托研给亚特鲁

E E A ANTO

取得银金店有个分支事件。以先去完成,在來內區城东北的應稅里站着時人養殖レア , 她告诉证特學自己的口琴掉了。而之前在废坑 32 找會的银之口琴正定準無意寻找之物。将在孽學里宝藉中歌場的紙片(纸切れ)和银之口琴。起交给警邏、她会为你弹奏。首仇美的描字。

2 回到度元 在B3F中有进入BOSS房间的必要 通具达姆钥匙、ダ ムの鍵 、干掉BOSS后 取得第三本伊苏之书 达比之章 (イ スの 书・ダビ・の章)

მსზა		カマンス・オン			
HP	STR	DEF	EXP		
255	230	224	5000		



THE CANAL PROPERTY OF THE PARTY OF THE PARTY

伊苏历史

9.

哈塔尔之章

自从伊苏创造了克雷利亚金属后,神殿开始 日新繁荣 但是就如同双刃剑一般 神殿中的魔性

也越来越强大 并最终导致了灾难的降临 就连安全的大地都要受到牵连。神知道世界将要灭绝,只有双子树和双子之月才能永远守护这片土地。

建設人"注寫之章。

双子女神和六位神宫统治著伊苏国,双子女神是伊苏国的象征,担负永久保护伊苏国和这片大地的使命,双子女神中一位代表着责任和秩序,另一位代表自由,如果失去其中任何一个人类将会受到毁灭性的打击。永远不能回到往日的繁荣。

达比之意,

伊苏陷入无尽的灾难中,大地被魔物蹂躏、城市和村庄都被破坏,喷发的岩浆淹没大地,人类四处逃亡,希望之光渐渐消失,黑暗统治了世界。也许真的是因为克雷利亚金属带有魔性的缘故而引起这些灾难,为了拯救人类、神将克雷利亚金属封印,并警告人类不得再触犯禁忌。

東特魯地位民共和東東公司董事之書屋故書 於儿子文書 東之華宗出現所 唐内出現了大量門 [2] 東达姆塔敦是農物東領的地方 [2] 東美國塔敦是農物東領的地方 [2]

作文的一块石色中变物色彩用面面画面方面 到核巴布人。《巴麦伯查斯鲁自己证明》是在它的 是 不利银。并与鲁国在文章 并完全了企业会 是一条规模项码。 自由有效重视争取马通过多级的 并在多数的程度下达回了接着自己是有多数的



CHECKIPOINT

1 这姆答出路非常少 但答內通道相对拥挤 且怪分布密集,常常会进入一对多的局面。小 一不要和李兵正面中变,就255HP不够和它们 耗的 应尽可能避免战斗快速道过。

5 在計模多石潭井排的地方使用權服面其进入 簡單 1口(更小し別在看不到陸的財候被事 攻 和紅巴交換取得"ブルネ クレス"。

京都后通过时暂明 4 8F的Ft 乃走别者负 打,可以先去下和9F的 宝石中找回剑和盾再打 也不迟,这样能使战斗 整心很多。胜利后取得 第四本伊苏之书 梅子 之中(十一又の书·上) 中の章)和致锋(八)



8205	L 7 7 1	ξX	
HP	STR	DEF	EXP
255	264	232	5000



第日第

达姆塔的恶魔

唐榜書和用墨典之禮典項書(本)。 《世史東生命的思聞書題為問題之別。在这里 『者又遇難下注思者》。 [[注入以為臺灣不明] 『的拉巴香语室特別。 [[文子考別一章第四頁環境 『都本名全文 | 重量調整了電波配置] | 是重要 為能帮他把少文数出。

CHECKIPOINT

业特鲁也能看信伊苏之书了

从另外一处进入 在走廊使用铁电打好 万红破解高度西廓的机关

2 当日初巴時福后从至直是人BISK日 能力 石厚利用在本伊第二书 古明代章 イ スの お ジェンマの章 和手杖 ロットリ



1 取字手板后亚特音或能进入 5的你答定镜、取得最后的银之笔甲"见在R. ARMOP" 并继续前进 4 三里有战斗之后 Battie Shield 6F可以 进入双子塔的附属各位多之塔 ラドの塔 装备恶魔指环 2F取得 和 ブル オックレス 11 巴塘道 破解魔咒进入房间 易,请后得到能有懂者苏文书的眼镜 メガネ,



8 .0	2 - 5	7 1-1	
HD	STR	DEF	EXP
255	267	230	5000

要点说明。与其叫它石头人。不如说是一堆石头聚集在一起的怪物。这个8055只会不断地发射碎石头攻击亚特鲁。8055会在顺时针和这时针中改变发射顺序。只要一直和8055保持等距离。并靠着8055的节奏是,要取胜极为轻松。



"《第六章》

伊苏大陆

指助曹娅给的眼镜、亚特鲁读懂了剩下两本 苏之书

梅选之意。

我们被魔物逼入了神殿内、六个强大的怪物逼迫我们成为他们的手下。我们决定暂离此地。但我们坚信还会回来。因为臣服于怪物。我们暂时躲过了灾难。但人民却过着痛苦的生活。人类啊。请不要放弃。终章一天,新边领导者会出现。

吉玛之章

魔王用魔物威胁着人类,双子女神也在人们面前消失 从此再也没人见过女神,据传智慧神官卢塔家的传家宝能够消灭魔咒,但这需要时间、智慧和希望。

海接高西洋市的海岸是一面海海下被到沙 斯森族有一块有色金融商以解除电话和亚语 异性教徒马斯斯地西斯 小的角度里拉勒圣历的产 地 卢斯特尔亚特鲁被称为水伊亚之马第五的亚洲 普遍子这万大地和平的力量。他来他是自己的西洲



中央、門門道度で学生特色を対策を通過であった。 「約束表現・地区を変更を発展ではまである。 「中華基準では「中華地学的新生物。」 「日本学院之本法学」を選択する。 「日本

CHECK!POINT

从 8) 并始数人的强度会增加不少 建双稳 水积打 复数了找个女静的色等回离血压的 进 6 则依容易被与微与并 在F 3和F 7 分形 不战士之能和大能到 中国研究都有重新担 了 , _ 前进为行

2 取得眼镜染之伊芬之书与前任 F技声塔取得甚蓝中状。

5 2 F 正是魔徒遠宮 与达到5 か房间 胜利, 与出现隐藏通道。进入见到最終BUSS。胜利后 调查平篷取得最后本伊茶之书·法克特之章 イ スのお ファクトの章(司法后发生 副情 飞向天主的神殿、





大学行為之语。五五十光正,此为芒所包住的逻制 個 國天空中的特殊 3.4 新的基準格要开始

さいちょ	. 3	リントラスをする	. 2 5 -
HP	STR	DEF	EXP
255	270	238	5000

要注意只有攻击菱形的头才能造成伤害。而每 实击一次。两个头便会互相替换位置。BOSS 只会按那一定的规律行动。而左下和右下两个 角落是它的攻击死角。只要站那等待时机攻选 即可,只要有耐性。取胜不准。



BUSS	9 4 7	7 1 7 5	
HP	STR	DEF	EXP
255	290	255	5000

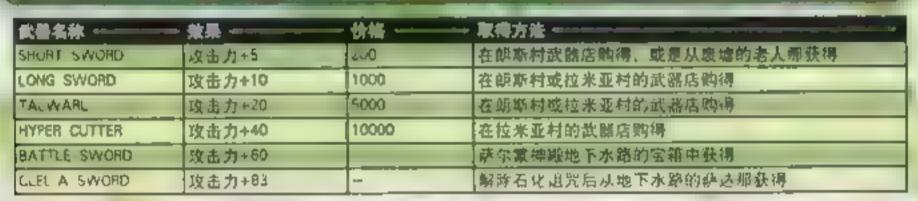
國際協議的 成斗前记得某条上很系列套表達 成立只有銀系裝备才能有效対抗廣主。廣王只 会使用這是兩進击重特备。但攻击速度非常 快。平时记得更多距位。据要注意的是每打中 廣王一次。亚特各命中廣王时的站立点就会陷 著。因此成斗中要小心别掉下去和被活活卡死 在某个地方。推荐先在场景的左右两侧活动。 医二种生物方。推荐先在场景的左右两侧活动。 医二种生物方。推荐先在场景的左右两侧活动。 医二种生物方。推荐先在场景的左右两侧活动。





建造员是全成被发展外营业会通过力。1. 文章目

《伊苏田》(武器防具一览



把甲名称 ~~	一 無果	价格	· 取得方法·
CHAIN MA L	防仙力+4	500	在印斯村政府法院博
BREAST PLATE	防御力+9	2000	在動脈村或技术亚村的武器店购得
PLATE MA L	防御力+15	8000	在朝斯村或拉米亚村的武器店购得
REFLEX	阵御力+22	16000	在技术亚村的武器店购得
BATTLE ARMER	防御力+32		至 个蒙神殿地下水路的宝箱中获得
CLELIA ARMER	防御力+45	-	拉米亚村的哈达特处获得

高海主宗		- 優勝	→ 取得方法
WOOD SHIELD	(初加刀+1	1190	在蘇斯村競技米亚村的武器店购得
SMALL SHELD	防御力+7	1500	在卵斯村或拉米亚村的武器店购得
LARGE SHELD	防御力+12	6000	在朗斯村武器店购得
RON SHIELD	防御力+18	-	在萨尔蒙神殿达比管区的宝箱内获得
BATTLE SHELD	防御力+26	-	在萨尔蒙神殿本馆的宝箱内获得
CLEL A SH'ELD	防御力+38		最终决战前从卢塔那获得



《伊苏II》。饰品,览



名称	業果	取得方法
		冰壁的宝箱中获得
腰の雕刻	不知難世果所即經濟團	冰壁的宝箱中获得
年の雕刻	火焰魔法带有追踪效果,性能提高	萨尔蒙神殿地下水路的宝箱中获得
クレリアの指轮	一定几率让敌人攻击无效化	圣线托尔的宝箱中获得
やすらぎの指轮	减少MP的消耗	145尔罗坤吸入克特代区的宝饰7 获得
女神の指轮	可弱化最终80SS的攻击	打聚红90公前在伊苏华秘从刺刺嫌那获得

《伊苏山》魔法一览

名称	- 兼果	
ファイヤーの魔法	火焰攻击	废坑内的宝箱中获得
ライトの魔法	照明	废坑深处的宝箱中获得
タッの魔法	传送魔法	莉莉娅康曼后从巴诺娅处获得
テレヘン の魔法	能变身成魔物 并与魔迹交流	冰壁的宝鞋中获得
タイムストップの魔法	让时间停止	萨尔蒙神殿达比管区的宝箱中获得
- ルトの魔法	使敌人攻击无效化	伊苏中枢内的宝箱中获得

《《中苏拉》。 《《中苏拉》。



名称	放果	
・ダルの意		· 取得方法·
トハの章		初集拥有
グモの章		初期拥有
メサの意		初期初有
リェッマの音	-	45年 拥有
フィクトの意		「初期沒有
・しんの石版		初期拥有
御祭い杖	与人协选位数 与可以上 1 八枚 = 五工	度當實歷上發得
铁矿石	与女神像接触后可让主人公获得庸力	医磁内分别
水葉の玉	可製造武器官	康國等述意中获得
神殿の登	可制造冰道	冰莹迷宫中获得
水路室、鍵	可打开掉殿内的门	在选键者的秘密据点与扩孔规对语获得
きさべるの耳飾り	开启水路的水]	从地下水路的名誉都会得
オテレリ夫	可用来编新他人交谈	从留着之村的鲁巴那获得
MATUL	可以与退处的人交谈	从技术亚科的给决特的参阅
\$4 ~ · 9 ~ 1·	可进入拘蔽深处	李曼管区中获得
金のト・ゲット	业上与可通过女神像並往神殿本記	地下水路的表面中获得
銀いハモーカ	戴上后可通过女神像前任神殿中枢	解除石化后前往逃脱者的秘密拥点获得
初恶《岭	解除女部 子封印	個學級之前以及四學那種傳
	吸引魔物	裁坑最下层總裁進道的宝箱中
昇、の差物 幻影の鏡	接触女母等时可获品情况	归不进有伊苏之书
深 真珠	在水型中找到隐藏。了	冰壁的宝箱中获得
型なる杯	胶载剂巨大的力量 后期用于解除石仪	强名地至拿到一次 后即在静尔蒂坤殿中再获得一次
	解除主人公身上的诅咒	达比曾区在上方的房间内使用光系魔法获得
参见の石像	用于解除石化	钟楼内获得
	可数开墙壁	使
ハノアの手	交给医生的信	从巴诺娅那获得
すっての薪	治疗药药娅的特效药	集齐 "ログの実" 和 "セルセタの花" 井交给医生后获得
石、靴	可在水面上自由移动	冰鹽等宝箱中發得
コダカ叶	(装备后可防止中匙	在熔岩地带腹轨的住处获得
生命の药	死后可自动复舌	在朗斯村的道具店内购买。60000G
ウインゲ	可以瞬间回村	在朗斯村的道具店内购买。100G
- 対	回复50点中	在朝野村的市具店内购买 适言中也能找到
	回复25点HP	在皖斯村的道具店內购买 10G 也可以在迷宫中找到
ログの英	MP全回复	· 查宫中找到
マルの花	回复15点MP	在部库村的道具店內购买 10G 也可以在建宫中找到
セルセタの花	P. MP全回复	废坑深处获得
ケンの英 あり たい	回复40点MP	拉米亚科内获得
魚制肉 級上)	礼物 可回复HP	提獎的好感度提為尼瑟得
生肉 极上。	礼物 可回复型	鄉條的好感度提高后获得
* ナルーブ	礼物、可回复HP	鲁修的好感度提高后获得
クルの実の、イ	礼物,可回复图	扎雷姆的好態度提高后获得
	调查敌人的情报	皮壚宝箱中获得
737		

流程玻略

伊苏之里少。

田澤地岸开双線、原面有一位色衣少女正不 文章章書員と、東京神器神元第 1 年25年 1 日 東京教育学育教育主義 1 日 1 日東京子学事工 東京教育を大阪側 1 日東京子学事工 サ鲁的伤勢。在少支的帯知下、上特貴来到了朝期 村 ランスの村 2 井佐

■無法が可能を表現 ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 | ■ 1 |

流程提示

前主境建筑先与村口附近的特太村话 得到诗可证后成榜的守卫才会出我们进入废墟 果处 进入股墟后那色有前往来域托尔 废墟 的第一张他图与有不少好夺两 与他图右边的 老约及设能获得武器 他图在方的一面看上有 "小"儿童的石板"

等數提升到一定程度后将度權右側的石條 怪为天 它们身后的宝箱内有"神界の杖" 拿到之后调查债權右上方的女神像主人公稅可 以获得处力,之后再从其他宝额找到魔法通界 就能使用魔法了。



调查尽失的石堆设施找到被当的医生。利用铁铅等石堆破坏软出民生 接着回到分岔口 从车交进入下 层 电后先去左侧的神殿相还 书 还完书后依次按照下 · 在 · 中 · 左的顺序 前 下 · 个种股后还有 然后返回废坑的最后 一个子签口 在右走便会遇到FIOSS

药时"的"七儿也夕の花"在废坑最早处的一风也。年到后的色着离开。在那一层的一风也。年到后的色着离开。在那一层的深处我们可以找到光系要法。"ライト"接触用光系境感到圆可以发现下方有两个隐藏。这是一个的人就是其"那恶东你"最后,这一个的人也。在右上方前进在"裸侧的中心会发现另一个的人"口夕的人



BOSS (7) + 7/2

本作第一个50S1的攻击方式十分单 區、它的光弹攻击只要站远点就非常好躲。 不过由于对方攻击力过高,不推荐打造身 战。建议对家多种阴魔法在远处进行攻击, BCSS带开两户爪子时对其进攻能得到很好 1 等集。

を対し 香港家 | 正共告集界で通過。 19月1年 | 株舎技来的参加 | 医生理解核药質で過去 | 根下側 | 現実施的社会社では多 | 田来海の世界で現 コン原質支持者 | 直見遊析を基準変化を注意では 了他:

海南量村产等等这次重用 等等等支持会的义量。 重複就是的切除之此 肾支重要达神殿有木里一片 经松的事

流程提示

进入水型后先往左走 在深处找到"冰 拿の玉" 包括进入水型沟部、一路前进会看 到一个发光的地面 在此处使用"冰雾的五" 克会出现一座桥 继续前进 途中的情况可有 一度的雕作" 遇到有冰块枯路的情况可以 用大量品等冰块破坏掉 之后能从宝箱可以 用大量品等水块破坏掉 之后能从宝箱可以 有"一方,不是人会就能在特别光带的冰水, 一方。面到最初获得"冰雾的玉"的地方、从 在边的梯子爬上去就会找到"约影的镜" 一片,这种子爬上去就会找到"约影的镜" 一片,可能 超着进入大门对会遇到限10%5



BOSSINDO

本战"。样推荐使用魔法、GUSS跳在空中的我们是打不到它的,最好的攻击时机是它各地贫躁的。受到一定程度的攻击后。UOSS有时候会进行连续跳跃,看它跳完一下后于方别急着冲上去。

发热地带 2 热地带

在無常地震的運使、更特為更近2000年,全世界 學學子、是第几字字數子事會也是推廣法 之前的行为內理等會這了數。 專打重在这里 "」 工作會學突然模型這發子之所以被理念是會为 自己,以然不知道那件實最也且是都是常公之。 "可 自己其經驗而在这里的電腦的全性得不得來素量 因此或特鲁決定立即动身前往唇的地。



流程提示

进入福岩地帯后会看到女神石像 在一季使用"那恶な餘"可触发易情。接着进入右方魔物的家 调查里面的火树可获得"口夕の" に対じまり"テレバン 八魔去"的话。此句以表面们进行义义。

高开魔物的京后进入左边的人口 接着向上并从右边的一个洞口前狂熔岩之村 在村子最上方的桥边与一名叫做者巴的村民交谈 接着使用"テレバン の魔法"变身后再次与者巴交谈,最后变回人类第二次与其交谈并选择"予洪の救出を申し出る"便能得到"急急や"的耳饰",

出村后在容易地带的左方前进 来到每气地带时需要装备之前拿到的"口夕の叶"一路前进 在深处的石像上获得一颗"鼠小夹珠"。这 田上一个房间,然后进入右上方的人口。在一面有型缝的墙壁旁使用"怎么中色の耳体"。发现墙那头有人后带"黑小夹珠"交给他们就能将人 我出来了 接着一直的右上方前进引能护小男孩 这回几名之行了 法重定中不要让小男孩或敌人 攻击气,他们死亡会直接华税Carre more 通复之桥一直前走说是BYS成了



BOSS (727) (727)

田子场地不大,战斗时要小心别被 JOSS本体碰到。BOSS每隔一段时间会将 内体的内脏吐出,过一段时间后又会吸回 丢,JODS张开口的时候我们要用魔法对准 其口部进行攻击,这样才能对其造成伤害。 回避内脏时注意别让自己被逼到角落,不然 会比较难够。JOSS将吐出的东西跟回时也 复攻击的势机会。

CONTINUE OF

救出

9.



流程提示

与村子上方的哥特交谈后下楼与村台下方 展子等的哈达特对话得到"190贝壳"。再 与哥特交谈就能进入其身后的华尔蒙神殿 在 神殿人口处看见守卫时需要使用"尹レバシ の魔法"变身并与他们交谈者能继续前进

近人神殿的哈达尔管区(八夕儿管区)后 南右方前进来到《黄管区(ジェンマ管区)。 在大菱管区的一周房内与红衣人交谈获得通行 证 为项使用"テレバシ"的魔法"变身才能 交谈 接着来到该管区的上方和守卫对话 交谈进来到会政室,在门口使用"色色中的哈 建筑进来到会政室,在门口使用"色色中的哈 建筑进来到会政室,在门口使用"色色中的哈 建介管区 这次往左走前往转巴管区(下水管 至少后与今卫市设业选择正确的暗导。 里知识。 

我们必须从正面对BOSS使用魔法才能 对其造成伤害。BOSS本体发出的激光虽然 根好躲,不过它每隔 段时间就会扔出几个 卵。经过一段时间后这些卵就会变成无数光 弹、非常难躲。建议一番到卵就优先消灭, 实在来不及的话可以利用之前获得的"タイムストップの魔法"来停止时间。





DE DE

流程提示



有天BOSS后进入其身后的号目 对着神像使用 "银のヘンダント" 就会被转送到本馆工リア

在本指内走一段路后会听到哈达特的声音 超着继续前进会来到地下水路 在他图 右上万齐斯 并 又,处能详到"水路室の 能" 拿到钥匙后从下方的一个人口前主神 股 之后一直向在来到女神の王宫 影 寿结束 后弯开王宫 向右上方前进来到一座神经 钟 挂售堂)会遇到BOSS

在钟楼顶层融发剧情后原路返回。途中有一个装有"梦见の石像"的宝箱千万刚忘了 拿。回到大神の王智与女神灵谈 之后到祖末 正特找得下走、夕水刀)得知罪(在珠不见 「在神殿的人口与哥特交谈 定后前往神殿 的会议至战能找到罪(·蔡珠

表到神楼顶层使用"梦见の石像" 剧,清 结束后用传送魔法前征逃脱者的秘密据点,与 特有人对话后得到"金のペンダント"。戴着 "金のペンダント"接触哈达尔管区的女神像 后会被传送到地下水路。一路前进很快就会遇 到,POSS 达雷斯 将其打散后一路前进。途中的 宝石中有 5 ルドの魔法"

伊尔中亞 (イース中枢) 的路根简单 途中会看到很多無意的面孔、在莉莉姆那得到"女神の指轮"后用这个道具可解除一考大] 的封印 来到深处、使用从戈巴恩那得到的银のハーモニカ解除两位女神的封印。接着再与两名女神对话。通往最终BOSS所在房间的大门甘全九下了



BOSSK#

最初攻击BOSS本体是无法对其造成 伤害的。我们需要先将UOSS放出的几批 蝙蝠解决,之后就可以开始攻击本体了。 由于敌人的移动速度都挺快 奉战进品装 **配職の關係、使人起職法具角差跡集力局** 会每打很多。

BOSSL/MIDT

和之前几场BOSS战不同,本次不再以 魔法攻击为主,而是使用物理攻击。攻引電 法対UCUSに元金元数約 ココンコ酸(夏 特别」自己經濟情能在其印法的場合。1955 被砍几刀配会消失并从军的地方、上来,其 消失的机构内石砂石会園在・金上対我互進 成威胁。王万别被机警喝。



BOSS

打壺終战建议大家将シールドの魔法 和女神の指轮都装上。最终BOSS有两种形 き 当其中中甚至 半以下就会进入認証和 用点。BOSS的黑种形态都以飞行造具为主 爱的双击手段,不过速度扩展于比较慢的。 不能緊起 UCSS的改主虽然好躲,不过其 HF 新學學,嚴修战主要考验的就是玩家的





1000

中进行一些分支任务也是不错的选择。

本作的操作方式对于习惯现在游戏风格的玩家可能会不大通应 但上手后 使觉得这种简单的将戏方法副有一番乐趣。在《伊苏丨》中由于游戏中主角的 等级最高才飞级 在后期的建宫中往往会因为被敌人强攻而GAME OVER,那种 步步为整的紧张廉让人看迷。加入了魔法的《伊苏川》战斗爽快度大增 不过速含过大且没有地图这 直依旧让人觉得很不贴心。另一方面 本作有不少分气生量 多然不会的响义线看用。自在政关师程



A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	The state of the s
方向键	移动
	使用技能 丢弃物品
ζ Δ	系统 聚单
0	确定 探索 使用
*	取肖 回复
\ <u>-</u>	切換菜单页面 快速脱离建宫
R	切换菜单页面 打井任务栏
START	显示队员状态
SELECT	无 显示屏幕中小型地图 必须先
hanna	使用显示地图的周去或道具)



ステータス	查禮角色的状态
装备	变更角色的装备
アイテム	
魔法	查看或使用角色已经习得的魔法
道具	使用行囊中的道具 行量最大容量为100
7 = 2 }	查看已经完成的任务或正在进行中的任务
5 2 7 4	保存或读取游戏的进度

游戏一共有四大章节、每个章节中都有若 中个村庄、主角器进入一个村庄就会被到各种各 样的委托任务。任务内容包括了退冶魔物或寻找 物品等,之后就要到村庄外去完成村民的委托。 任务留分在一个个的格子里进行,主角绝走到 个格子上进行调查就能够与魔物战斗,当然游戏 中的城外分为很多种,地形不同所出现的怪物也 是不同的。另外有些地方还有野外迷宫存在,进 人这种迷宫后就和普通RPO差不多了,玩家要在 量面找到上确的出路来通过迷宫。



公主的任性

本作中公主的技能被称作わがまま。也就是任性。使用技能时候需要消耗公主的WP值,随着游戏的深入公主能够习得的技能也会增加,任性技能在游戏中很多地方都用得上。合理海用它的话能够使取关变得更加轻松。PSP版公主增加到了光和暗两种属



性,两种属性的区别在于公主使用的技能、部分技能只能在特定的属性下使用、例如"あんたッ半分でいいわよ"的技能只能在公主为暗属性下才能够使用。

全任性技能一	E.		
被能名称	消耗W	使用場合	作用
地形かべ 入・ない	-	可以变更地形的场所	变更地形, 具体可以参照下表
魔物やアイテム见りする。	10	可以变更地形的场所	按○韓調查时,可以调查出魔物和道具
魔物レベル変えたー・	20	迷宫内的任何场所	降低或提升出现魔物的等级 经验值也会随之下降或上
			升。在土10级内变更 随战斗次数效果逐渐消失
{ とアイテム出してよ	10	迷宫内的任何场所	一定时间内怪物更容易掉落道具
t - 市 は緩、1	2	迷宫内的任何场所	一定时间内怪物排落的金钱增加为通常状态下的两倍
経验値少なくない	30	迷宫内的任何场所	一定时间内打倒整物层登得的经验值增加为通常状态下的两倍
クエストめんど、き い	99	村庄外	解據已经接受的村庄委托 不过使用后最大WP会下降5点
あたいか先よ	2	战斗开始前	100%的先制攻击
あんじ しゃまた	5	战斗开始前	强制脱离战斗,80SS战无法使用
きんなは対づな	5	战斗中	指定敌人一回合内陷入麻痹状态
あんたち。 と歌ってて!	2	战斗中	指定敌人处于沉默状态,无法使用魔法
みんな静かにしなさい!	5	战斗中	放人全体处于沉默状态,先法使用魔法
あんたよ消えなき。	2	战斗中	指定敌人选走,对80SS无效
あた。そ一人にして	4	战斗中	放方全体选走 对BOSS无效
寒 奴ょキライよ	2	战斗中	使冰腐性的魔物选走、暗腐性状态下专用
あれ! 英本錦、でしょ	30	战斗中	術定敵人的攻击力大幅下降,BOSS同样有效,暗厲性状
			态下专用
あんだり半分でしいわよ	30	战斗中	指定敌人的PP下降一半,一场战斗只能使用一次,BOSS
			厨样有效 暗鳳性状态下专用

地形变更一	出	
地形名称	海尾 Wpd	(IEAN COLORES
	1	变更地形为荒地
草原	5	变要地形为草原
踊る森	5	聖 要地形为華原
歌う草原	8	变更地形为嗜歌草原, 可以吸
		TACK TO SEE
オバケガ出る墓場	15	变更地形为墓场
野菜の踊る田	15	变更地形为粟地
あたしの花田	8	变更地形为花田
踊るたき火	8	亚更地形为篝火
南の島	20	变更地形为南方岛屿
沙漠	5	变更地形为沙漠
- 映水の泉	20	变更地形为晒水池
火山	30	变更地形为熔岩地带
沼泽	5	变更地形为沼泽
ユキダルマの雪原	15	变更地形为跳舞的营原
雪の森	15	变更地形为雪地森林
果树鹰	8	变更地形为果树园
キノコの森	30	变更地形为商菇森林
檉	20	变更地形为樱树林
地狱山	50	变更地形为地狱山

游戏中公主能够接到的任务一般分为两种, 一种是村民委托,另一种是个人委托。村民委托 是每次进入村庄后必须完成的,完成后玩家才可 以得到打开大门的钥匙并离开村子,而个人委托 则,是单个村民个人的委托,这种委托没完成也不 要紧(后期有部分任务除外),不过完成后通常 都会获得比较好的报酬作为奖励。

任务



全个人任务一览 接受地点 ---福蘭 … … トサカコウモ の足 第一章ゲレイブ村的武器屋 怪物"トサカコウモリ" 掉落 スモールシールド オコ耳帽子 第一章ファーム村的道具度 森林地形怪物 "ワーネコ" 掉落 守りの指轮 イモムシの肉 第二章ボンファイ村的宿屋 迷宮中的地下农园怪物"イモムシ"頻落 魔法 "炎のバリア" 盗まれたイヤリング 第二章ボートタウン的道具屋 海賊の隠れ裏迷宮中的"银の宝箱" 打击の指轮 ペーカンのトサカ 第二章オアシス村的宿星 畸臭地形的怪物 "キラーベリカン" 掉落 魔法"全员回复" 第二章大の山的商人 魔法の ロハノ サンディキャンプ附近的少漢内获得 魔法 冰の飢 第二章エルブンフィールド的占卜室 黒のコサ シェ 花田地形怪物"コアクマ"掉落 解除"风の结界 寄の砥石 第二章エルブンフィールド的武器屋 魔法 "光のバリア" 迷宮中"银の宝箱"内获得 ゴブ キ トの腕轮 第一章マーノータウン的武器屋 草原地形怪物 ゴブリキ・ト 横落 水の盾 暗源の水温 第三章ウエストエンド的房间中 迷宫中的宝箱内髓机开出 光の指轮 第 章ウェストエント的房间中 避害中的 银刀宝箱 内随机开出 身附手: 維石 精进の草药 建宫中的"金马宝箱 内随机开出 冰の観 第三章ウェストエット的房间中 魔法"冰の 計 勾玉 第三章アイスフィールド的村长 冰の洞窟最上方的宝箱内 縄る菱き火"地形怪物"ファイ 赤の勾玉 第三章北の村的村长 アードリル" 排落 T be a comp 鼎の勾玉 **尚灵屋奥斯量上方的宝箱内** 白、勾玉 雪の森地形怪物"雪女"掉落 第三章 工业 1995年 2016 天使い蚊虫 第四章的アップルタウン 参考主线流程 第四章的アップルタウン 鏡の故意 参考主线流程 地域の紋重 第四章的アップルタウン 参考主线流程 君主の針様 カオスの城IF的"银の宝箱"内 カオスフィールド的武器像 商店出售武器 トオブロート

े हें के इस्ट

么主如果不幸在我 4在中的亡的。F 不完介AVI D。 而是要求玩家在一个惩罚中选择一个。选 择后公主会退到迷宫 的起点重新开始, 算 是本作中比较体贴的 ~ 以证,



本次与公主一起冒险的除了帮助公主使用魔法的小鸟パロ外,还有利公主并肩作战的粉红史莱姆(ピンクスライム),史莱姆不可以升级、但可以使用魔法。它的能力提升和击倒的怪物有关,当其加入后每击倒一个魔物都有可能掉落该魔物的部件,部件一共有头、腕、体和足四个部分。部件最重要的作用就是增加史莱姆的基本能力,史莱姆在落戏中的成长速度非常快,不是刻感锻炼公主等级



的活那么一般来说史莱姆成长速度都要比公主快 因此好好培养史莱姆的语它将会是队伍中不可缺少 的战斗主力哦。

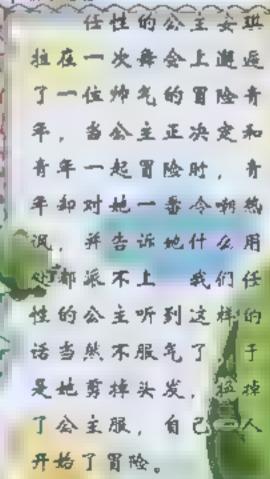
等3升级和赚法

除了用升级来提升能力外,玩家还可以到村子的宿屋内吃料理获得经验和提升能力。料理每天只可以吃一次,并且需要付出一定的金钱,越到后期的料理增加的能力和经验也越多,不过游戏中还存在一种免费料理,吃这种料理不但不用出钱,而且增加的能力会比较多,不过前提是要从经物身上

取得该料理的材料才可以制作。本作的魔法分为 光 炎、冰、其他四个属性,习得魔法的方法除了 剧情中习得外。还可以被拥南该魔法的敌人使用数 次魔法击中(5次左右即可)后再下一次升级时获 得。至于史莱姆习得的方法则是获得有该魔法技能 怪物的头部部件。装上一次后就会自动习得,以后 再将等也不会消失。

	-				-
_			1	3	Ε. 1
		74L		201	II.
=				-	U i. 1

	14779			史莱阿习得所 囊	
	魔法事	放果	Militar	特性物	《全习得方法》《多种录入集 间
光	一人回复	味方一人的HP回复	3	ネコマタ	初期魔法
光	全员回复	味方全员的HP回复	6	ニケネコ	个人委托任务奖励
光	治疗	味方全员的异常状态回复	1	ワーネコクイーン	His State of
光	圣なる光	放单体的光属性攻击	5	ダ クエルフ	ダ-クエルフ
光	天使の光	敌全体的光鹰性攻击	12	カオスの城的ダーク	BOSSケイ-ンエルフ/カオスの
光	光のパリア	マおなする日本国本国体がよい	F	エルフ	城的ダークエルフ
) 70	RODAT	减轻味方全员受到光属性攻击时 的伤害	5		个人委托任务奖励
光	光の鉤	给我方全员的攻击附加光腐性	2	ワルキリー	主线任务获得
炎	炎のつって	放单体炎属性攻击	3	サキュバス	サキュ「ス
炎	炎のカーテン	敌前列2体炎魔性攻击	6	炎がエルフ	BOSSサキュバスクイン/炎のエルフ
炎	炎のヤリ	敌纵列2体炎腐性攻击	6	ファイア トッル	ファイア-ドリル
) <u>1</u> 25	炎の岚	Band Total	10	トンキ メイブ	BOSSドンキーウィズ/ドンキーメイジ
炎	炎のパッチ	减轻味方全员受到炎属性攻击时 即經濟	5		事件获得
设	钟咖	味方单体的攻击力上升	50	アクマノヨロイ	アクマノヨロイ
炎	数の剑	给我方全员的攻击附加火属性	2	のウォリア	主线任务获得
冰	水のつって	敌单体冰属性攻击	3	ワーヴァイバー/海賊 ゴブリン	ワーヴァイバー/海駿 ゴブリン
ok .	泳のカ ティ	敌前列2体冰震性攻击	6	赤のエルフ	水のエルフ
冰	水のヤノ	敌纵列2体冰隅性攻击	6	ブリザ トリル	1,4 hhly
*	吹雪	放全体冰風性攻击	10	カワヴノサラ	カワウソーサラー
冰	\$ J. 1. 1. P	减轻味方全员受到冰晨性攻击时 的伤害	5		支线任务获得
冰	冰结	冻结敌方全体, 攻击力减半	3	1キオンナ	▲キオンナ
冰	冰ヶ剣	给我方全员的攻击附加冰属性	2	坩膏のウォリア-	16 to 2015
其他	魔法の矢	赦单体无属性攻击	2	ウイザードリル	ウイザードリル
其地	軽帳	敌方全体进入顺驱状态	3	ウァイオハケ	BOSS孤独のマジョ/はぐれオバケ/ワライオバケ
打他	クリア	消除敌人身上的有利状态			*件获得
其他	魔法反射	给我方单体设置魔法反弹状态	10	-	10 3
其他	\$4ED	封印数方单体的特殊攻击	4	1777	コアクマ
其他	粉死	将敌人的HP减低到↑点	15	21 21 2 177	きりきいネコマタ
其他	体力吸收	吸收放方全体的HP回复自己的HP	15	v 1 1 8 2 1 2 9	
其他	19 1	返回最后往上的宿屋	0		ったたきネゴマダ zn the mode
70.00	~~~	MELLIK MILIT YOURS X		M - L-	初步魔去



0 072092 63

离开城堡的公主刚来到ゲラスタウン村就 被村长给盯上了。原来最近村里老出现ワ ネコ **捣破坏。看着自称是冒险者的公主。村长便拜托** 她帮助村民除掉ワーネコ。接受任务"ワーネコ 退治"后可以在村庄中整备一下。村中的宿屋是 免费的,可以多加利用,回复药也可以多买一些 以备不时之霜。准备好后出村庄一直向下走,在 霞右下的角落到达森林便会发生剧情(注意看画 面左边的小地图)。剧情结束后便可以使用特技 "地形が气に入らない" 采改要地形了, 之后进 人上方的旱地再次发生剧構并习得特技"もっと アイチム出してよ"、此时公主也会要更为暗属 性。果到任意地形上使用公主的技能"地形が气 に入らない"将地形变成"踊る森"、之后进行 探索就有机会遇到ワーネコ、消灭三只就能完成 任务。回到村子后得到"门のカギ"、 文样子就 可以通过地图最下方的大门了。



() (河达公河班) ()

沿着路前往左下角的大门处,用钥匙打开大门后即可通过ケラスタウン村庄。此时可以选择前往ケレイブ村或ファーム村,先后顺序对剧情没什么影响,笔者选择的是先前往ケレイブ村。 刚进入就遇到了公主饲养的小岛パロ、原来公主出走后它一路追上来,在这里等着公主。剧情后进入村庄、没想到公主退治ワーネコ的事情已经传到了这里,将公主认定是勇者的村民连忙拜托她消灭村中的骨の魔物并收集。些七名ドメ草。要场的方向在她图最右下角、来到寒场前会发生事件,剧情后主角总算是可以使用魔法了。骨の魔物是随机出现的,可以一直按圆圈谴战斗直到虚到它为止。BOSS的实力较高,因此建议玩家使用光属性的道具将其一正必杀。将其击倒后前

往村子附近的草原地形,一直调查就有可能发现 セキドメ草、收集了3个后本次的任务也算完成 了(注意每个草原地形只能找到一个。地形不 够可以用任性技能将其他地形改成草原地形即 可)。回到村庄领取了钥匙后村长告诉公主在不 远处的城内有恶魔の女王存在,将其打倒的话就 可以成为一流的勇者,听到这个公主便兴冲冲地 出发了。跨开ゲレイブ村后一路暗中保护公主的 战土オロ出现,为了锻炼公主他决定使用魔物挡 住公主的去路,此时可以选择使用到或魔法的魔 物(第三项为不使用)。选择后来到门口即可遇 上魔物,魔物的攻击非常厉害。当然用剑的魔物 就要使用魔法攻击,用魔法的魔物用剑就可以轻 想要。



ON RECEIP 1

刚进入村子就遇到一只粉红色的史莱姆(ビ ンクスライム)、副橋后它会加入。粉红色史菜 姆身上的部件会根据打倒的魔物进行变化,能够 装备的物品也和身上的部件有关,一旦在战斗中 有魔物掉落部件的话系统就会提示抗家是否装 备,并且会显示部件装备后能力的增减等等。这 个村子的任务是"パクダンイモ退治"和"山ブ ドウ狩り",进入田地后会发生剧情,之后习得 先制攻击的技能"あたしが先よ"。 这招在战斗 中使用的话会100%先制攻击。可以多加利用此招 来取得先制的机会并减少伤害。バクダンイモ出 现几率很大,但是要注意它的炎属性伤害很高。 因此玩家-定要使用先制来优先消灭它. 只要解 决5只バクダンィモ便能完成第一个任务。接下来 的任务是收集"山ブドウ",制造几个森林地形 ー直探索就有机会采到山ブドウ,一共収集3个即 可完成任务。回到村庄后依旧是得到离开村子的 "别。离叶可见代可以选择一个UOSS向公主物。 改、和 C一关一样两个怪物的难度都不大。

进入村庄后发生剧情,本次的任务是 "チュマタ」以及"ドクムシ退治",ネコマタ可以在本次的新地形"花田"中找到,注意它经常会和其他杂兵一起出现,并自会使用回复魔法,因此一定要优先击倒,消灭3只ネコマタ即可完成这个任务。ドクムシ出现的条件就没那么刻薄了,几种地形中都会遇到,并且实力很低。很轻松就可以完成这个任务。不过要注意的是ドクムシ会使用毒属性攻击,我方可以使用新的魔法"治疗"来及时解除。领取钥匙后仍可以选择一种怪物进行挑战、建议选择使用武器的怪物,这样用魔法攻击可以很快稳定它,将其打倒后出村会习得新的技能"あんたちょっと默ってて」"。

母母目の認める中には

进入这里之那可以选择是否更新一下装备, 注意这里的敌人比较强,且完成任务前无法离开 村子,村中也只有一个宿辱,因此进入前还是先 好好整理一下装备,多练练级。本次任务的村庄 吃倒非常小,一直向左下走不了几步便会发生剧 慌,之后公主会习得新的特技"魔物レベル要 えたーい",该技能可以将地图上的魔物等级降 低,不过经验值也会随之下降,能够打得过的话 还是谨慎使用此招吧。接着来到最左下角便可进 人地下迷宫。地下一层的地图不是很大,不过怪物比较强,除此之外,这里出现的宝箱如果在没 有钥匙的情况下必须用50点从中值才能够打开,

不过该处很多地方都有带着钥匙的怪物,多探索 一下就能够找到。第一层地图右边的宝箱内可以 得到比较强力的头盔ブロンズへルム。之后向左 边的道路前进、将上下两个场景的钥匙守护者王 掉卮可以得到铁のカギ和银のカギ、用它们可以 打开地密右下角的宝箱获得ラウンドシールド。 干万不要错过了。通往第二层的通道在迷宫的 正下方。刚进入这里就遇到一名名叫モエ的女 孩、対话后公主会习得新的技能"もっと魔物见 つけたい",第三层的魔物等级明显高于第一 层的。一定要多节省MP。左边的宝箱可以找到 新武器,而右边的房间可以打倒魔物获得钥匙。 至于80SS必须从最左边的道路绕到中间才能够 找到。本章的BOSSサキュバスクイン实力相当 强。在战斗前一定要使用先制攻击加麻痹攻击牵 制BOSS的行动,一有机会就用魔法猛攻,笔者 建议MP全部用来进攻。回复则使用道具。将其 打倒局可以取得"魔性のホルタ " , 一路返回 村子即可得到门钥匙并完成本章。



回到城堡的公主再次遇到了胃险青年,不过 青年却嘲笑公主的实力只够打败弱小的魔女。公 主听到后当然不服气了,于是第二天我们的公主 再次穿上胃险服出发了。

第二章。一种一个写义下

联岛岛岛级期 [6]

ホンファイ村的任务是"ファイア ドリル 退治",需要消灭5只ファイア ドリル、它只会 在人属性的场地出现。大属性的场地在地图的最 石下角、不过嫌远的玩家也可以用任性技能变出 来。ファイアードリル的攻击时带火属性,一次能 够伤害公主一半的体力,和其他魔物一起出现的 话一定要优先击倒,它的弱点是冰属性,手上如 果有冰属性的爆弹的话不要吝啬了,直接丢过去 吧,消灭5只魔物后完成任务并得到钥匙。值等一 提的是这里还有一个地下迷宫,不过目前暂时用 不着进入,直接从下方的出口即可离开村庄。

是多多

出了ボンファイ村后可以前往ボートグウン,这次的任务是"海贼キッド退治"和"海贼ゴブリン退治",两种怪物都要各消灭10只。接受任务后可以现在村中整备一下,武器屋花50WP可以开发新的武器,威力还不错,手头够钱的话就换吧。另外道具店内还会有个人委托任务,任务的物品在打倒海贼后有一定几率获得,就顺便接了吧。准备好后就可以出发了。本次的场地"南の海"地图上是没有现成的,必须自己要出来。两种迁货的海贼中"海贼キッド"的出源率较高,而且实力也比较弱,海贼ゴブリン则

相反,多使用魔法来对付吧,两种海贼同时出现的话建议优先消灭"海贼メブリン"以减少威胁,不过要注意的是两种海贼都会使用让角色暂时无法行动的技能,记得及时回复。



世名是《春夕》》

(注意沙漠地形出现的新魔物身上可以学会新的 魔法)

() (世界里和斯)(6)

オアシス村的任务一共有4个、分别是"山ブドウ狩り"、"セキドメ草"、"祝福の花集め"、海个任务的物品需要收集3个。出村后可以先到花田转转。这里会再次遇到神秘女孩をエ、剧情后公主学会了新的技能"あんたらじゃまよ"。在花田可以采集仍福の花"、当然采集规率还是比较低、注意新的敌人中猫型的敌人会使用将主角HP打到只制的技能、而自命中率颇高。中了的话要第一时间复。地形不够的话可以使用"あたしの花田"来变更地形(一个花田地形只能采集一次花)、完成后变更地形为"喷水の泉"可以采集到"魔法のセリブ"。新的敌人中有部分会使用

全体取击技能,好在伤害不是很高。同样采集3个魔法のセリプ后再次变更新地形为"草原"和"绳る森"即可分别采集到"セキドメ草"和"山ブドウ",这两个地形出现的怪物自然没有前两地形的强。坚持调查的话一会就可以收集齐物品。完成后回到村庄领钥匙、离开前依旧是与魔物单挑。本次的魔物比较厉害、一次攻击基本可以打掉公主80%的HP、推荐还是使用公主的麻痹技能牵制UOSS、而史莱姆就一直使用魔法削减其HP、大概10次左右可以解决它。

虽然本章的BOSS在エルブンフィ ルド,不 过还是可以先到人口练练级、毕竟暗黑精灵的实 力非常强。进入村庄可以接到一个收集碎片的任 务"水晶のカケラ集め",出村先前往左上角的 獨穴,在一层会再次遇到神秘少女モエ,剧情后 习得新的特技"あたしを一人にして"。一层的 最左上角的角落内可以找到"炎地狱の指轮", 由于该迷宫的敌人基本上都是炎戚性的,用冰雕 法可以準半功倍。取得戒指后离开洞穴,再在新 地形火山上搜索就可以找到"水晶のカケラ"。

TINS S SEINE

本華节的最后一关卡,进入后自动发生剧 情。之后出村庄来到地图上方会被吹回村子,一 打听得知原来迷宫人口有风的结界守护。先前往 占卜室可得知只要有"黑のコサージュ"就可以 解开结界、接受任务"黑のコサージュ"出村后 变换她形为花田、战斗中打倒コアクマ即有概率 得到"黑のコサージュ"(注意要让コアクマ最 后一个被打倒才会掉落)。拿回去见婆婆即可解 开结界。结界消失后便可进入上方的迷宫,一层 的结构不算复杂 但要注意宝箱中大部分都是宝 的,没有钥匙就不要强行打开了,会消耗大量的 WP。这里新出现的暗黑精灵系敌人速度很快 最好使用先制技能来对付。不过它身上通常都带 有大量好装备以及史莱姆部件,因此遇到的话还 是尽量消灭吧。在二层中央的位置会发生剧情, 之后向下走就可到达三层,在第三层发生事件后 从右边 - 直绕到地图的中央会再次发生剧情,此 时BOSS出现在地图的正上方。BOSS クイーンエ ルフ的#印画达466。而且有光耐性、因此我方置 好挨上赔偿性的钱餐。当然如料之前,虽成暗量的

7.7 来减轻受到的伤害。

回到城堡的公主再次遇上了胃险青年,这次 青年虽然承认了公主的实力,但是在前面还加了 个"半吊子"的形容词,气愤的公主在第二天一 太早又再次踏上了胃险的征途。

部三部 2/1-52ド

进入村庄前会自动习得新的技能"あたしって太らない子だし",之后记得更换一下属性以常加最大WP。本次的任务分别是"渴きの真珠集め"和"コ水ライム退治",出村庄后前往新的沼泽地形(注意武器店有一个支线任务),コ水ライム魔物一共需要消灭6只,不过遇到一次就有可能出现4个,弱点是火魔法。轻松完成该任务后再变出5个沙漠地形采,一直探索就能获得"渴きの真珠"。



② 约 三 3 序 三 5 序 6 9

这里有一个分支,先选择那哪个对剧情都 不会有太大的影响,笔者在这里选择的是先前往 ウエストエンド。ウエストエンド的两个任务是 "サムライクルフ退治"和"ショ-ゲンウルフ 退治"。值得一提的是这里的两间房子内分别还 可以接到三个支线任务,其中两个可以获得珍贵 的能力上限药品"精进の草药"以及魔法"冰の バリア", 记得出门前顺便接一下。离开村庄后 先前往左边的洞穴,在这里中央部分遇到的サム ライウルフ就是本次任务的目标, サムライウル 7的攻击力很强。不过它一次只会出现一只。还 是很好对付的。一直向下走可以找到通向下层的 阶梯,不过需要3个暗号才能通过,3个暗号的 位置分别是地图在下角的"见ぎる」", 地图右 上角的"闻かざる"以及地图右下角的"でも言 · 7 ,一个暗号都找到的话来到阶梯前会自动发 生剧精并来到第二层、BOSSショーゲンウルフ就 位于地图的正中央。将其击倒后先前往左边的通

直会遇到奇妙的生物,之后再返回中央的房间 直走就会发生剧情并打开紧闭的房门,这里可以获得"将军の书配",完成任务后别急着回 去,继续前进可以到达三层,在三层分别有工 个宝箱、可以获得"兜"、"将军の铠"和攻 击力高达42的武器"カクナ",不过需要对应 的钥匙才能打开,实在没有的话可以用WP强行 打开,返回向老婆婆报告后可以匀得新的魔法 "炎の剑"并获得门钥匙。

20世纪罗2年(6)

这里是被冰雪擾盖的スノ ブランチ村落、一进村子就会接到任务"ミサイルダイコン遐治"、由于这里的敌人大部分是冰腐性的,因此在出发前可以将一些冰腐性的防具穿上,新的冰原地图上会遇到数种新敌人,他们身上能够掉落不错的防具和史莱姆部件,别错过了。至于本次的任务怪ミサイルダイコン则、只会出现在田地中,用技能"野菜の踊る田"变换出田地后就有机会遇到。ミサイルダイコン的攻击力不高不过会连续攻击。一次能够打掉我方一半左右的体力,遇到的话要优先消灭。打倒5只就能完成任务。回到村庄后公主会学到新技能"寒い奴はキライよ",不过要注意此招只能在暗属性的状态下才能使用。

िएश्याय समाप्ति

一进入这里便会发生剧情并获得新的技能 "クエストめんどくさ い"。同时最大WP还会 增加5点,不过这次的新技能看上去比较方便, 实际使用后除了不用做任务外最大WP还会下降 5点,因此不建议使用该技能来完成任务。至于 本次的主线任务"祝福の花集め",取得的方法 依旧是建立花田并探索即可,完成后回到村庄交 差,获得钥匙的同时还可以触发一个新的支线任 等"器"451" 心况位于迷宫器上与的"运程 忠、场、品能常重要、定要取等后再离开。

OF BOST I CO

这次的任务有两个、分别是"バッファロ ブル退治"和"ノコギリ石の結晶集め"。先在 村庄中好好整备 - 下吧,武器店内有不少新的装 备,在中央的喷泉广场花50WP可以买到强力的 装备。出村后遇到モエ、交谈后主角习得新的技 能"あんたら半分でいいわよ",不过该技能同 样是暗属性状态下才能使用的招式。完成后随便 移动一步就会遇到老朋友猫头鹰,这次它把新的 魔法"クリア"交给了公主。本次的任务道負! コギリ石無要在荒地的地形上探索才能获得、不 过要注意的是壳地上出现的怪物大多都反多肉 厚,要多使用魔法攻击,获得5个ノコギリ石即 可完成任务。至于另一种新怪物バッファロ ブ ル则是HP更高的面生。不过还在它一般只会单独 出现,消入5只就可以了。完成主线所务周村会 軸发支线任务"赤の勾玉"、它需要将地形变换 为"踊るたま火",然后打倒这个地形出现的怪 物获得。来到大门前会遇到本次的单挑。OSS冰 の魔女(选择第二项)、它的弱点是光属性。给 武器附加光黑性的活很容易就能打败它。



出大地图后会再次出现两个新地点"雪女"和"幽灵森",不过目前只能先前往幽灵森。进入村庄会接到支线任务黑の勾玉、任务地点在地图最有下角的幽灵屋敷。这里的结构不复杂但比较麻烦,必须先将各层的监视器关了才能继续前进,一层的监视器位于左上方的位置(从人口处下到第二个岔路口后向右转。在第三个房间内),然后从最左边的通道绕到地图右下角前往二层。第二层必须先到从下往上数左边第二个房间内关掉第三个监视器,然后再通过右上区域关掉第一个监视器才能够从最左下角的房间传送至一层。值得一提的是本层的很多房间都有不少道具,干万别忘记回收。第三层没有监视器不过大部分的道路都不能通过,至于目标宝物"黑の勾玉"则在最上方的宝箱内,将魔物打倒即可完成任务。

这里会得到最后 - 个勾玉 "白の勾玉"的情报,本次的任务"ユキオンナ退治"比较繁重,需要除掉30只目标经物,而占卜室内可以接到个人任务"白い勾玉"。整备好后出村会自动发生事件并获得新的技能"あんた,实は弱いでしょ」",当然这招同样是需要在腊属性的情况下才能用的,本次的目标经物工名オンナ出现在新的场地"雪の森"。它会混合其他经物一起登场,由于其有全体冻结的魔法,遇到的话必须优先消灭,比较麻烦的是它一次只会出现一只,因此完成这个任务必须打30场战斗才能够结束,耐心刷吧。同时还有可能获得"白い勾玉"。

7-10B TES

完成四个勾玉的任务后即可获得进入的资 格。这里的村庄有新的武器屋,可以凋罄一下装 备。本次的任务是本章的最终任务"フーガの女狐 退治"。难度自然不用说。由村庄后进入地图上 方的迷宫,该迷宫一共有三层,在一层会发生家 件,随后需要从下方一路绕到地图的右下角才能 够找到通往第三层的传送阵。进入第三层后会看 到 医苍柱列的一排房间,数排都有凹间房间,其 中海一间房间的键键是可以打开的,第一排的房 最后一排前往第四间即可通过。来到第三层后再 次遇到モエ、副橋后一頁向前走、在尽头房间前 的盆路先移道向下,这里需要公主花费bOWP来开 路,来到尽头房间后先淡取碉壁上的文字,再回 到之前的房间后上方的墙壁就可以打开了,BOSS フ ガの女狐就在前面等着玩家。值得一提的是 该迷宫每层都有不少宝葙,钥匙也不难获得,有 时间的话建议回收一下。杂兵方面该迷宫比较特 别。每次只会出现一只,因此整体的难度不太 大。BOSSフーガの女狐可以说是目前为止的嚴強 BOSS、HP高达900不说。全体魔法甚至可以将我 方秒杀,它速度也是相当高的。对付它必须先将 史莱姆的武器换成最强的装备,然后使用公主的 麻痹技能让它无法活动,而史莱姆则负责攻击。



WP在海的情况下一般够用的,如果玩家是使用陪 属性的公主会经松一点,使用攻击力下烙和HP半 减的招式可以大幅度降低BOSS的能力,或者直接 **绛低BOSS的等级也是一个弃车保帅方法。总之** 本战是典型的消耗战,不要贪打稳步进攻才是上 策、将其打倒后可以获得攻击力高达60的武器、 回到村庄报告后本章也就结束了。

回刘城堡的公主再次遇到了智险青年 是青年在赞展了公主后忽然变脸说公主—直在撒 道,不以输的公主决定打倒最强的怪物来超越青 年、于是第二天、公主再次踏上了冒险的路達、

カオスラ

第四章的初级迷宫,进入村庄后可获得如果 想要挑战嚴強的混沌魔王必须先取集召三个绞章 的情报。整备 下后出村会遇到少年フリオ、剧 構局开始完成主线任务"ワーネコクイーン良治" 和"カオスリンゴ集め"。ワーネコクイ・ン院 物需要变换新的场地"果树园"才会遇到,它的 攻击力不高就是HP厚了点,而且通常还会带着数 个杂兵一起登场,所以还是有一定难度。在打倒 ワーネコクィーン的同时就可以収集カオスリン 不过苹果的探索概率很低。一般5汤战斗才 推得到一个 收集 个后回便能完成任务。



mbenne.

虽然出地图后可以看到两个新的地点,不 过目前只能先前往マッシュル ム。刚进入村子 就被村长告知最近很多魔物来骚扰,摄的村子的 蘑菇都无法生产了,接着会接下一大堆任务。本 次的任务分別有"ホウレン草集め"。"ノロイ ビーマン退治*、 *キノコトカグ退治* 和 *カ オスダケ集め"四个、首先可以前往新的地形 "キノコの森" 完成后两个任务、目标怪キノコ トカグ出现概率很高、不过它的攻击力也很强。 而且攻击还附帝毒状态,一定要多加小心,カオ スダケ就比较难収集了,同样是5场战斗左右可 以权集到1个,耐心探索吧。接下来的两个任务 需要在菜地地形中才能完成, 怪物ノロイビーマ

ン的出现概率很高。但まウレン草的収集概率还 是比较低,多深索几场战斗就能完成。回到村庄 局村长按照约定将組传的天使の紋章交給了公 王,不过根据之前猫头鹰的提示,该纹章只是个 **仍制品,村长告诉公主他们是在ロスト選訴获得** 的紋章。也于那里说不定会有真紋章的线索。

这里的任务是"チカラウシ退治"和"ワ ライオバケ退台"、两个任务的难假都不高、チ カラウン会出処在桑原地形、消灭5只即可、而 サライオバケ则是出现在暴地的新魔物,同样也 至要消灭5只。不过本次的任务重点不在这里, 而是ロスト選亦内的夫使の紋章。ロスト選亦一 共有三层,一层的阶梯位于地图的左下方,二层 的阶梯在地图的右边。在阶梯前会有1到4数字的 4个看板、必须按照1到4的顺序调查它们后才能 够打开阶梯的门(调查成功时都会有特殊的音效 提示),进入第三层后先前往左上角、在一个房 间的死角通道内可以找到神秘的铲子,之后再前 往地图看边的通道就会发生打破岩石的幅节、最 后一路绕到地图的最右下角,发生一场小BOSS 战后就可以在通道尽头找到真正的"天使の纹 竜"。整个迷宫的难度不算大,不过要注意大部 分的宝箱内装的都是垃圾物品或者是假纹章, 在没有钥匙的情况下就不用打开了,以免浪费 WP,两个任务都完成后就可以离开村庄了。



() 缝物则の钳 ()

进入村庄后可以打探到"镜の紋章"的去向,同时也接到任务"数珠玉集め",村庄中的道具店可以买到不少强力武器和装备。整备一下后出村会遇到少年フリオ,剧情后可以得到一个"精进の草药",赶快去宿屋您了吧。本次任务需要的地形是攀地。敌人都是之前出现过的,一直探察塞地集齐5个"数珠玉"即可完成任务。

(1) (1) (1) (1)

虽然地图上出现了数个新地点,不过目前只 有ホーンテット允许进入。这里没有委托任务。 本关的目的是前往新的迷意"幽灵屋敷"取得 "镜の紋章",在幽灵屋敷的一层必须先将最下 方左右两边的两个开关关模、然后再到最上方的 左右两个房间内各关闭一个开关即可通过中间的 通道并传送至第三层。第三层同样需要解谜,首 先将上方区域的地区全部探索完毕(实际上就是 几个字母),之后下方的铁栏会打开。进入后先 倒石边的小房间内关掉三个开关(注意都在角落 内),再前往左边的礼拜堂。在最上方的祭坛处 关闭最后一个开关,系接着向到入口处就可开启 下方的通道。进入传送阵后传送至第三层、第三 层的地图比较大,此时必须先直线走到道路钢 头,然后返回时第一道门会开启。在该区域的面 里面有剧惝发生。探索完毕后返回时第二道门就 会打开。然后一直绕完整个她图后可以在她图的 最左上角开打,之后走到尽头就能够发现真正的 *镜の紋章* , 注意馮开前要先将传送点正上方 区域的第9个开关关闭,这样回到村中才可以打开 村子的大门离开。离开前会遇到少年プリオ并得 知最后一个"地狱の纹簧"很可能就在地狱山。



の課をの辞べる

没什么难点的村庄,本次的任务是"とむらいの花集め",接受任务后先前往地图上他一的花田,这里猫头鹰会交给公主新的魔法"魔法

是三四一部公多比(一)

地狱止前的最后一个村庄,这次的任务有"キラーチェリ 退治"和"いただきオコマタ退治"。 キラ チェリ 会出现在新的地形"樱"内,而いただきオコマタ必须进入本次的迷宫内才会遇到、两种職物的难度都不高、各消灭5只后返回村庄、村长将自己在地域上抢到的地狱の绞章和门钥匙交给了公主,不过可惜的是纹章还是个仿制品、看来贯正的纹章还是要靠自己去找了。



最終战前的最后一个村庄,这里没有任何的委托任务、惟一的目的就是寻找最后一个纹章"地狱の纹章"。地图里没有迷宫,需要到地图上方的8个地狱出地形内来回探索(只要来回走动即可。不用按图题键调查),这样要走动几步路就会自动发生捡到假纹章的剧情。要注意

地狱山的BOSS级敌人根强 目无法逃走,因此本关的 难度可想而知。合计一共发 生5次制情后回村子睡一晚 上,第二天起床后出村会发 生再次拾取假纹章的剧情, 最后我们的公主不厌其烦地使 用100WP将假纹章变成了真纹 章,此时回到村庄就令得到大 门钥匙



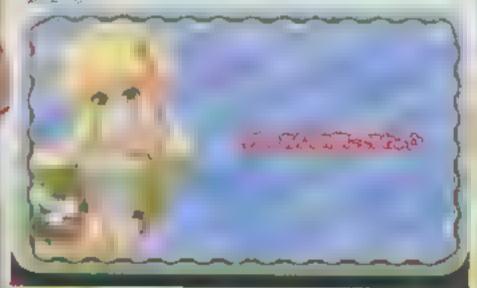
的特別的中国的

最后的任务"ブリンセスカオス退治",也 是本游戏的最终BOSS。出发前好好在村中整备 一下。在道具屋可以用打倒三头龙获得的道具换 取ドラゴンシ ルド,在武器屋可以接受到最后 一个委托"君主の剑袋"。完成后商店会出售攻 击力高达97的武器"ソードオブロード"。不过价 格也高达20万哦,最后要记得多买点回复药带在 身上,准备好后就向城堡出发吧。从这里开始只 要是遇到BOSS级别的敌人都是无法逃跑的,城 堡的一层没什么难点。敌人的难度都不高,而传 送点位于地图的最右上角。第二层开始出现高级 敌人和JOSS级的敌人,而且她图也大了很多。 最快度的通过方法就是从地图左边 路绕到地图 的右边、再绕到最左下角即可找到传送魔法阵。 第二层比较麻烦,很多路都不通,需要从外圈 路锐到里圈, 最后到达派上方的传送阵。第四 层梢微简单一点,基本每个房间都是相通的,一 路绕到最下方就可以找到传送阵,不过要注意该 层强制战斗的新敌人能力比较高, 小心别被全灭 了。在第五层等待公主的就是最终BOSSブリン セスカオス団、ブリンセスカオス的HP高达999 (降级后是899) . 全体攻击异常强劲。混沌の 光能对我方全体造成200以上的伤害。混沌の制 裁能对我方单体造成200+毒属性的伤害。对付前 者我方可以用光属性护罩来减轻伤害,或者使用 魔法反弹加在自己身上。这样"混沌の光"会被 反弹到HOSS自己身上并对其造成一定的伤害。 混沌の制裁虽然附带毒属性状态,不过毒状态下 每次都只会扣除一点体力, 不足以对我方产生太 大的威胁。如巢玩家使用的是暗腐性的公主本战 会比较轻松,战斗开始后先用中半减的技能加攻 击力下降的技能就可以让其实力大减,再用魔法 "热血"或者道具"热血の丸药"增加我方的政 击力,这场战斗公主可以充当输出主力,史莱姆

负责回复,反正是最后一战了,什么招式都往 BOSS身上砸吧。打倒它后返回村庄拿取钥匙后 通关。



回到城堡的公主再次遇到了青年 不过这次 接成了我们的公主将青年抛弃了 因为我们的公 王现在对这种程度的冒险者已经没兴趣了,也许 在不久的将来 还会有更加厉害的冒险者在等着 公主呢!







虽然是一款。我的转值作品 不重存成的素质还是有目共睹的。清新可爱的画 凤 丰富多元的技能以及各种各种时任为中层厅边的自客生加充实。整个序及的时间的通关时间在27个小时左右 笔打的是 以上的社交及任名的间址游戏玩家推荐



控制角色移动 光标选择 十字號

品项决定 对话 调量 日 (4 十字館 让角色做出登录好的动作

调出至单

音音略發往前的影響

SELECT 快速调出战斗服历

移动相关

按住土字键等向各个方向移动。本作没有"走"和"跑"的区别。除了普通移动外,还有如下几一 种特殊移动。

过前任何 计模模或付上 注意被咒或无法在重

内和迷宫里使用

建原序定度任务 東直原表任章附層召集天皇 方舟(详见后文)

· 080800 6 6 1 1 10000 E 100 100 E

\$ 2, 4 = 1 .2.2.3 **乳末可炎性被害患左手**天陰 1 1 1 1 E 能点不能是高端 进筹 以表布字单处证据

特技和咒文

除普通攻击和使用各种装备品外。角色在战斗中的非防御行动方式分为"特技" "咒文" (じゅもん) 两种。

A Participation of the second

· 茶瓶马得方面为第当1 (分配性能) 鸟色雀外级跨线有浪漫 4 6 3 7 Bl co ... 6 斯奈特5萬方道5直前前 级职业,以快速积累SF

米南的职业所担有的技术 尚种

頂護备上对应業备才能使出特技

通用特技是每种职业的量则一个有能基金 技术受卖者和特职的影响

可以终身使用。

Bestiff Eofogosa Valled

在遭遇了一次藏人后会失效

袋子, 沿线的 FAC

可顯很烦恼到底给哪项技能路线加点。

答 烦恼的话就把技能点储存下来 不必每次 获得SP后就立即分配、留待以后一口气学会重要 技能。

问题 到底是精钻一项特技、还是多种特技同 时发展。

答 不同的职业 不同的技能路线 其技能路线 分配的点数在接近100时可学会多种强力技能。 不过也有不少是用处不大的。从实际攻略过程来 看,物理攻击型角色只要将主力使用的一种武器 特技练满 再慢慢给职业的最后一项技能路 线加点,僧侣或法师等以技能为主要行动事 段的、优先把职业的最后一项技能路线练满。

职业

連帯会第二角色製

职业决定的角色的成长方向。主人公初期的默认职业是"旅艺人"。在剧情进行到4~~神般教出 大神官后,玩家就可以让角色从6种初级职业中任意转职。完成特定的支线任务,更可以开启6种高级职 业。道注意角色在每种职业上的等级彼此独立,比如当一个40级的氪主初次表职为僧侣时,表职后的状 态即为1级僧侣,所有的数值、咒文均回归1级僧侣的资源状态。当常、约安的创土罗亚常旧是保留的, 只要把角色再转即回去就好。

()·美中联业 (**) (**) (**) (**) (**)

せんし	战士
そりりと	僧侶
ままりつかい	法师
ふとうか	武斗家
2981	盗賊
1 5 4 1 4 4	旗艺人
F 4 7 7 8	载车大桥
1, 1,	電法政士
	. 學電
7.7	ī ķi
* 4	48
	\$ 10 mm

to EO 初级职业的 Excel :

为量量。其使用量、类、理解。原4种美各种 职业特有的通用特技为

11		声う	かん
5P	维州孙祯	A,E	效謝
8	0.11	0	対极是同体理护防御
博	旅跡とも シ+10	i II	力量+10
28	A Sit	a	让自己成为敌方的优先攻击目特
40	協問のの1 (1+20	1	防 邮+20
48	体当とリ	0	搜索附定敌人
56	常时 2 点 3+30		力量+30
70	ロストアタ ケ	3	攻击一个敌人并继便对方情绪
80	常的ののまとりもの	•	IS 00 +40
90	東町 7 100-150		最大197460
100	4 1 1 3		中国集保護学校上が19年力

※特定任务习得

- 低几率弹回放人的攻击

僧侣

相复职业 等理攻击除策士差异 能使用性 模 膜4种类色特别 职业特有的温度特技为

-	L.	hid	たう個 (
aP.	條導特技	ΑP	效果
B	かみのよっぱ	0	政等全角包至属下次升级平常要的经验值
18	常时点 本 度力+20		函量電力+20
SB	# 1 -	2	解除我方一人的退气
40	常貯さた AP+10		量大MP÷ 0
48	L# }	4	防御伽尸系敌人的攻击
56	常時か 3 度力+80		回复局力+60
70	亜女の守り	3	防止自身被約条
50	常時き か、MF+20		最大MP+20
90	受なる折り	2	提高自身固定能力
100	常計を 水 魔力+100	-	回复磨力+100
*	ひゃりのはとっ	19	打消费方全员的不利效果

派特定任务习得

特技公司等 署要將僧侶职业等到40级 以上 開步 对并下的老人免费下004号任务 着 要各位 该任务要求偿债对表方避死角色使用20次 证案可以按一处考况或增岩削减已方用

3 存完文						
4.4	岩路	NE	范围	效果		
1	411	2	١٨.	双方 3人間小回复		
3	**	2	1人	解释我方一人的中籍		
6	5 3	3	一组	止放方 纽陷入赌歌		
8	207	3	从	模高我方一人防御力		
17	1 at y	2	全景	解除我方士员的睡眠不利状态		
14	15 5	4	1.	对装万个人张开护罪 防御头和冰舞性的攻击		
16	N# 1	4	从	我方一人严中回复		
18	***	a	١٨.	复活我方 人 一定几率会失败		
20	# 34	5	够	数方指定目标即死		
22	AT 4	2	余度	解除我方金费的服痹不利状态		
31	2214	.5	١٨.	我方 人坪大回复		
34	변경 복	10	一组	敌方指定 组即死		
329	A # 77 -	15	全国	牧方金頭9中回复		
43	7 5 4	8	全势	政权方量的依有种道 斯爾火和冰駕信的攻击		
47	18 F	24	A	我方一人PP全回复		
55	452 1	30	全体	敌方全体即死		
85	A\$ 72.	128	全级	我万全很增全回复		

法师

以西力的京击美元文齐文章力 能使用权 集 第一篇4种最各种技 制造种有的基用种技力。

*表揮予## 维研知技 标准法结果防御放方拉出完文 常計・イミルカ+70 胶击魔力+70 おおおなれるの 制制破方指定目标的乳文政密力 最大NP+10 每回合回复學 咒文的会心事上升 战斗中大幅提高自己的攻击履力 常的。 4 4 展力+60 改击能力+60 素号 * MP+20 高大MP+20 100 党記ニッド+東力+100 攻击魔力+100 等低数方全体的攻击力

崇特定任务习得



			3	得 鬼 虫
EY	名称	MP	花型	
	17	2	体	对敌方指定目标的小火球攻击
	力量用品	4	全员	提高程方金易缴提度
5	244	3	194	对敌方指定具称的冰珠攻击
7	***	4	1/4	降低放方财定目标的防御力
а	月上 方	3	-	原间数出进宫
1	न क्रे	4	全体	对教育全体的小爆炸攻击
3	1 7 7 4	2		在经过伤害地形制护不损耗
16	E = 4 11 2	8	绾	対敵方·超的冰の攻击
19	17 =	5	童	止敵方一组表記
21	749.9	4	自己	张开度往护里应弹一切魔法
25	はかけい	•В	组	降低敏方 溢的影響力
28	(of 5	10	全体	对敌方全体的大爆炸攻击
30	13	5	体	对敌方语定目标的大火球攻击
33	11年4月	8	1.6	大幅提高数万 人的攻击力
40	PEAR	24	全体	对敌方全体的大冰柱攻击
42	ベナトエ	8	100	大幅解低指定敌方的攻击力
47	17934	28	全体	对敌方全体的赵州传攻击
53	397-7	8	1体	对敌方州定目标的巨大球攻击
64	17 11 17	45	100	对敌方据定吕标价巨大柱攻击
68	75 YF F I	50	14年	对敌方全体的巨冰柱攻击
4				



武斗家

東京東京 連定性 東西方面 逆使用 東京学院 東北神奇的海月特景 -

ů,	はままり						
aP	维州初枝	MP	效果				
4	2 7 827	D	炒吓放方一炮使其无法行动				
10	京門す 1 ^ 7 +10	•	敏排度+10				
18	なめる	0	書力提為作政領律				
22	京門とか 5+10		方用+10				
37	カナラル つ	2	铁板包含的不利状态				
42	常約5 / // HP+30	-	量大(學+30				
55	しんとうめつきゃ 一	9	遵高祖身於大和太宗神其世改善於發性				
88	常明すまぐさ+30		粒 捷度+30				
82	あ そう	3	自己中中回复				
100	常門すはでき+60	;	板接度+60				
来	ティ・コンキャグ		保持积量的情绪不干除				

派特定任务习得。

心态號

力量量。能使用短线。接一层。它子4种装备被 使一层坐特有的通用特技为有

		おた	 ♦ • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
\$	蜂兽特技	MP	效集
	常財 キュッキ+20		基用+20
10	nte	0	一定几定惊取敌方的道具
16	常時すばやま+20		都接度+20
22	わとしまる	O.	製作陷阱
32	意計5 点 HP+20	100	是大HP+20
42	2387022	0	了解近处的宝物效量
55	第例さまでき440		器用+40
58	At 3.5	0	记录宿定被方的资料
85	禁助すぎゃき+40		敏捷度+40
100	50 P 20 1 2 25	2	从地图上知道近处的全物所在地
*	才 下盛七	,- '	肾功績取

維特定任务习得

倫取ムーンダイヤモンド。

100	- 特別文					
· Y	8,6%	MP	范围	32.地		
4	270	2	14	国复数方三人的中粤状态		
9	6.4	2	从	我开 人种小回复		
12	TE F	3	-	瞬间放出迷宫		
16	1 4 5	2	人	提高教育一人的數據度		

旅艺人

ı		*	a rni	(H w
1	50	採用的技	MF	35.株
ı	4	火山き芸	2	对敌方指定目标的火属性攻击
ı	10	1人英級第六十二度で サ		海死时更易躲开政方的攻击
1	16	47	0	化敌方 短陷入太关状态
ı	Z2	集財みり! +30		型力+30
ı	32	7 7 7 2	2	通过驻梯让我方一人回复神智
1	42	京时 ライト権力+30		攻击腐力+30
1	55	9 1 1 4 2 %	Q.	验开放方攻击
1	58	常野ヤール 原力+30		回复度力+30
ı	92	先子 デモがリング	B	对教方全体扔出无数小球攻击
ı	100	常时さようき450	-	諸用+50
ı	番	裁り取	18	很升我方全员攻击力
			-	

※特定任务习得

排 棒 鬼 文 == 柳 范劃 效果 人 我方 大學 恒复 体 对数方指定目标的冰球改击 - 頭间放出途雲 想 对数方一绝的小克卷风攻击 组 对数方 纸的冰刃攻击 1人 我方一人咿中回复 人 复活我方 人 一定几率会失败 一组 对数方 绝的意义支表风攻击 そうロス 25 组 対政方一组的狂暴龙春风攻击

高级职业。通知

种表接中红色的方正报职业 必须在完成了国 任务后才智特制 能成方法规划

战斗大师

糖店標準 元以以チーマ典政的神父赴接下的103年 任务 "パトルマスターの心得"

双脑宫部 在温袋情绪的条件下使用剑转接《译》 ゴン新り』 街禰5尺スタガムごウオルロ村贈近的 スライス容易進跑!所以建议章グラマ神殿附近的 开刀。 継續情绪需要用角色自身的ためる重似友的 肥陽『ドラゴン新り』 攻击史英雄』注意置収集日 作的时候有风险会处验 多流元凌回司

6带进一块业物有的适用特殊为"

とうでんに 鄉等時級 MP 克果 常好 * → HP+ 0 最大+中+10 10 ト でんぽき 海州攻击敌方指定目标 相 繋動れる +10 力量下10 f-A 牺牲防空的同时大幅搜事攻击力 量大29+29 42 もちょ新 1 给予放弃横定目标大伤害 同时 自己也会提供一定中 55 学財もか 430 力量+30 600 元ルマッドを 4 攻击敌方指定目标 82 増計さ た 149+30 量大坪+30 サブル攻击 一回台攻击两次 被键攻击伤害 低几率变为两倍

账特定任务习得

特技ダブル攻击需要 把養方歲斗大师职业练到 40级以上、到プラエバル 地方东边的小岛上接下105 25010 の胜負し 该任务要求 **化家在基金状态并使用**进 すてみ后、以下もろば額 **美俚美丽老** THE SECOND **建** 非地方遭遇 E H

魔法战士

完成基ダーマ神殿的魔法蔵士スカリオ と接下的100号任务 ミフォースのイメージ

预整面流 在使用魔练界的情况下。让魔维界的使 **用者对メタルスライス完成最后一省。要求否例3** 只。前往ペクセリア領附近的迷窩よういんのほと 6毫 在最近的一个十字路口打开菜单点等地图上刷 出金属史莱姆后上前交战。

综合成士表示声的歌者特征 能使用强一利 概 面4种类条件量 职业特有的通用特技为 。

		アコ	4英 (1)
58	雅得特技	NP.	数単
4	774774 %	4	让我方 人的武器攻击附领火机
			性 并提高其火焰耐性
10	東部人士 +10		力量+10
16	アイスフォ ス	4	计算法 全球放弃 生物
			性 并提惠其吵奪刑性。
22	無対みでまもり+20		防御力+20
32	ストーム フォース	4	让我方一人的武器攻击附带风
			背無性 并提高其风 雲耐性
42	南針みり 1 +10		整力+10
55	ダ・ケフモ エ	4	让教方 人的武器攻击树带土
			端属性 并提高其士 玻耐性
68	京的こうする権力を知	-	攻击魔力+30
82	71121-1	4	让我才一人的武器攻击期条光概
			性 并提案其代制性。
DO	放計 1 MP+30		最大學+30
45	71-2429-		フォース系技能的対象扩展为全
			然 常的有效

崇特定任务容養

特赦 1990年 | 1000年 | 日東把鹿法統士眾业集訓 0 100 16.00 表性。 分别社会 A 113 7 * di.

ſ				- 1	将冗女 年	
	图称		1/5	電響	效果	
2	7 %	34	Z,	垫	替低敌方 组的攻击命中率	
5	8 4	-	4	100	降低指定敌方的防御力	
8	5	di.	Ē	塩	让政方一组陷入暴眠	
0	l de .	I	3	100	降低指定敌方的敏捷度	1
12	E #	4	4	全员	提高我方金员的敏捷度	
12	・・・・	R 🔑	3	组	封印数方一组的咒文	
16	14.00	+ ,	e.	绉	降低敌方 组的防御力	
25	14	×2.	5	一组	让参方一级陷入混乱	
24	# 1	する	5	蜴	拜低敌方一组的敏捷度	
28	; ⇒ ;	* *	ē	些	业融方 超陷入长时间睡眠	
31	15	+ + 7	10	全体	让敌方会体陷入强力的混乱	
		FAR	8	IA.	に相撲感227 一(自改)力	

THE PARTY

游侠

- 大学 完成从ビクリ山ブーディー発接下的112

号任务で学がそ終ルの知恵で

取職方法 以短制特技 ポイズングガー 開帯的 著性対 メイジキ メラ 完成 最后 一击。要求 音側 5 只。注意 メイジキ メラ 必須要被毒死。但如果一味 等待。散入金自行 用度法恢复 ロット 最好先以普通 政 市消耗 它的 MP 。注意 不要 梅莫打克。 メイジキ メラ が MP 年 3 ~ 17 ラ 2 ラ

在含文有無之方的寄生故。 就使用国政制 以上于4种菜各特性 医电特有的适用特技。

SP	经得特技	MF	22 展		
4	1 5 35 5	2	舞低指定数方的情绪		
10	を は きゅうし		務用+10		
18	み かす	٥	止新一的敌人追随		
22	常財化 1 セラ + 20		帕装度+20		
32	X 4 4 2	3	让自己不容额成为放方也击目标		
42	策断みの t 4, 9 ± 20	**	防 20 7) +20		
55	16/03/9	5	施胶奇异的烟雾 回避放方攻击		
88	常問きょ き+30	8.0	藝明+30		
B2	880 P8 9	10	以種類发动两回攻击		
100	常国さよ 5+60	1	28月+60		
-	ひ しん取り ナ		兼民町会、家提高		

※特定任务习得



アセプ報要 特謝代取业 終到40級以 上。謝ビタ リ山的プラ アイー発 下114号任

持一技

かいしん事

i	-			- 4	得完文
j	. 4	2.4ji	MP	海湖	效果
I	3	1300	2		在经过语言电影时呼不模耗
	4	美尔	2	14	回复发方一人的中毒状态
	7	Har N	3		瞬间脫出幾宮
ı	10	केर.	2	1人	我方一人呼「回复
	12		4	1人	对投方"人營开护理,斯爾人和沙馬住的京臺
	16	をすりか	2	全员	解除我方全员的幸廉不利状态
	18	野耳	2	全量	解除视方全员的蓬莱不利状态
	22	risit in	4	N.	我 方 人种中回复
	24	やオラル	8	1,4	复语数方一人 定几率会失败
1.	26	7 -	6	全员	,对我方全员张开护罩 防御火和冰
					集性的攻击
	34	++14	В	1人	景方 人地大回复

医骑士

完成从ゲビアナ城バミの川東級下到105 号任务・号かれも構定たもの。

成画自治 桐对简单的任务。只要使用かぼう特技 对同件实行10次援护防御即可点为了提高防御准确 度言可以先把两个同伴有放到者置。让队伍中只有 两名队员。

● 一型方面件提供多种主要的职业 就使用提 ■ 新研查各特征 职业转有的运用特技为

-		ıt 🤄	\$ Verification
5F	维州初致	1540	效果
4	7 20d 8 -	0	以包围全身的刀刃提高防御力
O O	素耐みのまとり+10。		8万300 力 + 10
16	HP +r	3	特自己的地分给 名同律
22	京町7. 5 度力430		回复爆力+30
32	TAP CAP	Ò	特自己的MP分给一名同伴
42	常行みのまたり430		防御力+30
55	241	0	对薄斑的 名同伴擅护筋御
89	常計みっますり+60	-	所 3077+60
82	24 10 8	0	st在敌人面前 成为牧方的护着
100	東計5 r HP+80		剩 火+P+80
12-	W3	30	对放方 共聚王城是一切的第三

账特定任务习得

-			-1	得咒虫
Lv	名称	MP	亞圖	效果
2	まか 3	3	11	投高代方 人防动力
7	申りよう	2	14	教方一人經小问复
10	マホー ア	3	1/4	让我方一人免受攻击咒文伤害
20	58 f	4	A	我方 人炉中回复
26	スクルド	6	全员	提高型方全员防御力
28	+ + +	6	11	让找方全体免疫攻击罪文修客
7.3	19 9	1	全体	自爆 对敌方全体造成大伤害
46	4 44 4	£	全员	辆牲自己复告牲方全员

まできます。 まちっている!

古梅杂志&BDM SM

贤者

完成从ポナジ帝国城2F北端书架上接下 的115号任务「本棚に眠る大贤者」

政制画機 以法师冗文メラ对トロルミング完成量 属一者が要求告例5只。トロルミング在最終整官 では第三個高の間高

兼各條信符法師的行為优点 無使用被 明 開業無「馬4种兼各特技」形並特有約過用特技方法

111		表。	. ф «п — — — — — — — — — — — — — — — — — —
SP	维州特征	MP	效果
4	常計点 か 度力+20		回复概力+20
10	A-42450	3	到5486 旅
18	煮助こう ドミ属力+20		改击裁力+20
22	このこの画	6	的国合内我方全员呼称殊稳复
32	京師から3、 見力+40		国参院力+40
42	1 K 3 C & P S	10	数方所有的不利效果欠变无效化
55	常計 うどを雇力+40	н	攻击魔力+4G
88	んプクラミリ	6	此中中ி的提高攻击魔力和回复能力
82	常时き * 25、MP+60		植文MP+60
100	使用MP25%セウベ	-	死文和時後使用批消其834年職 /25%
49	やまけしのきどり	10	定計向内 群国合能使用两大党文

崇传定任务习得

特技やまびこ のさとり需要将資金

収並练到40级以上 到まデス帝国城25年 边的市果接下117号 任务 大阪者のと 该任务要求以

産産業 生の地質の可量 Necosal 来源:

1			- 4	将咒火
CA	名称	NP	碳鹽	32 M
2	# f *	2	14	视方 人學小回复
2	F 4 7	4	1体	对州定敌方达成婚属性作者
5	数アリ	S	1.4	回复发方 人的中毒状态
5	. n k	3		瞬间脱出速度
В	3.8	4	全体	对敌方全体的小爆炸攻击
8	F 16 7 77	7	1体	对指定数方语或苹果性大伤害
13	デヒベイン	4	一组	让政方 组更容易受到攻击咒文的
	スペル			影响
16	N# 1	4	1	被 方 人P中回皇
20	ザオラル	8	A.	复活物方 人 一定几率会失败
24	水水水等	16	全员	我方全员中中回复
Z7	∤ ∋	a	全体	对敌方全体的大爆炸攻击
30	スクルト	8	全員	视离我方全然防御力
33	34 (4	8	人	我方一人呼太简复
38	प्रज्ञात तत	6	从	让我方全体免受攻击咒文协言
43	トルモーア	20	100	对拖定敌方路或隔幕性数天性伤害
45	世才リフ	15	认	100%复活教育 人
48	イオナズ・	29	全体	对敌方全体的语调炸方击
61	トルナト・	49	坤	对抵定岛的选度四年都是值的程度技术官
95	(377,8	56	全体	对敌方全体造成超出想象的大幅非损害
78	マドッチ	全部	全体	放出所有基礎文金融方金体的最强同文

超级明星

現場祭師 選集され、在"ト"ナ戦下町的紙首で 連从サルボリー**発接下118号任务** とあり来るも本 クラよ ・ 并完成。

ı.		⇒त्रं	· •
SP	19 H) 23 EQ	MF	效樂
	増計みり。 +10		独力+10
×D.	परान्त्रक विशेष	0	24签名攻击和方征定目标
†吾	東部十 1 ペ 5 +20		够提度+20
22	224.94	ō	止放方 始陷入团政
32	泵时拿大HP+20		量大HP+20
42	1577 7	0	似化妆大幅提高自身魅力
55	常図みり 2 7 +20		艇力+20
68	XX FITE	0	以關州和其自己作为致为优先攻击对象
82	東西 2 +30		划力+30
100	in the women	15	召唤伴爵者及市级方全体
恢	1 47 - 44-	0	消费10006对敌方全体高成伤害

顺特定任务习得

1 名称 MF 施朗 処果 4 まりり 2 1人 秋方一人PP小園覧 1 キ 3	
4 まりた 2 1人 秋方一人時小園覧 1 キ 3	
1 年 3 维 対敌方 - 独的小光卷风攻击 19 マホウンダ 4 自己 张开庵法护家反弾・切尾法 23 ヘホイド 4 1人 程方一人PP中回を	
18 マホウンダ 4 自己 张开度法护装反弾・切尾法 23 ヘホイミ 4 1人 報方一人IP中回差	
23 ~水子: 4 1人 我方一人中中回世	
36 キマ 8 勤 到数方 細的離別龙巻風攻击	
45 -キャロス 26 一個 対象方 娘的狂暴変発风攻击	
58 バギム 50 一组 对敌方一组的巨大龙拳风攻击	
++	



特件

通关以后当角色将某一职业 (新印度时 等双数组 神線制 (神宮装生 装生后角色的等量制

各项数值均回 到2.1前水平 不过所有容器 数据数均能器 等数据器 在第一次接受



ľ		
	战士	版士や正
1	州 倡	そいりょの正
١	老师	ままたつか の運
ı	武斗家	ふとうかの正
ı	遊職	ティモ・ビ亜
1	旅艺人	旅艺人の区
1	战斗大师	-トルマスタ の正
1	魔法战士	風法献士の征
١	游侠	レ・シャーの便
1	YWI	794. W.E
	景都	A COM
J	州切明 理	र १४-२
	the same of the same of	The second second second

"祭受遊戲的FACI

问题 最初的队伍选择什么职业好?

答 僧侣和法师是队伍中两个必需的职业。僧侣能确保队伍的稳定性 法师则不仅能方便地对敌人展开大范围的杀伤还有各种削弱敌人 提高我方状态的辅助技能。另外两名队员则从战士 武斗家、盗贼、旅艺人中捷选。建议初学者的队伍里配备一名战士,虽然行动迟缓、但能装备各种防具 HP和防御力都很高。

问题 上级职业比初级职业更好?

答 随着冒险的进行,各种上级职业陆续开启。有的玩家认为好不容易把初级职业练到较高等级 再返回去从LV1练高级职业有些得不偿失。虽说当把所有职业都练到99级时,初级职业在数值方面有不少都超越上级职业 但排除这种极限状况 在流程攻略中 都是上级职业较占上风。尤其是除了法师和僧侣以外的其他物理攻击职业 力量的成长值较差导致普通攻击的成力进于上级职业,另外游戏中有若干刷经验的地点,练起上级职业来并不算困难。

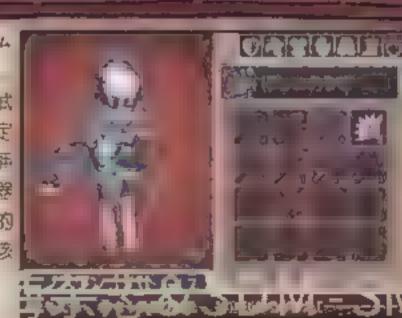
				W.	企業連續	独对教徒			
* ICH ATA	HP	MP	n ,	*100	. e.e.	52.3	ADAL	か ふくままり	6 4 8 2 4 5
战士	570	86	404	78	400	1711	B9	a	D
战斗大师	540	41	500	124	322	258	90	0	0
亚属士	600	175	354	73	360	9	116	165	0
" 魔法战士	540	226	35	173	243	110	185	0	282
武斗家	540	38	199	500	245	255	120	Q	0
旅艺人	480	179	246	359	533	304	245	195	18
- 金融	510	132	299	410	241	402	58	81	0
訓侠	510	229	305	264	241	500	61	200	0
法师	390	185	96	401	162	304	155	0	#DQ
價倍	420	315	201	312	204	206	146	400	0
別書	480	500	202	218	203	57	235	200	237
地級順星	510	220	148	361	296	259	300	318	77
7000	1	MIN. //	4 b 1 f b	IN COLUMN TWO IS NOT	S. St. Assessed	AND REAL PROPERTY.	on Thermal	A 日本 1 25 A 70 A	BUTCHEST W. B. B. B.

问题, 要转上级职业必须要每个想转职的角色都满足一次条件吗?

答 不用 只要满足一次条件 全员都可以转职该 职业。

武器和盾

本作共拥有創 棺 (ヤリ 、短剣、杖、棍 硬 (ムチ)、爪 (ツノ)、扇、斧 (オノ)、锤 (ハンマ) 回旋標 (ブーメラン)、弓、空手 (暴手) 这十三种成器,每种成器都有自己的技能路线。分配技能点达到特定的信就能学会特定的技能。除武器外、筋具壁的后也是拥有技能路线的。对于一个角色而言、能够装备怎样的武器(盾)取决于他的当前职业。另外、当角色给某种武器的技能路线分配了1008F后、该角色的全职点就都能装备该武器了。





战士、盗贼 旅艺人 战斗大 爾 魔法战士

THE FEET OF

种核 (
SP	慢得转拉	MP	效果			
3	トラゴン新り	0	对支系特等造成大伤害的新击			
7	n # n #r+10		攻击力+10			
13	メタル新り	0	对金属系统物造版实施客的新击			
22	か しん筆す ブ		会心室提高			
35	不开放性 一片	4	新志教人同时应复自身HP			
42	こっぱ 8 力+20	-	攻击力+20			
58	またがき貼り	2	高速一连斩			
78	+ 5 1° ≥ 1/1 ÷30		攻击力+30			
88	* # # # P · _ =	15	斯吉敦方一组坚制			
100	全职业「到さいが可		建角色所有职业可装备的			
186	をサブレイク	30	新击战方 鱼的究督教天技			

※特定任务习得

依次攻略063和064两个任务。

00 年任务

情學条件 给剑的技能路线分配30点SP。

接取場所 エルシオン米段下数金的ガザール

1104号主并 97.

接触条件 完成063号任务并给剑的核能赔规分配1006P。

保取場所 エルシオン学院に教会的ガザール

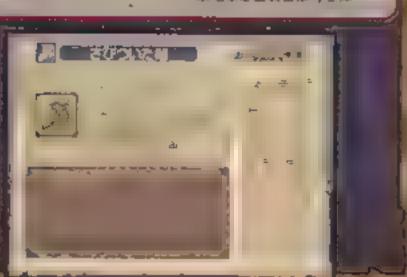
推議方施 : 前往世界各地被股岸收集5枚条章。接サンマック→ジャ アナ城→・オルロ村→共会セリア→エルション学報用 边的展序。在時个地点打止2~18次战斗局裁例。



THE REAL PROPERTY.

战士、僧侣 圣骑士

(1) 件技(L)						
SP	维得特技	MF	效果			
3	Sc 5 - 1 A	0	必定在回台的第一位行动 攻			
			击损定目标			
7	、ッキキカ+10	j-,	攻击力+0			
13	110लक	in i	对普系修物造成大伤害攻击			
22	Non-Leth	3	对指定目标即死攻击			
35	カーシル塞て ナー		会心單提高			
42	。ラドさ力+20	_	改击力+20			
58	14 3 = 3	e	容易失败 但只要命中就必定			
			是会心 击			
76	ッドメカ+30	-	攻击力+30			
88	きみたれづき	4	随机对敌人连续零击			
100	金原业で較されば可		南角色所有职业可装备税 。			
命	2 2 2 7	26	以地狱之雷袭击敌方全体			





※特定任务习得

作家教育**out incom**亦任事

505年经年 产水 《中、二十五

被取录件 前轮的装能路线分配30点3P。

接取场所 土北 寸 学院下体育学的名 🛪

現成市議会 副代表で中華地的構造量以及立立ととは自打側3共。 テルフラマンス

100万五年 八八十二年 五大

接取条件 完成0新号任务并抽枪的抽册能分配10969。

静閣補精 エル オ 学師 休日室的さ ス

現成事務。 使用を与ぶれづき 同时行例高个が少さ気をボニー 業権 物在サテン等国域附近出現。



THE STATES

战士 盗贼 法师

· 特 · ·					
51	限的物技	MP	软纵		
3	# 1 × **	2	攻击梅定数方并使其中有		
7	2 1 3 27+10		攻击力+10		
13	X 5 7 12	0	对虫形性能造成大伤害攻击		
22	き 人事で グ	-	会心率提高		
35	サチトス リント	3	对書 摩摩系的智能造成大伤害攻击		
42	√ * * #1+20		攻击力+20		
58	T 4 7 7	3	攻击指定敌方使其即死		
75	↑ ↑ ↑ 3 力+30		攻击力+30		
98	. 17±	4	对指定敌方吸血攻击		
100	全型なり短島ともです。	-	東角色所有职业可装备短剑		
Ŕ	£ = 7 / 3 }	3	广泛社区奠定中的敌人岛民大伤害攻击		

张特定任务习得

收水玻璃0875年038两个任务

· 号手车 放文. 1十 年本。

接摩条件 给短剑的技能路域分配30点50。

接取場所 エルシオン学生宿舎IF的ネ ダス。

完成方象 - 北デビルスノー経環局、以『ポイズングガー』絵子英景 版一番、旅技物出現在エルシオン学院附近。

108号母名 題 直交 纵的

接擎条件 完成987号任务并给超到的技能高级分配100点SP。

整職場所 エル・ナ・学生居会 F的オ シュ

杖

可某各职业

僧侣、法师、魔法战士、贤 **~**骑士。

() 特技 () ·			
SP	惨 (1) ⁽²⁾ 液	MP	弦樂
3	3 . / . MP+10		展大№+10
7	まかりいのつと	3	對印指定数方的問文
13	MP吸收率+2%		MP 表改率+290
21	受産士	0	高几率止指定等廣景極密麻痹
31	1 0 MP+30		是 XMP+30
44	to by the great	2	格定数方1人的绘像模图复
57	MP吸引率+4%		MP. 成收率+4%
70	5 1 MP+60		最大NF+60
84	MP自动回复		ME自动回复
100	全职业之故 = "可		该角色所有职业可能备效
M _C	an an an a	8	复活投方 人 一定几军庆教
4			

※特定任务习得

依次攻略069和070两个任务。

005 \$ £ %

接取条件 曾被的技能路被分配30点59。

エルシオン学院西北大橋的ゲンカケ

完成方能 - 「有ッとの流西面的洞窟を刷かいぞくウービー無視神楽

仗,绝它带给船者场的男子。 20年经长 *

エルシオン学院抵北长輪的ゲンカウ

完成方法。

東エルシオン学院研会国右辺教育フェイ系、親サウつくマデニュル ニール大山のマディシン 神道・ 様々でのおぶら間値がっ

報

TENER STATE

法师 旅艺人 超级明星

		特也	Emman
SP	维姆科技	MP	效果
3	TA \$T !	3	最打造定数方 低几案混乱
2	要のより	0	对等人系统在通过大协省 小纸攻击
3	マッカ+10		攻击力+0
2.2	्ड शास	3	唯打指定敌方 低几率麻痹
35	_ 5 # 3 J1+20		攻击力+20
42	起じれた	2	飛打指定敌方 低几率鏈岷
58	十 5 力+30		攻击力+30
76	. 474 7	5	在收五数方 提的同計區量自身時
88	双変打ち	D	按主题方 朗 籍切攻击县标两次
100	全斯亚丁二十四十二年		徒角色所有职业可装备鞭
#	地名大佐	16	巨大的蛇藻击敌方一组

※特定任务习得

徐炎攻略073和074两个任务。

A 3等性能

接取条件 | 始带的抽象路统分配30点5F。

工片 才 中国好在触教室

現成事業 は ボサンドミセニケ神障的トゲトゲの自己素効サン の開近的食量的なゲギ。

現成方法。

完成073年任务并他提前技能路線分配100点%。

和我在一点中附近好台里特点的东西增心以底点与产品



15 X 2 4 3

武斗家 僧侣

400		Ħŧ	E an international section is
SP	W and the	MP	效果
3	し すき力+10		攻击力+10
7	足:	0	止版方一指脚到
3	かり大器です		令火車提高
22	成杂送 市	0	对個戶系等物造成大伤害收费
35	+ 5 カ + 20		攻击力+20
42	3324	0	对敌方一组提行改击
58	みかた、第44名		多游戏方攻击的几束绵如何。
76	冰结・んど り	5	THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T
88	・ドミカ+30		攻击力+30
100	全职业「幌チ・・可	-	超高图图基本图图图
壁	先地のかまえ	8	卸掉敌人的攻击并予以反击

账特定任务习得

依次攻略071和072两个任务。

[1号经本 # 9 3

接點条件 绘棉的技能勘线分配30点50。

接取场所

エルシオン学院F体育馆的ウレイブ。

実成方法 以景泉道り値ブンピナイト(ギナン電路機関版的導上)最后一会。

02号任祭 一あなかな様

接收基件 完成071号任务并给税的技能第级分配190点SP。

接取场所

エルラオノ学院手序資陰的クレイブ。

完成方法

在隐藏運営"室の地風の調査"重装各上ものはしざお 対ハヌマーン変成最后一書。



WEST TOPS

武斗家、金贼

0	种枝		
3F	19-h15	MF	32 W
3	'n 774"	2	风度可攻击指走敌方
7	- ドトカ+10		攻击力+10
13	表钢堆	0	对侦狱系怪物给手大伤害攻击
22	イ ・五草で ザ		会点 東提高
35	さくはスクラ チ	a	对指定放方连续4次攻击
42	・ + > 力+20	. 1	攻击力+20
58	2 4 4 2 3 -	0	对指定敌方连续2次散烈斩击
76	そき力+30		攻击力+30
88	7-4-7: H-	6	攻击指定敌方并解除其有利状态
100	全职业" 4年 研		成角色所有职业可装备爪
*	3 127 . 2	14	神之雷攻击指定敌方

《特定任务习得》

依次攻略075和076两个任务。

3, 7 7 7 17. 6 大米 接集

まな、す。学院計画も贈りせ イン

完成方法。 - 以表記学論予スイモンキニネ ふえんべんの集長用油) **遺蹟一書、敬意10教**はが4の尾野。

3人 右午

13 5

接職集件 完成9万号任务并验系的整能器能分配100点5%

エル、オ・宇殿 3医井館グロート



武马家 旅艺人 超级明星

神技 (
SP .	條排特技	MP	奴果
3	表5.5.3	2	用花圆进图取为一组
7	・ザラカ+10		攻击力+10
13	たいさかえも	4	反射火 冰荒文
22	かいしん事で ブ		会小车提高
35	遊紋演奏	ם	对水系生物造成大物温攻击
42	こう ドミカ+20	-	攻击力+20
58	风姿花传	3	以分身回避改方 次攻击
78	こう ドきカ+30		22击力+30
88	おうぎのま.	В	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
100	全駅业で属そうが可		B S S S S S S S S S S S S
4%	・スルダンス	đ	回复数方全员伊

※特定任务习得

依次攻略077和078两个任务。

3 省任务 /

接取条件 输出的技术路域分配30点57。

接取場所 エルシオン学院び茶側的フェイ

売成方法 別エルマニオン海洋所ランドンライナ、福岡市場のはお最受給フェイ。

日月等任本

接取条件 | 完成077号至另并给集的技能等能分配190点标。

接取场所 エルシオン学院が亦側的フェイ。

現成方法 - 概念上されるホペンド等うたどのかからも質問なではよから、それから から ドネッサック状的温度(Winds Connexで作り、 1000円の正常り 在エテブイラギ、最終性能はではメタル可在政事的時代、100回記

斧

战斗大师 游侠

\$9	维排物技	MP	数単
3	to d	0	对植物系特物造成大伤害攻击
7	A # # # # 1+10		攻击力+10
13	在天魔折	2	对塔定政方全力一击 低几率麻痹
22	かいしん準アップ		会心率提高
35	かぶと称り	0	新出指定数方并降低其防制力
42	2 5 18 5 21+20	_	政击力+20
58	1. A 新月	8	赛馬中撒 管 事命中就经定要企业 老
78	こうドネカ+30		攻击力+30
88	オ しそう	Ö	对数方一组的粉碎性攻击
100	全原业ですりそう 可		该角色所有职业可菜备并
Æ	算罗万象斩	18	对指定数方会在一击

※特定任务习得

恢次意略079到080两个任务。

D 9号快点 十十 十

接取条件 给你的被被路线分配39点50。

福島場所 エル オ 学年中央广連省ラチ マ

発成方法 | 耐ヤハー>温地的ウドラー関係維護発生、空途セチャタ。

78.号语序 专 人都計

華華条件 完成079号任务并给件的按键路线分配190点分。

接取場所エルッサ・学院中央广場的ヨサ

生成方法 ・株式が大幅を発展的できるがよるな人。はその表面は、できている。 なったがある。 锤

可兼各职业

战斗大师 圣骑士

	· 特技		
57	经内持技	MP	·
3	· + 72 47	2	,政治福定数方。一定几果對使对为社論
7	う ナトカ+10 · ·		攻击カ+10
13	メ −ルト ×× ⊤	2	攻击敌方并获得 定金钱
22	カーレル案で・プー		会心率接高
35	- Ex 4 × 4=	3	量居行动 攻击核定赦方
42	こう ドラカ+20] -	攻击力+20
58	1947972 x	٥	对物质系管物大伤害攻击
76	こうでき力+30		攻击力+30
88	ラントイン・クト	12	对称方全体冲击波攻击
100	金原型 いってき 何		求角色所有职业可装备语
¥	t " .	18	对敌方全体的意之大爆炸

※特定任务习得

恢次政略061和082两个任务。

8 4 + 5

接取条件 给得的技能赔绌分配30点等。

接取補所 エルシオン学院不要求置的でポッチ

完成方法 単デニリーマン(デビアナ下水量)削削は従わばゼリー支給(ポッチ。

.

34 0

接取条件 克成001等任务并给婚的被能编统分配100点5P。

董単塔所 エルシオン学院1F正国入口的メイ

海域方法 - 海峡黄々メルニホニュデラの調理入し 動情表下。以及メ レバッテー打倒はぐれタラル(自普灣遊館 855出現)。



TEX ZES

魔去战士 游侠 贤者

1		神仙	E COMMON TO SERVICE AND ADDRESS OF THE PARTY
58	146.183在22	MP	arm.
3	マ・1クアロー	13	或击梅定数方并称赖其攻击咒文
2	こっけきカ+10	-	攻击力+10
13	- F . 2-F	0	对乌京使物造成大伤害攻击
22	たいしん事でィブ		NAME OF TAXABLE PARTY.
35	4 8 8 8 8 8	1	MYRTHER
42	2 3 7 5 77+70	-	政击力+20
58	きみがれても	4	随初连续射击敌方
75	- デキ力+30		攻击力+30
68	天使つ先	0	一边攻击指定敌人 边回复MP
100	全职业で弓そうび可		城角色所有职业可装备弓
*	2 mg 2 mgm	18	对敌方全体逐下无惧的简词

※特定任务习得

依次攻略083和084两个任务。

男 考任本 号声 条件

接取条件 给弓的装被路级分配30点SP。

接取循膀 エル・オ 字平下体育店的ガル エ

発展方差 - 別パーダシニーと助アサルンスをデルルバドの集務局位 事業) 支減量素一者、要求打倒19个。

(84号任本 ト てないなど

接職条件 完成993号任务并给马的技能系统分配180点37。

無無 4所 エルンセ 学売・中間を的サルノ も。

4197

回旋傷

- E E A

游侠 贤者,超级明星

01110		特书	į.
SP	修得特征	MF	佐 港
3	サロスカッター	2	通出 十字轨迹打出强力一击
7	√776 X tr	4	全力投掷攻击敌方全体
3	さずき力+10		攻孟力+10
22	スライムプロウ	o Ì	対史票据系经验有效地全体攻击
35	. 5 oF ≈ #1+20		攻击力+20
42	シャオンスタ ル	6	向放方全体降下光属性攻击
58	6 = 2 8 10 1	4	以炎鷗性回旋镰皮密
76	_ 1 if = f1+30		攻击力+30
88	19641.7	3	以失锐的理算切开金翼躯体
00	全限化プブ・ノキ ・・「何		成角色所有职业可某备回整键
49	たガスロ	16	以言之刀粉牌拓定数方目标

派特定任务习得

被次攻略065和006两个任务。

185 % 12 fr

接取条件。特別就像的复数连续分配延点学。

推取場所 エルシオン学校西南广场的ルルズ。

発車方法 - 以のサラルススージメルスをサイルの制御中華に4.3 完成者系一会、前局を到ケハーンは地京位的領土。

月 日 作 本

30 + 1

抽取条件 完成066号任务并给假能保护被给赔偿分配100点部。

整数辐射 主义 主 使似性性杂类的的 2

器被倒出 工业 生 法证证证证据证明证

現成方法 - 以前途間打御予測路的後途(後への測路的がべるの人としばらかの 小上位別的行うやかなから、回答の開始的ラーでとせてする。

武斗家 盗贼 战斗大师, 游

特技			
SF	维持待近	MP	殖果
3	表へより	D	打碎石头攻击敌方一组
7	こ くき力を10]-	攻击力+10
12	かまいたち	0	对元章系的·监督物造成大伤害攻击
16	か、レル軍アノブ		会可集提高
25	# +4-74	2	用力級打指定敌方
30	みかわ、単+4%	١.	包藏散方攻击的几率增加4%
42	a anta	٥ -	随机对敌方选成4次直续攻击
5 0	ミッド医力+30	- 1	攻击力+30
77	岩石かと こ	8	推零巨大的管石攻击敌方全体
100	+ ≥ J1+80		攻击力+60
#	. 9 T 6 AT	18	到敌方全体造成大伤害

非特定任务习得

能次项域0850000两个任务

594 4 % # 1 1 1 M

接取条件 抽查手的装卸箱被分配均点等。

接取場所 エルシオン学院15体育館的クウオン。

発病方法。 以えいだんがら対するボン完成最新一会。展束打倒10 法。

医甲基乙二甲基甲基磺

自動集件 完成000年任务并给空手的技能路级分配100点等。

舞歌場所 エル す 学師 体育館的でウィン

完成方法 - 前に移構過言 "主の地間" 前1年以上、不算任何教会以 通常攻击打削90~使性。



医基金素

数士 僧侣 法师 旅艺人 圣 聯士 魔法战士 勞者 超级明星

SP	维得标技	MP	效果
В	シールドアタック		新舞曲身的同时攻击敌方
12	簡ガート率+2%		層的防御孔單增加2%
18	大はうとは	3	大端减轻来自敌方的伤害
75	盾が ト第+3%		后的防御几率维加2%
32	E # # 2 A F	4	大幅提升層的斯爾凡拿
40	F 16 F	4	先之堂弹派所有梵文
52	扇ゼ ト第+2%		馬的防御几率增加2%
66	まもりのたて	4	受光保护自身不受异常状态侵犯。
82	うけながしのかまえ	12	即移放方的攻击并对其违成伤害
00	全职业で雇そうび可ご		连角色所有职业可装备盾
*85	偏恨完全ガート		杜绝故方的獨懷 击

依次攻略067和088两个任务。

DB 要任各 フ てナ まま *

福車条件 韓曆的技能路线分配30点层。

接取場所 エルシオン学院IF的プリスナー

完成方法 以服防守10次任他的京会、

088号任 ネ ヴ 、 ナ 舌 接取条件 完成007号任券件绘画的被使路被分配199点SP。

笹取場所 エモ オ 学院 F的ブ スナ

突成方法 - 以かからあるのの方19からを一さるからまたの音 (4) 突成機能・色。



金币

在世界各地的 宝箱里都有一定机 会获得金币(ちい さなメダル), 迎 さなメダル) 文学金币交给カラ コタ桥的キャブテ ン・メダル可交換



道具。不光红宝箱里会出金币、蓝宝箱里也有一定几率出、当玩家拾取过蓝宝箱后、只要存档读档一次宝箱就会再生、由此理论上可以取得无限金币。这里推荐サナン帝国城1F北面的3个蓝色宝箱。

	Ē	A. S. A. D. D. S. A. S. STORES
į	重计数数	Z-
	4	とうこ のかち
	8	しつかうのハングナ
	13	- 7-7
	18	* * * * * * * * * * * * * * * * * * *
	25	£ 1 8) 9 1
	32	きせきのつるが
	40	しんぐのよろい
	50	dea455わ
	52	3" 17 1552
	ē0	ドーエ、ロブ
	1 th #1	■ \$ 0 pm 效应

能推到40	枚数	基 岛
推正正明 萧	3	040005
	5	24700A(17
	В	4 * 0.1 .
西来的食五典	10	リサイフルスト .
THE RESERVE	15	क्री पे अस्ति ।
The state of the s	20	154 21 1

需要用钥匙打开的门和宝箱

在取略过程中,有一些宝稻和门被上了锁、额要找到特定的钥匙后才能打开。游戏中的钥匙共有 把、获得方法如下。

-	8	į.					,就導方法	強業
4	Ł	÷	÷	f	ď	步车	以4枚金币取りラコ	支格的大三 打开宝箱前随
1							フナ・ ドゼル交換	
H	1	1	ú	Ø	ŧ	#	グビアナ戦等的宣稿	打开紫色的门
-1	4			小	ø	dę	在カデス革献中击破	プレオン特 打开所有的门和
4							军后旁边的支桶	東海

							Œ.	1	Ŧ	4		*
-	B		1	A.		10.0						详细
4	+		5 1	0	153	8	۴,	. 1	9 4	1 -	凝	城内815训练设施左边的宝箱
							8					村长家宝袖
Ц		K.	Ç.	a q	17	35	~	1.0				道具學后的宝器
4	Ė,	5	0	4 4	91.16	# 5	9	好			ľ	右上ネヤブチ、 イダル的宝服
	2	1):		; eD	78.2	₩,	17 1	4 42				北边居健新的宝藏

Į	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
	获得进典	地点	绿蝇				
ı	1 32190	エラフと夕村	宿學北面 7南的宝第				
ı	* , 1015.	ヘクセリア	衛展が的宝箱				
	ままりのます。	# 207	北边房陽ZF拍宝箱				
	4 4 948	グセアナ地下水道	打拼815的。1 到8万金基础的全部				
ľ	v + 84	エル・オ 学院	1F右下房间的宝珠				

		# *
技術場具	地 准	洋軸
能够接取011号	ベクセリア	井中
任务		
1 32384		*
h' 10 mt		右上キャプテン・メゲル的
11 40014	カラコタ格	支箱
4 . 101		.अ. रम
30000		
ひみつの店		建美屋内侧的门
** 40:0	4, 707	穿缝骨面井内的宝箱
1.3		WHITE PR 10 17 17 18 181
またからの間	粉內(在海上被9輪)	是下具企业的定律
1 1 - A A D . M .		
e sout,	ゲビアナ城地下水道	BIF牢原内的宝箱
	カズチャ村	BIF从入口等下后的宝箱
7 1 10 2 - 1	天使界	ぶる上の宝箱(過失務必須
女神つゆった		電接)
5 5579%	カデスの年間	从右数第二侧车牌的骨头

炼金

問題情发展到セントシュタイン城下町、 リッカ成为宿屋老板后,就可以利用柜台的炼金 亚炼出各种装备品和道具了。炼金首先需要的是 炼金配方,调查世界各地的书柜都能获得配方, 按照配方上的要求收集规定数量的素材,就可以 拿到炼金壶中生成。



动作。

按 No 十字键可使用登录好的动作, 其中方向键,可设置4个连续在一起的动作。

去称	习得方法
サッオス	初期
14.0	初期
1 1	初期
立	初期
カっり	初期
そしから	初期
まとろ	初响
. + , 7	初期
tra	初開
45	初期
_ 3 %	初期
こんにちょ	初鹏
Annae.	初期
5 £ 5 5 T	40 MB
	初期
7 -	初期
103 %	完成003号任务「使えて」がァツを
100	完成002号任务"ガッツを見せてよ!
J %	与ダー工神殿写的神农对话
ペリーディス	完成023号任务"おどる大先生
王家にお きこ	完成129号任务「书物のかどをとがせ
エル・オン譲わ	完成036号任务"エライのほあた
27	
	向キャブテ。 メダル交出80枚金市
2	
* 4 9 5 2 9	与ト 一ル学 東京東京の意義
ACR \$1 85	在周日中期的阿尔西岛岛南部沿海
7 1 2 3	在オンゴリ維命高台小服与女性対話
21 26	与エラフィタ科教養の一等
62337	調査へかとりを表演機
1 21 4	在でしてナ城で西辺市軍場「初級兵士作法
F - 4 V	在フォの浜的武器防其銀与男子对话 携得
	. 4
4 100 35	完成 41号任务 ヘクセ アのなぎ

宝の地图

游戏通关后、玩家可以到セントシェタイン与国王对话获得宝の地图、有了多地图与就可以进入世界各地的隐藏迷宫。获得地图后只要到达指定位置就可以进入隐藏迷宫、每张地图智可以从名字上直观地看出迷宫的名字和寿级、比如"さわめく梦の地图LV16"。迷宫的等级越高层数也就越深、真中的敌人也越强。

天之方舟架动

通关后按照以下顺序可获得空中移动工具"天 の箱船"、利用它可以前往以前无法到达的众多到 承高地、找寻宝の地图的地点也更加方便。

方舟取得流程

10 神殿

与大神官对话。 与\$1F右星的男子对话。

(の)がかの事

与东南小殿中的オリガ对话。接取039号任务 *幻の巨大鱼を追え***

夜里与海滩的老年女性幽灵对话。

与オリガ対话。

准备好うみなりの杖、水のはごろも。みかが みの盾三种道具。うみなりの杖在グピアナ域武器 屋駒実、水のはごろも在ドミールの星的防具店购 実にみかがみの原在セントシュタイン城下町的防 具店购买。

前往海边洞窟的秘密岩埇。

海边の洞窟

兼备上方才提到的3种兼备后与オリガ对话。 与ぬしきま发生BOSS战。

80SS战胜利后获得"女神の果实"

联机游戏

与セントンユタイン城下町宿屋右側的ラヴィエル対話选择"外の世界に旅立つ"可以前往其他的世界電險。和许多MO或局域网游戏相同,是好友您想选择"外の世界の仲间をぼしゅうする"开了主机,并保证队伍中有一个空心才能见人。进入好友的世界后,玩家可以单独行动并使用所有设施。选择道具指令下的"交换"能和朋友交换道具,但部分高级物品无法交换。

在迷宫中愚敬射、只有角色距离校近的情况下才能共同的敌。如果距离过近则只能独自奋战。在未能 同战斗时,走到好友遇敌的地点会在地图上看到交战状态。上前调查并选择"はい",等待朋友的前行动回合完毕后,可以中途乱入战斗。

交换藏宝图

依然是在セントンユタイン城下町的宿屋与 リッカ対话选择"呼び入みに行く"后、系統会要 求玩家选择一张自己已经通过的藏宝地图、接着便 可让自己的分号进驻到好友的旅馆中(好友必须同 付法》四屆式选项。。等好表在旅馆中代到自己的 分号并对话。就集得到是创选择的地图。

星岛下的旅人

序章



天使界

从天使界下方的楼梯到达21。

- 2 与长老オムイ対话。
- ? 左上角的機梯处, 观看イヤサ ル紀ラフェット的対話。

经由21 下方的门到达1 ル。

- 1 25 · 顺着墁梯向上攀登,与上层楼梯口前。 笔天使对话后,他会让开一条道路。
 - 4 調査世界樹、献上星のオラ。
 - っ 与长老オムイ再次対话。
- 15: 地面有发光的六角星、与旁边的女性天 使对话后到达ウォルロ村。

天使,是守护人类的神圣存在 康龍 中海天使伊扎耶尔修行的主人公今天维于 正式获得了守护天使的资格。天使为有夏寺护人 其一人类对天使的使师会化性星之取出。他不知 收集到的集技或给世界柯,依能让世界封结组支 神的果实。而这才是天使的真正职事。

对加口村

与村中的殉对话、凋香发光点 获得"形见のゆびわ"。



到教会把"形见のゆびわ"交给老奶奶获得 "星のオーラ"。

进入村子右边的引題、调查6坨引義后获得 "星のオーラ"。

出马厩后向右走,在桥上与イザヤール対话。 継续向右 与男性勝夷対点获得"星のオーラ"。 ライザヤール対话返回天使界。 阿爾 阿拉斯尔曼为了主人名 救禁量之典推除 「輸清報的人服供看助具外 - 與皮彷徨在人世的 由灵也是天使的职责所在

天使界

4 、 調査世界樹、献上星の オラ。







为为此口村

到村子西北角的村长家发生 8情。



回到村子东面的リッカ家、与之对店后休 患。

和 与 下对话后, 与 下加入队伍。 和村子南边的村民对话,出村到世界地图。



[4] [4] 未完成不明 的旅行艺人来到了沃尔洛 村。专案在是花家。新长的人子尼德对主人公会 是排尽。但当它变殊和主动宣帝主义公会 是非尽。但当它变殊和主动宣帝主义公会 是非尽。但当它变殊和主动宣帝主义公会 不实达的山谷。 沃界的清晰导致地面也发生了大 地震。 "他们的第二世名"对于是往外界的遗址。 尼德枫特情自这次行动高得村长的赞称。但村外 度物模符。是以要和主义公共传统和



でもがの道

走到左上方,在道路的堵塞部分前与二下对话。



返回ウオルロ村。

是休泰国城的士兵也在土壤的另一 同情 医液通普迪斯 尼德也乐得省事。士兵 说从是休泰副城出走了一个名词 国伊顿 的女 里 据说该女子是通过基督務的遗迹首往深尔淮 村的 让主人公和尼德导找到单

沙龙儿口村

到村民家发生劇情。ニ ド島队。 走出リッカ家、出村、向东南 方可进到达キサゴナ選連。



梨花说案伊婆曾是她父亲的朋友,而 基萨格纳遗迹又是魔物横行的危险地方。 地既希望主人公能够著忙找到篇伊如 又担心主 人公的安生。谁意不定之则 主人公决定解决理 花的叛情。

多步之力遗迹



- 11. 跟隨幽灵走向左侧的岔路,凋查战士胜 優的背后。
 - 1 , 返回中央道路, 进入81+。
 - e1 与ルイ ダ対话局进入JOSS战。

解说 BOSS只会普通和震落石块两种攻击。每次对主人公達成7点左右的伤害。只要能打出一次会心就可很快解决它。打完BOSS后前往源处能看到生績」但目前无法束得。

在遺迹的深处见到被落石困住的案件 地每忙地赶去沃尔洛利。似乎是急着

对处中村

前往宿屋观書ルイーダ和リッ カ町を構。

到 "君王のトロフィ "。



到リッカ家的「楼与リッカ対话。 出村子前往东北角的山谷。

部況 天之方舟的驾驶员与主人公館伴問行后前 可以在主業单量進择。サルルを「城省直接接下 SELECT論调出施房。

でうけの道

在中央的火车头(天の箱船) 小物が制備。



た上方的道路到达とントン・タイン城下吧。



也以下的三岁小少城下门

至宿屋观看リッカ的部構。 与ルイ ダ対活。

為查到城下町中间的名板。

至此端与城门前的主兵对话。

王城2 观看国王和フィオ オ公主的对话。

与国王对话并接受黑镜主讨伐任务。

出城、向北京桥到达エラフィタ地域。

右側的路口通柱シェタイン湖、发生等域主 30SS成。

息回セントシュタイン城与国王对き。

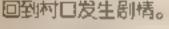
跟随公主进入2年北角的公主房间并对话。

出城向北当桥、 直走至西北角进入エラフィタ村。

解説 在与ルキモダ对话对话完毕后再次进入者 量。就可以从据台座师同伴了。与ルイナダ对话能 等习得特技でおうえん。 男外与拒合右侧的天使 ラヴィエル对话可连接Wi-Fi游戏。

芸力フィタ村

到村子最深处的屋子与ック老 妇人対話。



ルディアノ城

经过"北面的楼梯 1315 西面的 楼梯 1505 西面的 楼梯 1505 西面的 楼梯 1505 西面的 大着经道北面的楼梯到大海。

在沒看过影情后发生JOSS战。

BOSS战元与后与黑骑 1 对话。

整续在21 ラフェオ イ公主対话。

返回セントンエタイン城。

超位 #085会使用麻痹攻击,事先准备一些まんげ つそう来应对。

「連立第巴泰是 小売組 海無す 「伊什塔尔登灭居。無端士也灌受诅咒」 「伊塔尔美国整本基础」 東以为梅莉亞公室还清 曹地灣淳華華拉丁克吉生 「竹田伊什塔尔思」章 歌源公主保證者梅莉亚公主生前的首体 「作品時 上表舞」 - 场野礼之書 「上島田王的夏莉梅以前」

也以下完全多小习城下盯

"o E城中的周王对话。

出城前往とっぱの道的天の 種名。

心和特宝

経過セントシュタイン城下町东北角的美口 进入年ペクセリア地区。

経済 与国生対话完毕后可前往生産局方機構造在 的宝物序。然后到者是可掌握体金术。資金複合上 的体金整得到上中でできる特性である。 シェニとなけしても、特となり、そのける うったとなけれても、特となり、そのける うった ・大种資理業単一せんれるコインと連加「株金レンビブスタン

主人公無決了主国的危难后恢复了事 再天使之力。不过自由的力量还不是以发 為天之方法。但通过等局更多的人来增强力量





为也归产

在北边的町长家27 与町长对

透。



到西北角的房屋内与睡在床上的エノザカ活。 到西北的门前与エリザ対话后前在研究所, 在研究所与ルーフィン対话。

鉛町长家再次与其対活、获得ではごりのか

再次到研究所与ル フィン対話。 出城領往西、趙人西ベクセリア地方的ふう いんのはこう。

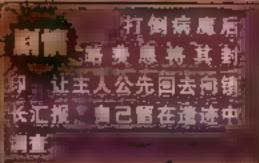
非學數域領典克靈利亚 非显被音经 制作集實所關鍵。或长寿托主人公前往鎮 子的西達等效—並名用路費惠的学者 北京掌握 的古文书解读知识或许能解决传染病

路費惠告诉主人公 CO年前頁克賽利亚的局 民在西北的柯登造造发表了解底。 医旅客寫論項 學 包首教政例的地震似乎导致新华失辩 政使 表表 确切说是病政的运见的流行 为了邮查 集子 集长把造迹的钥匙定给了主人会

あがいんのほどち日

在作与ルーフィン対话。 過音1F南边的石牌、东北石像 和西北石像的开关,打开中间的 」。 在打印之壶前发生剧情。 对话后与病魔パンデルム发生8058战。

超視 8088毎回合攻击两次。 分別让队伍里的僧侣和法师学 会スカラ和ビオリム即可 ・





70也以了

全町长家与町长对话

西北的房屋与エリザ対话。

再次与町长对话。

を設定をできる。 を設定を表示している。 でのできます。 ではなか

到西南边的目的与エリサ对话。

到研究所发生剧情。

分别到与西边民家的老人、东边民家的男

子 定屋的兔女郎对话。

出屋子后前往研究室。

出研究室、前往とうげの道。

■ 量然打倒了病魔,可路费恩的妻子艾 丽莎却还是没有来得及摆脱诅咒而死去。 医痛过度的路费里甚至没有迅度穿机。 東眼

題夢的幽里潛把主义公安立斯費尼提取返收 費厚在受到村民们淳朴的蘇灣斯 在觉得自己是 个有用的人。重新攝作了起来。

後もはの道子

进入天之方舟、權權關關節操作歷表也天使界。





天使界

进入天使零后发生影情。



乘坐夫之方舟。

与サンディ対话, 前往ダ マ神殿。

1/1 1/1/18



70分子不神殿——

从天使界乘列至到达人间后, 向右行走 小段距离可到达被湖泊 包围的乡 マ神殿。

> 进入神殿后在17 往里走观看海色剧情。 与神官对话两次。

到31 分别跟女仆和武斗零对话。

与神宮8 情対活后出神殿,向玉进人ダ マ の塔。

ダーマの塔

在人口的门前使用动作"おじん" ぎ"。、需要Mさくせん的しぐき とうろく里吧おじぎ登录到快捷選上、按比鍵使 用。)

在 与大神官対語后与魔神ジャダ マ发生 BOSS战。

BOSS战完毕获得女神の果实。 出塔前往南方的ツォの滨。

解説 BOSS的弱点無性是土和光。青數國合行动2 次本信數國合行动1次。我方在信數國合时多必符 全员的重量保持在被高程度。此外《我方的僧侶记 得用ルタニ对抗他的スタラ



打完BOSS歲以后虽然可以立刻前往下一个地点。 可以立刻前往下一个地点。 不过此时岁一才神殿的转职 服务已经开放,建议玩家积极转职,积累技能点。 在女神果实的影响下,大神官的力量 即情 龙生暴走 龙身为强大的魔神。神美打倒 在 大神宫对真己的心臟藏的含念绿深忏悔。而且 龙公也敢集到了宣落在次何的第一个女神果实

文学を

在右下方的海边与村子里的众 人对话。 流程

類量事件后与オリガ対話。

夜晚时、到东边的小屋与オリガ対话。

前狂西边的村长家,发生剧情。

至村子的西北角和上上对话。

M左边出村、往西进入かいへんのどうくつ。

村子里的强儿歌丽住能通过祈祷召 東大韓皇 韓皇每次受到召唤都会将海里 的鱼类递到岸边 村民也借此本食无忧。收献他 本文和要效矩阵常戏。村长青草歌篇能的特常 建力 准备等地类作券式。推到歌篇使城高招绝 起,村长第二天。早等她带到村子西边的海边测

物での大のどうよう

1 : 由西南边的洞窟到达洞窟 外間、概卷、道向上 到达2 。



2 由东边的洞穴到达洞窟外围的秘密岩场。

秘密岩場 与ねしさま发生JOSS战。 战斗完毕后获得女神の果实、自动返回フォ の質。

和船长对话,乘船到达车边的大陆。

解説 大錬集的普通東告離力不高。全体東击つな 多約对表方等人達成30点左右的伤害。只要僧侶使 用ペキ等を釈機迫复就没有威胁。際低防御力的ル オニ对其无效。不要浪费行动机会。



あなっきは

向东前往カラコタばし



カラコタ折

与北方」屋中的男子对话。 走到桥中央发生剧情。



往桥的石边走进入ビダリへいずん。在平原 的分岔路口往北、穿越、屋进入ビタリ山。

在卡拉科达桥附近。主人公听说住 在维塔利山里有剧技放赛的老人实验了 一个闪着全光的果实

(1) (1)

穿过。屋进入山洞。



3· ・ 渡过右侧的桥、启着藤拳 援到嚴上层的洞穴、进入石の町。

右の町 进入东北角的民家、与史莱姆对 あ 出门后和石の番人发生。OSS战。

BOSS战完毕后从民家右侧的楼梯下到 31 . ララボオ的幽灵对话, 取得女神の巣实。

返回世界地图、往西南方过桥、到这サンマ ロウ。

解決 在入山之前表案也可以先到サシマロウ。这 样在打完80\$S战以后就可以直接在石の町使用ルー ラ飞过去。80\$S的攻击力比较高。我方的僧侶要 给每个队员附加两次以上的スカラ。同时让法师对 80\$S使用ルカニ。創的はやまさ新り和斧的かぶと 割り都能给80\$S達成可观伤害。 四個 生房與整無出完整的特定 在事完計 完成下了支持果实 并看接这个石头村的和平 被有极到超级出了石头守卫 灯假守卫烈 性 波鼻的灵魂得以升天 主人公立取得了第三个文

游为了口户

与镇子西北角栈桥前的老人对



与領子北面大宅铁门前的守卫对话。 进入大宅石边的房间、和マキナ发生剧情。 ラマキナ対话。

上大宅, 到镇子左边的民家与マキナ的乳母 对话。

前往教会左边的防負店, 与工匠对话。

到大宅マキナ卧室的左边墓地、调查下方的 草碑。

出領子、在世界地图往上进入サンマロン北 のどうくつ。



明文中的统一2000年为人为一

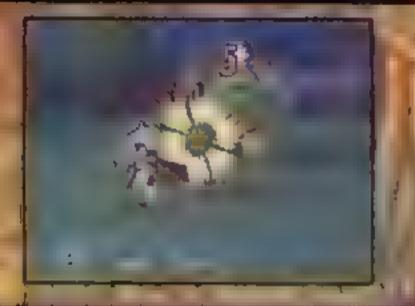
迷宫外围 走中间的道路进入洞窟。



- 1 观看绑匪的剧情。
- 1 : 凋查深处的立板后调查椅子. 梯子出现。

62 : ラマウリヤ対活事件店衛登基蜘蛛、 与妖量虫メオ 发生30SS战。

BOSS成完毕后返回サンマロッ。



上上公在洞窗內发現了樂職。樂廳还 同情 在金算怎么有領子勘索要金 神漫與到馬 到亚巴泰德是 李觀洞窗的泰源是 从李翰林 的是不象出焉利亚 馬短鄉的罗森佐鄉城 报记 時有職关使升天 让馬利亚不必再常負代替自己 活下去的命运。

サンマロウ



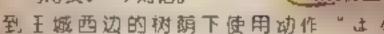
西北角的技術与老人对話, 获得船只。 航行到大洋东边的グビアナ大陆。



夕医万十城下山

到王城?与大臣对话。

1 与侍女ノ ラ対话。



レウ"、待金色蜥蜴宝现后将其抓住。

到王城等与大臣对话后与女王见面。

与11 洛场前的女性守卫对话。

到王城顶上与钓鱼的大叔对话。

从水路蓬进石场。

从滔竭的井口进入地下水道。

在地下水道的山3· 与アノン发生山OSS战。

取得女神の果实。

紹設 BOSS的火炎吐息对我方全体造成的30点伤害。但 用ドラゴン新リン冰系廣法作用会被为明显。

将维维打倒后,快支官拉来明英宝自己知道支 在并举是个任性的人。 风是女王从来都是风对蜥蜴 吐雪心声。 相果让更多的人都知道女王的普克。 填 他女王就不会觉得心里写真





かルがりの集落

到达ヤハ ノ湿地后向北、进 カルバド大草原。



向草原的西北方走到达カルバドのしゅっっく。 在部落的西北房屋里马族长对话。 走出去长家、森士郎、如来最易情。

走出世界地图、往北型达狩人のバオ

かりうどのジオ

劉下方的帐篷与ナムジン対



かりうどのパオ

调查上方帐篷的门,发生品(

情。



前往下方帐篷、与ナムブン対話。 出村往北走、过桥发生剧精、到达タタマル ダ山。

进入ダダマルダ山西边的洞穴。

かルバトの集落



JOSS 政党 PE 信得到女神の果实 第二天到宿屋外发生剧情。

経由ヤハ ノ湿地向东、アシュバル地方向 1、エルマニオン海岸向北、エルマニオノ警原 向北全点エルマニオン学院。

納姆金执意不肯退治魔物。似乎并 和作。非經性。而是另有隐情。

があっかんのほら穴

进入洞穴后发生影情。



息,特完毕到达洞穴内北边的蒙

健、与幽東ハル対話。 出洞穴、一直向东来到カズチャ山里的カズ チャ村。

的#金母素的幽異帕尔让主人公前往东面了 小做账的衬子。找到亚巴基章交给的姆金。 缺效 全使用这棵草就能让夏尔玛娜提出废物的原理。 解成 BOSS会画次行动、且全体火炎攻击イオラ伤害債较高、我方的 僧侶不要节省MP、所有的回复均使 用ベネイミ。当80SS使用マジック パリア时我方的进攻手段主要转移 到物理攻击上、ルカニ基本对80SS 无效、可以不作使用。

打完BOSS后第二天前在ダダマル ダ山的海穴、观看刷情后能获得 MP上限増加30的优秀装备ようせ いのうてわ



在納姆金和猴子波奇的合力下夏尔玛斯里出京班 它也是各下了女神果实的小 茶髓。整直的绳牵仍然原谅了它 让它和激音点 老野童家,医历这次事件,族长宝统子看清真己 的儿子是一个思导负重的传举男儿,第二天便将 族长的位置交由儿子继承。

カズチャ村



周 重 人 口 处 的 门 、 ベル出 税。



进到最底层拿到"ァバ キ草"。

返回かりうどのパオ。

立心沙才少学院

在人口处与学院长对话、获得(2000C和学生制服、可以不穿)。



走出学院的主建筑, 前往东部的学生宿舍。 在学生宿舍的? 走廊上发生剧情。

遊入モザイオ等人所在的房间。

走出学生宿舍。

東往領子西北角、与モザイオ対话。

夜跌到学院主建筑的房顶调查天使像。

创作第三次北角的蔡舜前之》则称。

砂立 速速的駅 逆 | 劉エルンオン地下校舎。

以情報。 主义公司次来到学院就受到热情举 學院长者详生义公 此来常有学生 學院的事件基生 希望主人公館调查出真權。 真扎伊泉为首的人士不良学生黄芩主义公 雙土 無損失使像的额头或能看到失踪事件的犯人 真其伊泉触模过唯像用,严肃已故的被师曲员出 果然使身触模过唯像用,严肃已故的被师曲员出 是他到他的身上并将其借到嘉地下面的地下

全观》地下校舍

到32 进入教室、剧情后与魔教 ルエルシオン发生30SS战。



剧情完毕后使用ル ラ飞到ダ マ神秘、走到 を边闪光的树、乘坐夫の箱船返回天使界。

解於 解決 所提高防御力局可以整试封印BOSS的廣注。 無只有25%的几率。但一里封印住。BOSS金國为强 行使用底法而无法行动。此外要注意它的攻击力比 较高。并且余蓄力。当BOSS二段蓄力后表方全员使 用防御指令。

收集全建失在人类的"大学录写"在《公录》 《天之方身译图天世界》之中 "王人公的考师》 礼事尔出现在方光。 杂走了女神是实 天之力 舟也在帝国黑龙的袭击下坠落。 村长管桌主。公与黑龙常思园一阵 市子里的少字提尔普主人公中养细道 一大家的反对 形之下奔出村子 村民告诉主人 使你去了北边的希望之泉。

希望の果(东土ザム地方)

希望の泉在东ナザム地方的下方 洞穴里、需要凋春洞口才能进入。



ラティル対话后出洞穴、ララテ ナ対话。 返回ナザム村。

事. ## A.村

四色 一种 一种 一种



· 海奇教会内部右上方的石碑。 ・得到"皇空の首かざり"。

到希望之象把星宝の首かどり交给女性幽 え。

前往东ナザム地方西北角的魔器洞窟。

把星空首饰交给拉蒂娜后,她回忆起 李甫教斯进一名天使一张名天使普遍帮助 内庄对抗海南帝国。通告诉主人公。在西连的复数 神童可以找到查之英举的统定

第章



7 步步 47



被脱前往教会、与村长对话。 与村口戴着黄围巾的男子对话。

出村向北到达希望の泉。

まじゆうのどうべつ

適量被到锁的洞口, ラテ ナ出

現中解除到日。



1 - 与女性幽灵対话习得动作 "ふしぎなお どり" 。

B4F: 調査石像与大怪像ガドンゴ发生BOSS 図。

BOSS战完毕后调查台座、获得"光の矢"。 从ナザム往西到达龙のもん。使用光の矢后 发生影情。

渡过光之桥、経由龙のしっぽ地方・龙のつばされ方・花の1 つぼ地方 龙のちゃと地方到立 できれた。たの1 つぼ地方 龙のちゃと地方到立 できれる空。 超说 BOSS的物理攻击较强。记得提升我方赫舞 力。另外麻烦的一点是它能一定几率让我方角色陷 入床療状态。要立刻用キアリク或まんげつそう等 回載。

在拉蒂娜的帮助下。主人公成功地到 这了洞窟深处。守护洞窟的石像怪与主人 公交战局。从为主人公有资格与空之英雄鬼画。 安抚了完之意思。注《宏凭借籍生出的光精到达 了龙埠域。之前的扎蜡材的材具也等于不再怀疑 主人公是黑龙的同伙。



ドッールの里に

与东北角房子里的里长对话。 和銀长房子右边的守卫对话、 通辺隧道进入ドミ ル火山。



E.

听说主人公要协助空之英雄格雷纳尔 事是龙城斗。但长建到颇为惊讶,因为是 龙建应在300年前就被英雄打倒。不过看着连道 原来的主义公不能在说道。但长贵和了被雷纳外 的所在地。

下第三次火山山

到上顶与グレイナル发生 LOSS战。



305S成元毕后返回ドミ ルの里。

脳院 BOSS是龙家歌人。 制技をラゴタ新り和しま と都能对其造成较大伤害。 光のブレス能対数方金 長造成70左右的伤害公司以第パール抵御。

アジールの里田

与人口处的士兵对话后跟ナイトリッチ、ソンピナイト×2战斗。



火山人口前与老婆婆对话。

走到皇长房屋左侧的地下酿酒厂、与酒缸边 等男子对话获得"龙の火酒"。

用法ポル う飞到セントシェタイン城下 町、和ルイ ダ対话把队伍里的三名同件都暂时 衛存起来。

用ルラ直接で到ドミル人に的山顶。

周別村子町 春間的尖兵已经杀到 最無打敗了。小小头目和其部下 但帝国 設置某于部格尔思克宣和 他特把村子和英雄之 北格雷的怎会部准队 一方面 格雷的尔让村民 传话给主人公说 如果主人公能独自一人带着龙 之及酒前来见它 軍及它会考虑新取主人公的发

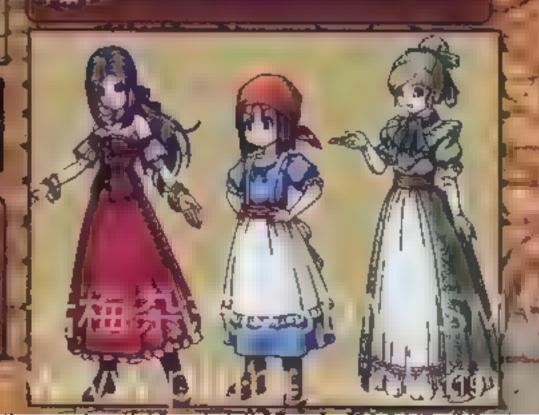
下多三ル火山上

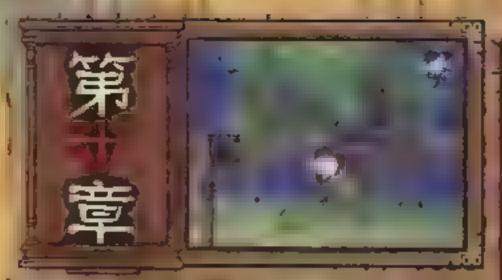
与龙対话, 把龙の火酒交给/



和金色を魔力、き后战斗。 获得龙贈予的龙战士装备。 装备好5个部位后与龙对话。 B 精元集后自动到力テスの電狱。

末人公穿上龙板士装备后载到格雷纳 京门 水的青山 地映画了它的飞行能力 格雷 给尔马等产生与最龙锥斗。看,但黑龙冠在的力 重己远距300年到 它打除了格雷纳尔,并准备对 对子实施最后一位。格雷纳尔以自己的性命保生 不对于 以龙青上东下的主人公等落到了帝国的 李举中





カデスの平城

调查牢门, 剧情自动发展到第一 天。

与アギロ対话。

到西边的參地发生影情。

走近右上方的结果,发生剧情。 再次靠近结界。

与下方出口的左边的主兵对话。

与左上较虚附近的主兵对话。

和アキロ対話后自訪发展争第一天。

龍近处升台发生的橋。

走出下方的出口到城外,使用ル ラモニセン トレニタイン城下町、在衙屋は風味的「畔加入。 **返回カデスの年献、进入北面的意明学。**

延春2 的特界发生装置、与キラーアーマー战

战 4胜利尼西恩货币结果发生装置。

出塔与アギロ发生居構。

进入监视路下方的门, 在1 与ゴレオン将至 发生LOSS战。

LOSS战胜利后调查的间在边的。距获得"き いごのカギー。

至し1 打井囚禁天使的四个牢门后。500%もの 对话。

返回天使界。

超点 处刑台剧情过后要金监视塔打两场BOSS藏。 记得在这之前让主人公换上差备。并到者里每回所 有洞律》BOSS只会使用物理攻击。不过攻击力模 高紧痛恨一齿和会心一击都能造成180点左右的伤 客《我方貧血单位有可能会被秒』演成《《战斗开始

后。先让僧侣, 绘自己加两次 スカラ景保証 能在BOSS一击 之咸下存活。 之后如果队伍 中有人死亡 就让辦侶使用 复活法术。



羅来的主人公已筆被关在帝國的李 字马·最约字章 一位名明亚基海南囚犯在监狱里 東蒙蒙海 电策测了一次越激行油 计越激的推准 在于監獄高端的四周都布有結果。只有開業者迦南 非国土革的主人公司以自由通过 STATE OF THE STATE 而《龙格雷納尔的懷樂》,主义公成功地穿越維 罪。 打倒被守的卫兵,将着界堂生奉置关闭。 浅眼 的家长青春将军予以真江夏孙、被主人公击鬼、歌 **得战利品,张星府初起。 15 12 人公弃粮**运关在4 就地下的天姜们已能坐坐之方是返回天使界。

天使界

學、与天使长すムイ对語。 乳 い的方舟前与天使长オムイ 利。等。



在月梅内与アギロ対话, 前往神の国。

主人公把地上发生的事情告诉了天使 天使长期间。但扎塞尔巴维把女神乐 促進到了天使界 - 此愁知此 - 伊扎蒂尔为什么义事 · 中国的主义。 经连续决集实际 次使长来涨自己福益伊扎事外下混然不無道

伊扎菲尔的 **慢洼田宇何** 神動机 但

当前已经收 集到了世界 树的所有果 寒』是时候 直往抽船署

度下。



神の国 四

走上阶梯,在第一扇门前发生 易情。



直向上走 路上的几个宝箱东西不错,不 要错过 , 进入神殿。

从神殿11 的左上角楼梯上去, 前往2 中央阳 光照耀的平台。

自动返回关使界。

经不害易来到了神的国度 推束的四量

天使界

統程一别对話。

割積后与アギロ、サンディカ オミ

走上万舟后与アギロ対話3次。选择"ガチン 帝国城へ"。

同情 主界树的女神高普西维皇出真身。谁曾西

班景创世特基三 非定都的生力 地传证众人 神 当定认为《美术 王演生教的事品



授制整備工業的本性是普良的一地化身为世界树 若传讲父亲 非常显之典拉可以让世界树能出来 我 演七無果实被非常或神界处 自己才会从世 非典室司人是 是之典独是工类心产业知是存储 证明 子供被特殊予到总商收集规控的使命 有 从说是转就是为不让种能和长元最近。

照识 がルニック将軍等的两个杂兵会提护防御。 化先将它们干掉(HP350左右) BOSS只会魔法攻 音・用マネスタク会有很好的效果。另外BOSS的 メ グルニ会让我方队员混乱。毎名角色身上都带些天 使のすず来应对。

第名多子特军董长物環攻击。まじん新り发生 金心一击时候伤害约为230。我方食血的单位害易 被秒掉。先让僧侶使用墨支の守り和スタラ确保自 身存活。然后依次给其他队员提高防御力。

主人公三行政阀帝獨大本當 东把帝 [2] 国三将军全等打倒即 化域量的最高处见 到周杀帝原皇帝的圣皇伊扎等尔 伊扎等尔并没 有宣誓宋章形 推無裝備之 联接皇帝的汉是曾 其的女神亲实 以有这样才能接近皇帝。强大的 政策者主张者把带抗事次的小计谋放在原理。 推一触舞士

打除了皇帝后: 李礼事东让主人公去皇帝被 囚禁在帝国辅地本下的众多天使。

闭ぎされた牢狱へ

在か与エルギオス发生JOSS



多情后自动返回天使界。

假说 读BOSS就是删情战斗。必定失败。

ガナシ帝国城

JOSS战。



在3 与ギェメイ将军发生BOSS战。

打完3 的JOSS后先到回复点回复一下,然后到4 观看剧情。

剧情完毕后上前与暗黑皇帝ガナサダイ发生 30SS战。

JOSS战后前往2F 结界后的门,进入闭ぎされた牢狱へ。

展數出众多普遍天使用。主人公在地 李的母底层遇到了曾经守护过纳扎姆村的 集尔青草集。整在这里儿高年。木但彩客有 有。而且性格术章。整和以首的创造第一样。化 为人类是不可原谅的那零存在。伦为世天使看。他 克那琴之是接摩天使界乃至待的菌底。现在的他等

東外資政斯高級別。特扎姆村的女性自義技 等等等等主人公。華賈年前保护納扎姆村并与李 則為政府穿伊天使就是埃尔吉政斯。再是不相信 天使力量的村长海在帝国的路边下,等他出实领 了帝国。从此对人类深恶痕绝。

天使界

与天使长老对话后往下走,发生 剧情。

流程

前往か,在世界树前发生剧情,获得女神の栗文。 进入方舟、和アギロ対话,吃下果实。 再次与アギロ対话,选择"神の国へ"进入

最終迷宮"绝望と憎恶の魔宮"。



部份 游戏通关后无法再进入天使界。先在这里把 25 右上,作下方房间里的宝箱拿到。

在全世界受过主人公帮助的人们的力量 世界教义站出了一枚新的单实。地下述 原果实 主人公教会自天使变成人类 不必再受到失 使养各种规则的束缚 从两与埃尔当或高对抗

絶望と情悪の魔宮

到3F対话与メレオン将军发生(3OSC)战。

統程

到8 対話与ゲルニック将军发生30SS战。 到11 进入洞穴、被风送到魔の宫殿。

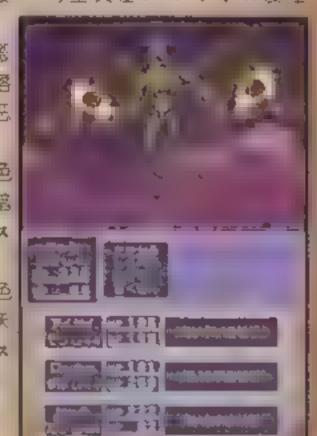
在魔の宮殿的外缘与ギュメイ将军发生 BOSS战。

麗の宮殿21 与堕天使エルギオス发生 3058战。

走出宮縣 发生即情,落 乳绝望と憎恶 の魔宮

走到红色 的亜前、与暗 龙バルボロス 发生JOSS战。

調査紅色 的量、与堕天 便エルギオス (第二形态) 发生JOSS級。



超代 前面被复活的帝国三将军攻击力提升不少。但于只有前次的一半。注意好回复很快就能统束战斗。 第一形态的董天使比较有暴对付。如果队伍里有直注到士,可以使用于小下分分子尽让我方主攻手的攻击变 为光爲性。火爲性魔法也能对其造成明显伤害。

順定的弱点同样是光。它的暗黑波动会降無我方金員的防御力。以ステルト或スタラ应对。降低它的防御力依然是快速解决战斗的关键。

第二形态的整天使可以说是到国前为止性——个被有威胁的8088。它的症恨一击基本可以形挥我方一名队员。确保借债或圣晓士存活的情况下积极复活。当8088使用实想由复500份后会暂停一次攻击。而接下来就会使用对我方金员造成200点伤害的大概法案。2000元 服此队员要提前防御或使用 电影 医多元素

如果第一次挑战失败。可以试着给队伍中安排两个回复职业》使用《本书与专确保安全》光展性的攻击依然能对BOSS当成被大伤害。

Ending



本作当之无掩地是最耐肌的一款《DQ》、丰富的转即和数量庞大的支线任务足以让人"中毒",从个人角度稍微抱怨一下的是,尽管剧情依旧像是一粒粒珍珠串起来的链子、大部分小巧精致、但恰恰是最重要的

主线 结局弄得人骨鲠在喉——不剧选、自己玩吧。







1985年,在那个电视游戏基本还是ACT的时代,堀井雄二与中村光一两人由于合作开发一款PC移植游戏而相遇、经过一段时间的接触之后,两人都对当时在PC平台上比较流行的BPG前蒙十分看好,尽管当时很多人对于开发这一全新类型的游戏持怀疑甚至否定的态度,但在堀井雄二的圣持下,最终Enx公司的于田幸信接受了这个提案,于是这款后来成为BPG代言词的作品便开始看手开发起来。

为了提高游戏的知名度,堀井雄二找到了《龙珠》的作者,当时知名度非常高的是圆家鸟山明来相当游戏的角色设定以及插图的绘制,并且在热门杂志(周刊少年、MP》上进行了宣传,全新的游戏类型加上鸟山明的人设最终让(DQ)获得了150万套的销量。由此,以堀井雄二和鸟山明为代表的"《DQ》系列"便开始了它那是长而又不平凡的旅程。

(DQ)第一作以现在的眼光来看可以说是惨不忍睹,不过在1986年,这款称得上日式HPG祖先的游戏却以自己独有的魅力征服了所有玩家。游戏以中世纪时代为背景,玩家化身为游戏里的主角孤身前往恶龙的城堡拯救公主。故事情节非常简单,游戏系统也非常简陋,但是玩家们第一次感受到了成长的魅力,随着自己控制的主角能力不断提升最终击败恶龙救击公主的那一刻,一种不同以往的成就感礼根在了玩家的心底,一时间

随着《OQ》的热爽,仅仅相隔了8个月《OQ』》就以全新的姿态再度与玩家见面了。游戏讲述的是前作100年之后的故事,世界再欠陷入黑暗,为了从大神官哈根的手中拯救世界,三位继承了勇者之血的青年踏上了冒险的旅程。本作冒险的人数变为了3人,而世界也比前作宽广数倍,各职业的搭配以及世界欢的初现也让H产G这个类型逐渐走向成熟。本作最后以240万叠的销量完美收场,这也直接导致系列第三作在发售时引发了不小的社会问题。

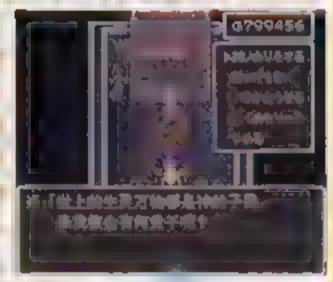
玩过" (DQ) 系列"的朋友应该知道 (DQ) ~ (DQⅢ) 这三部作品被称为"洛 特三部曲"。原因就是这三部作品都是围绕 着勇者名特来展开的。从剧情来看,《DQ 1) 的敌事发生在 (DQ) 之前,游戏在对 世界观进行补完的同时,许多新系统和新要 素出现在了这部经典的作品里,其中不少要 素一直被其后的作品所沿用。作为"洛特三 部曲"的最后一作,它以优异的表现再度创 下最终380万套的销量奇迹,而在游戏发售 之日, 日本国内出现了大规模的逃课旷工现 象,原因只是为购买一款游戏。由一款游戏 5.发的社会问题引起了政府的关注,为了避 免这一类事件再度发生, 今后"〈DQ〉系 列"新作的发售日固定为非工作日,而该系 列国民级RPG的地位也正式确立。

多人队伍

正在陈珠

自由搭配诉统

STATE AND SERVICE





不拘外节的易情



随着"〈DQ〉系列"前三作——"洛特二部曲"的热柔以及系列人气的飙升,新作也自然是紧锣密鼓地制作着,相隔两年之后,标志着"〈DQ〉系列"新篇章的〈DQ〉》,在万众鹏目之下闪亮登场。虽然在1990年,FC已经处在了时代的末端,但〈DQIV〉依旧以310万套的好成绩让其他游戏和厂商开颇,国民级RPG的地位那可不是盖的。

随着新篇章的展开,许多新系统也随之出现,以天空之城为关键词的(DQ N)便以全新的姿态与玩家们见面了。之所以说它全新,首先它以天空城为契机开创了新的篇一天空系列,此后的两部作品也都是围绕天空城进行影情的发展,因此这一部作品被后世称为"天空三部曲",其次(OQ N)在情节上采用了大胆的分段式影情,这种全新的影情叙述方式也让这部作品成为了许多新的影情叙述方式也让这部作品成为了许多新的影情叙述方式也让这部作品成为了许多新多点的影点。

随着时代的进步,《DQV》在经过了和前作同样的漫长等待后在当时的主流机种SC上登场。随着机能的提高,游戏的画面和表现力有了明显的进步,这一作的剧情非常不错,游戏也分为了三个部分,分别讲述了主角从小到大经历了亲子三代的冒险旅程,而游戏特有的结婚系统也是本作的一大

特色, 到底是选择从小就一同冒险的零梅竹 马还是温柔资惠的富家小姐, 相信对所有抗 过本作的朋友都是一个残酷的考验。虽然和 前作相比销量有所下降, 但最终还是以280 万套的销量将大部分游戏甩在了后面。

(DQVI)由于制作班底的更换直接导致发售时间被 再推迟,这一等就足足等待了工年,虽然新作登场时正处于次世代更替的年代,不过被吊足了胃口的玩家们已经 "饿"红了眼,游戏发售后排队购买游戏的壮观队伍依旧,而许多早已将S. C封箱的玩家也再 欠拆开封条,插上电源,迫不及待地进入到 (DQ) 那神奇的世界里。虽然游戏依然是以天空之城为主题发展剧情,但制成然是以天空之城为主题发展剧情,但制度的更换还是直接影响了游戏的整体风格,此许多老玩家以及游戏评论家对这一作的评价的第一作,能够做到普遍大众能接受的地步更是勉强及格了。而作

为本作最具特色的熟练度系统也被其续作很好地延续了下去,并且获得了很高的评价。(DQ VI)的最终销量为3°C万套。





4 11 6 1 18 4 在

L 4 # 12 - 2

to it become . . .

特职及無线度系统

· 神文 - 三至五山之的名 医大学性 7个 经复位 上 7 计特别系 一 节束了。"你走了,不

神神王王王拉手

7 × 4





说起《JQVII》,那还真是让人又恨又爱, 其实在199/年1月的时候Enix就宣布了这款作品将在PS平台发布的消息,之后游戏便像进产一样一直无法与玩家见面,直到千禧年,这款算是在PS平台上与玩家见面。随着机能的再次,是在PS平台上与玩家见面。随着机能的再次是在PS平台上与玩家见面。随着机能的再次是在PS平台上与玩家见面。随着机能的再次是在PS平台上与玩家见面。随着机能的再次不是是一个档次,不过在"(最终幻想)系列"都已经出到第九部作品当时,(JQVII)的画面和即几段可以用分质来形容的CO实在是难以让人满意。不过之前也提到过,"(JQ)系列"从来不靠画面来取胜,虽然本作让玩家们等

得够久,但游戏的素质却是令人非常的满意。 系统方面沿用了前作的转职以及熟练度系统, 不过经过进化的这两个系统和前作相比,在对 职业的平衡性渴整上显得更加成熟,游戏的难 度和前作也有得一比(毕竟是同一家厂商制作 的),新增加的移民系统也让游戏的收集要素 的,新增加的移民系统也让游戏的收集要素 制身为渔夫的主角和同伴一起穿接于过去写现 在,奔走于各个时空解除被封印的世界。游戏的 的流程很长,而新增的视角旋转功能也让寻找 移民和解决谜题变得更加轻松,这款迟来的大 作最终以410万套的销量暂居系列的销量榜首。





要说(DQVIII)最让人感成的就是终于可以看到勇者们的战斗姿态了,由于游戏的平台是性能优秀的PS?,因此游戏的画面水平台是性能优秀的PS?,因此游戏的画面水平有了大幅度的提高,是目前为止"(DQ)系列"画面最好的一作。当然了,"(DQ)系列"间来不以画面取胜,不过各种可见的攻列,向来不以画面取胜,不过各种可见的攻列,向来不以画面取胜,不过各种可见的攻列,可来不以画面取胜,不过各种可见的攻列,可以及绚丽的魔法效果也确实让人更有无力。本作的剧情中规中矩,游戏玩的同伴也都很有特色,洁西卡在历代女性里的同伴也都很有特色,洁西卡在历代女性

角色中人气可是非常高的。当历经波折打败 魔王解除公主的诅咒,最后与公主相拥而物 魔王解除公主的诅咒,最后与公主相拥而物 的时候还是有那么一丝流泪的冲动,而本作 的时候还是有那么一丝流泪的冲动,而本作 新增的炼金以及怪物斗技场系统可以算是剥 制玩家时间的杀手,通关之后与龙神士最后 削玩家时间的杀手,通关之后与龙神士最后 的战斗想必所有玩过本作的玩家也都记忆犹 的战斗想必所有玩过本作的玩家也都记忆犹 的战斗想必所有玩过本作的玩家也都记忆犹 日产N部游戏作品的年代,《OQ 种》能达到 这样的销量已经可以用神话来形容了。







当SE實布《DQIX》将在NDS上发布的 时候,相信大部分人在那一刻都麼了眼。在 这个各大厂商都在拼亮清技术的欠世代,DQ 最新作居然选择了机能最差的NDS为平台。 最新作居然选择了机能最差的NDS为平台。 不禁让人疑问SE到底在打什么主意,如今看 来答案已经很明显了,那就是销事。NDS从 发售以来销量就一直呈上升趋势,直到今年 3月全球销量已经突破一亿台。而"《DQ》 系列"作为日本国民级HPG自然要选择最畅 销的主机平台来发售系列最新作、这也是为 了让更多的玩家能体验到游戏独有的魅力。

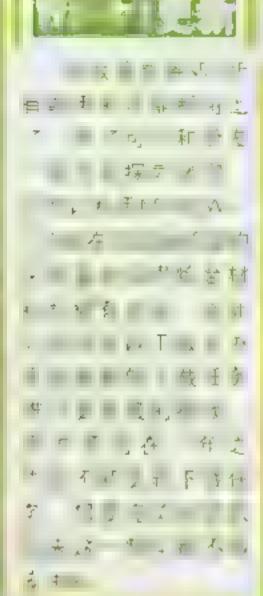
虽然NDS较差的机能让人对游戏的质量 给出的满分,评个也让产生了怀疑,但是实际玩到本作时却完全没 高殊荣,事实再一次没有因为机能的降低而给人压抑的感觉,反而 来就不是靠画面取胜

是新加入的联机系统让我们首次体验到了同 乐的感觉,海星的任务以及收集要素也让游 戏的新玩度有了保障,系列之前作品的多职 业转职以及技能点的自由分配被保留下来并 完美地鲍合在了一起,各种炼金合成要素以 及新增的藏主图系统也让人有不得到稀有装 备不罢休的动力,而定期更新的下载任务更 是玩家们不断进行自我挑战的动力。

本作首問出货量300万套再次显示了其国民级的实力,而游戏丰富的要素和互动性都是前作无法与之相比的,日本著名游戏刊物给出的满分评个也让本作获得了游戏界的最高殊荣,事实再一次证明"(DQ)系列"从来就不是靠画面取胜。





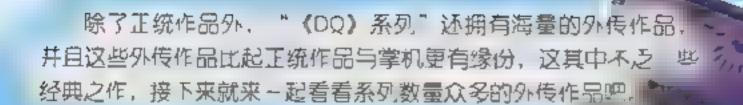


众 F-职业

"《DQ》系列" 作品年代表



(DQ))	1986 5 27 (FC) , 1993 12 18 (SFC) , 1999 9 23 (GB)
《DQI 恶灵的众神》	1987 1 26 (FC) , 1993 12 18 (SCF) , 1999 9 23 (GB)
《DOIII 传说的开始》	1988 2 10 (FC) 1996 12 6 (SCF) 2000 12 8 (GBC)
《DOIV 被引导的人们》	1990 2 11 (FC) , 2001 11 22 (PS) , 2007 11 22 (NDS)
《DOY 天空的新娘》	1992 9 27 (SFC) 2004 3 25 (PS2) 2008 7 17 (NDS)
《DOVI 幻之大地》	1995 12 9 (SFC)
《DOVI 伊甸的战士们》	2000 8 26 (PS)
《DOW 天空、海洋、大地与被诅咒的新娘》	2004 11 2 (+\$2)
《DOIX 星空的守望者》	2009 7 11 (NDS)



作品登场日期及机种

《不可思议法宫之特鲁尼克大冒险》	1993 9 19 (SFC)
《勇者斗恶龙不可思议的迷宫 特鲁尼克大冒险2》	1999 9 15 (PS)
《勇者斗恶龙不可思议的迷宫 特鲁尼克大冒险2 Advance》	2001 12 20 (GBA)
《勇者斗恶龙不可思议的迷宫 特鲁尼克太曾验3》	2002 10 31 (PS2)
《勇者斗恶龙不可思议的述宫 特鲁尼克大冒险3 Advance》	2004 6 24 (G8A)
《勇者斗恶龙 少年杨格斯与不可思议的迷宫》	2006 4 20 (PS2)

《勇者斗恶龙怪兽篇》系列					
《勇者斗恶龙怪兽篇 特利的梦幻岛》	1998 9 25 (GB)				
《勇者斗恶龙怪兽篇2 玛鲁塔不可思议的钥匙》	鲁卡篇 2001 3 9 (GB) 伊鲁篇 2001 4 12 (GB)				
《勇者斗恶龙怪兽篇1·2 星降的勇者与牧场的伙伴们》	2002 5 30 (PS)				
《勇者斗恶龙怪兽篇 旅团之心》	2003 3 29 (GBA)				
《勇者斗恶龙怪兽篇 Joker》	2006 12 28 (NDS)				

	PART AND A STATE OF SECOND		
	《勇者斗恶龙步行者》	1998 3 (专用机器)	-
	《勇者斗恶龙步行者2》	1999 4 (专用机器)	5
			Z
			٠,
ı	// 3K 本 3、 5TD +12 1th O1	2002 0 10 /at 80+0 '81	U

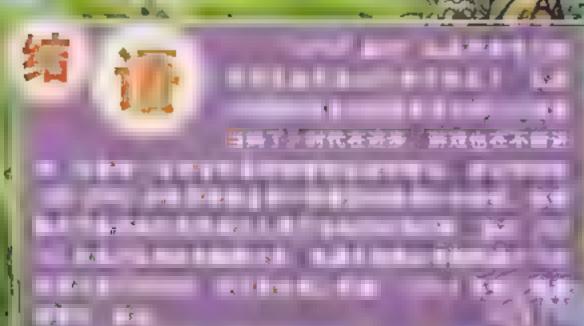
《勇者斗恶龙神剑 魁醒的传说之剑》 2003 9 19 (专用机器 《勇者斗恶龙神剑 假面女王与镜之塔》 2007 7.12 (Win)

ı	《兀兀义朱库》 条列	
ı	《元气史莱姆 冲击的尾巴团》	2003,11 14 (GBA)
ı	《元气史莱姆 大战车与尾巴团》	2005 12 1 (NDS)

《勇者斗恶龙 怪物竞技场》	2007 6 21 (街机)
《勇者斗恶龙 怪物竞技场2》	2008 1,23 (街机)

《勇者斗恶龙&最终幻想 富豪街Special》	2004 12 22 (PS2)
《勇者斗恶龙&最终幻想 富豪街Portable》	2006 5 25 (PSP)
《富事街OS》	2007 6 21 (NDS)

※以上沒有收录手机。DSi、Ware、网络游戏以及部分专用机的游戏。







終于限下心买了咖. 不过买回来才发现主机只是一个开始、还有各种周边和配件在向自己招手 由于机器是目版所以还得买个变压器、想见NGC将放还得买个NGC手柄、用不惯双线棍还得买个轮班手柄、还有什么最七人糟的枪托、球拍 这一解下来又是一笔不小的开销。好、下面还是继续让我们来了解一下最近的掌机市场行情 (四国军第 日本)



署假已过去一年。「 州各电玩领场还是人满角 动,学生流成为了署假期 间的趋势主力军。严酷实的 最多自然是体破解不久的

PSP 3 %,破解的动力把高巨被冷多的。P推上了类场都提次即主机的宝巫。

今年的關係各商家都有充足的准备,特比起到 开始放著假时的高声介格,进入署假中期的介格更 趋向于合理。黑色PSP 3.0%加上9C极速版。忆棒 的套装价格不到 300元,整装内还包括了一套主机 保护壳 解解保护贴,性价比极高,成为大众的首 选,而单机极价则为1230元。基础色中更受欢迎的 假色单机价极1240元,自种为1260元,比起中处有 10~37元的,跌幅,据闻与底由色还含有一次大战 模制货 操计自色的价格还会进一步下利,民经在

量介格的朋友不妨舆等上一周。彩色系 里面比较受欢迎的眩光红和武立盖版价 40元,比起用初亦有20元的路隔,另 外曜国黄和青翠绿根1375元。

处于 抛货阶段 的 V 3 主 板 PSP 2000已降到了890元的低价,还 是那句老话,购实时一定要注意工手 翻新,不能一味地追求低价。再说回 PSP 3000,卖场里出现的版本多为编号为PSP 3006型的卷版机型,其次是编号PSP-3005的韩版机型,除此之外还有PSP 3001的美版和PSP 3112的 欧版,而编号为PSP 3000的吕敬因为 进货价格太贵基本在市面上消失。几

个版本的机器除了在XMB界面下〇键和X键的作用互换了之外,即能上没有任何差别,如果购买的想象又些唐家以某个区版本的机器质量较好来提高价格,请直接无规之。一般像PSP这种水线在国内的价格只要外面广播的影响,价格从低氧高的排列、原序为转扳、美版、数版、基版。

在《所考耳菩龙》、星空的守望者》的推动下、NIS的销量被指上了一个新台阶。不过对价格的影响很不大,第自两型证例报1205元。粉红、绿色、蓝色报1235元。集版报1245元。相对应地烧录卡声根考需般的销售旺季而作出让利促销,其中较受欢品的《黄金版价格已降到了85元的低价。S

烧录卡最通复后也降到了80元的低价,AK2在7 中中写了下源到了80元。加上最近国外黑客破解了 主机自量的操作系统、使得烧录卡的存在价值受到。 了严重考验、笔者预测在8月初还会有一次跌幅。





经过了为期半个月的"暑期效应"之后。 PSP-3000的市场价格开始缓慢下调。虽然红色还是持续着1500元左右的高格。但是

黑色、白色和银色三种基础色的价格都有了不同程度的下调。降价原因一方面是由于之前提到的不同地区汇率差异造成价格不同,比如日版机贵于港版机,而欧版机则相对价格较低,另一方面则是一些潜在消费者依然对于现阶段的破解进度及刷写方式感到不爽,虽然破解但是很多时候还是需要用户自行剧写,对于在这方面动手能力较差的小学生和女性消费者来说还是商些使用上的障碍。黑色PSP-3000配组装高速80卡、贴膜、收纳包、耳机和数据线的全重价格在1460元左右,银色与黑色价

格基本持平,因此一些商家也会开出1480元黑色或 银色任选的套装报价。而白色主机价格变动最大, 近半个月的时间里主机价格就从之前的1430元猛降 到了1350。整套价格也不超过1560元,这确实是让 不少喜欢白色的玩家感到有些心动。

任天堂阵营由于(DQIX)的登场和热卖带来了 主机的热销,再加上各烧录卡厂商第一时间更新内 核,一叠加上20 TF卡的NDSI价格稳定在了1450元, 而刚刚发售的不久的红色NDSI他少量出现在了市场 上。同时(DQIX)各类质量上乘的主题周边也在市场上获得了玩家的青睐,其中包括400元左右的史莱 姆音箱,160元的主题水晶壳等。另外作为拥有强大 多媒体播放功能的lotayer在市场上局部开售,价格在 180元,作为一项适用性较强的周边,相信很快就会 有越来越多的NDSI玩家对其进行关注。



近来由于南大量美版机器 冲击市场。7月底户SP 3000主 机的价格又回落到一个合理的 水平上,虽总不知破解朝的价格那样诱人,但对于在署期想

要入手机器的玩家来说已经是福音了。PSP-3000 里黑色依然是主打,价格是1180元,白色和银色则 为1280元,彩色机器的价格同样也大幅下降。最受 欢迎的红色是1400元,其次是蓝色1380元。比较 缺少人气的黄色和绿色是 300元。PSP 2000各色 均是980元,再加上组峰价格稳定。配上80高速记 忆楼,只要1160元左右就可以人手一套性价比极高 PSP主机啦。随着电影《变形金刚2》的热播。卡 登仕也珍热推出了新歌PSP〈要形金刚?〉保护铝盘、铝盒的整体结构和以前的卡登住铝盒大体相同,全金属的外壳可以给予你的爱机最周全的保护,而记忆棉内衬则不会划伤机器。铝盒的最特别之处在于其外形根据〈变形金刚?〉里的机器人来设计。非常具有个性,同时有多款颜色选择,市场参考价格为50元。

NDS方面,韩版NDSL全新生机报价是780元,另外与《勇者斗恶龙区 星空的守望者》同日发生的大红色的NDSI已经少量出现在市场上,但是主机价格领高。报价在1500元左右,虽然不少商家都没有现货,但接受买家订货。



各他市场翼机吸周边价格

本籍市场扫描为大家列出各地掌机及周边参考价格,以下所有参考价格中,单位为元、本籍所列价格都为单机价格。各地价格有差异离于正常、因此以下价格仅供参考之用。最后,乌冬向所有提供价格信息的朋友们致谢。更多酷另价格信息请费础 eve up电玩商城(http://esp.levelup.cn/mall/)查询。

ı	被市	担供者	(3000 <u>0</u>)	(2000 <u>11)</u>	IDIL.	HOIL,	Modi	MGD (103)	MSD (SS)
ľ	广东广州	沈朗	1240	890	985	850	1235	270 (HG)	110 (HG,
	广东深圳	久圣电玩	1200	-	1070	850	1250	250 (M2)	150 (HG)
K	北京	绿洲电玩	1240	1020	890	850	1280		150 (M2)
Ų	陕西西安	快乐多电玩	1180	980	980	860	1200	290 (M2)	170 (HG)
ľ	安徽合肥	顶点电玩	1150	1100		550	1200	260	110
ı	哈尔滨	益里电玩	1100	800	900	500	1100	200	100
Z	福建厦门	快乐多电玩	1260	1050	_	900	1250	280 (HG)	160 (MG)
۱	浙江杭州	工城博品电玩	1200	1450	-	1000	1250	300	150
K	山西太原	逸豪电玩	1250			900	1280	320	180



PSP旅行包

>>>>>

品名: PSP Travel Case

种类:保护包 出品:Intec

对应机种: PSP-2000/PSP-3000

官方价格。14.89美元

假期出外旅游。不要忘记帝上小P在路途上解例哟,更不要忘了把电源等相关配件一起拿上。那么时就得需要一个大容量的PSP包包了。PSP旅行

包采用了多层设计,看似体积不大,但要面却另有乾坤。我们可以将PSP主机放致最上层,UMID放致最下层,中

倒信置可以放入其他配件。





PSP键帽

品名: PSP Extro Pad Neo

种类: 键帽

出品: GameTech

对应机种: PSP-2000/PSP-3000

官方价格。630日元

玩游戏,手感是第一位。不少玩家喜欢为PSP 装上键帽来提升手感。Game Tech推出的这款键帽 意装包含了共12 个键帽,分别安 装在PSP的方向 键和滑杆上。键 帽的绞路不同,

用户可以根据游戏选择含适的纹路。产品分为繁色、白色两个版本、安装后、按键的位置有所提高。的确对改进手感是有帮助的。



NDS触控笔

品名: タッチヘン&ディスプレイクリーナー

种类:触控笔 出品:明和产业 对应机种 NDS 官方价格:980日元

相信不少玩家都丢过触控笔吧,玩过游戏后、可能随手就不知放哪里去了。如果你是经常出现这种情况,那就考虑一下明和产业推出的这款整控笔了。产品将挂绳与触控笔相结合,触控笔天夫用





绳绑在NDS上面,自然就不可能丢了,另外挂绳的一端还有一块屏幕擦。触控笔的长度只有8厘米,比起等重的触控笔要短一些。用偶了原配触控笔要短一些。用偶了原配触控笔的玩家还要稍稍习惯一下才成。

CANALAN SERVICE SERVICE SERVICE SERVICE



PSP立体影像设备

品名: PSP V-Screen

种类: 配件

出品: RealView innovation

对应机种。PSP 官方价格:未知

(她心遊记)凭借着31 效果风靡世界各大 影院、获得了良好的票房。3.是大势、不少电子 厂商都在研究新的3.技术、而用户最希望的就是 能在现有设备上实现31 效果。爱尔兰硬件厂商 Hoa viow provat on L在研发的名为V Screen 的设备,就可以让你的PSP室现立体影像。 V Screen内置特质的透镜、能够将单层画面显 示为名层。V Screen体积级为庞大、不太适 合随身携带。看到 V Screen、又让人 想起了任天堂曾推 出的部游戏机V3。 V Screen预计冬季 在北美上市、不知是 否会引领掌机进入3, 时代。



DQ保护包

品名: DSi ボーチ

种类:保护包

出品: : Square Enix 对应机种: NDSL/NDSi 官方价格: 1380日元

NINS上的大作(两者斗巷龙 X 星空的守望者)如期发售。Square In x 当然不会错过如此大好的赚钱机会。这款 Q保护包压面卸有史莱姆的图案以及(Q X)的LOOO、很有收减价值哦。包包采用帆布制作,下部能放入NOSL或NDSI。上部见采用双层设计。可以将卡片、Si 卡以及目机等



史

史莱姆耳机

品名: スェイルスライム イヤーへ ドフォン

种类: 耳机

出品: Square Enix 对应机种: NDS/PSP 官方价格: 2300日元

(DQ X)一出,Square Enlx立刻活跃起来,除了上面介绍的保护包,还有这款史莱姆耳机也是专为粉丝们准备的。 算机通体蓝色,在颜色上就是得与众不同。产品为人耳式设计,附带了两种不同的耳塞。产品最大的亮点还在于外沉设计上,左右耳塞的背面的有史莱姆的头像,调节其机线长度的线夹也特别做成了史莱姆的样式。玩NI·S时,戴上这款耳机,肯定会引人注目的。





PSPARE IN

化得小时候看《多难人学》以果天小可当的大雄一台零上游戏机以大雄就得津津有味或并大蟹《屏幕 其心东府斯》。当时都是什么时候自己也能拥有一部这样的游戏机构,多年以后这个梦想外会坚当现实。 不过总觉得还放成什么。可能欠款的给协是当年的那合对事物的就具格性吧。它有看看是近时扩张传见有 情大事度是

PPA新版发布

PSP上最好的视频播放软件PPA于6月30日、/月9日放出两个新版。新版修复了MP4分离器的小错误,并在分离器中加入了对非交错MP4的支持;解决了MP4目录删除的问题:加入了对5 50 GEN 3固件的支持,并可以正常运行于PSP 1000上面。



A STATE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.

Bookr新版放出

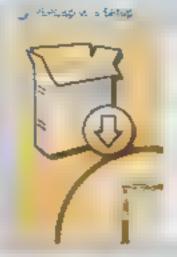
PSP上的电子节软件Bookr于7月8日、9日放出新版。新版使用最新的PSP开发包进行编译打包,解决了第一次运行时按口键打开上次文件会造成死机的问题,在 ast mage处于非D sabled状态时,提高了页面缩放和旋转的速度,优化了内存使用,部分内含大分辨率JPEG2000格式图片的PD、能



够正常显示了,修复了文本文件中最后一行 尚未的是是。

RSRdisp新版放出

PSP上的视频输出软件PSPdisp于7月 11日发布V0.3版。新版能够运行于Windows Vista和Windows/操作系统上,提升了软件运 行速度,降低了CPU占用率。加入了画面质量 设置功能,可以自定义PSP按键,修复了无线 信号接收问题,解决了声音播放的错误。



And the last of th

Welcome to the PSPdisp v0.3 Setup

The extent will guide you through the vertilination of PSP date.

If a recommended that you have all other applications before a pring, etup. This will make it canadie to update neer and system flets without fleving to rebook your bonds to:

Dick head to continue

11.78 FF. 凤人逝戏,11.19.11

复数去路单位采购宝瓦会总统本州学生建自己基础老玉罗州境今经定记本州北德高位建筑湖北省

《真理全主机制稿》放出

国产同人游戏《真!全主机制器》于7 月3日正式放出。将中S3、Wii、Xbox360等 游戏机统统购入,全机种制器是每位玩家

的游 这题要种制度的游文题更有的 以主家机的



目标前进。游戏实际上是SIG类型,玩家快速将手中的"制翻"符咒发射出去来获得主机游戏,随着分数的增加,会出现各种类型的主机。游戏共有四个难度等级,除了现行的游戏机,还有FC等老式游戏机出现哦。游戏时用PSP的方向键移动,按B键发射,按X确定,按A键后退。

《AlphaTrIs》 推出

PSP上的棋类游戏 (Aipha Irls) 于 /月13日放出 V2 0版。游戏提升了运行速度; 加入了3级难度: 支持1比1对战; 有英度、法语等四种语言菜单供选择。游戏的规则很简单, 只要将三个形状一样的棋子摆在一条线上就算胜利。游戏主菜单中,我们可以更改难度级别以及菜单语言和背景, 按×键确认选项。



《Smash My PSP! 》》新版公开

1 1 100 C 1 Lat 1

PSP上的自制游戏(Smash My》) PSPI)于7月9日推出V4版。新版更换了菜单和标题背景;取消了手枪和锤头的全自动模式;可以选择记忆棒中的图片作为游戏背景;增加了染料种类。游戏很另类,你需要将PSP的XMJ界面给破坏掉。游戏时,按x键破坏,按START键调出武器菜单,更换成器。当你拿着锤子,按下x键,只听见们当觉怪

组制基础是可以直接基正准基电池看电影



声响,然后屏幕上出现了裂纹,是不是感觉怪怪的呢♀



万水期待的《DQIX》外于皮集是特丽B瓦家车上了中途要要大县《北南明有安拉心》从电视游戏平台 上特移刘宇机平台上的《DGIX》:"会不会给人特别大的路蔽置实际上Square Shir文分利用了NES的机能影样 党没有让死家们失型。(PO)与《FF》,已经在平台上今近每位《完全有没有走对原生者《DQIX》的供量 吧。平面看看最近1908软件业有什么新软件业量。





fDeaS新版推出

电脑上的NDS模拟器iDeaS于/月10日 发布V1.0.3 2 beta版。新版修正了卡片 地址的错误。解决了A pha透明渲染的问 题: 声音插件中加入了开启、关闭频道的

功能。新 版IDeaS 的改进很 少,自然 模拟效果 上也不会 有大的进 步。试着 运行了



恶龙区 星空的守护者》、 《变形金刚 落者的复仇》等新游戏,都可以运行,但 图层有不同程度的错误。

Moonshell新版货布

NDS上的多媒体软件Moonshell于/ 月15日、19日发布V2.03、V2.04两个新 版。V2 03版修复了文件列表为单行图 缩略图显示的错误: 改进了菜单滑动过 渡的效果,更新了文件结果;加入了名 为moonshell2.in:的配置文件,可以通过 更改文件中的参数来改变软件的配置。 V2.04版的更新内容作者则没有说明, 估计是轻微的改动。Moonshel自去年底 推出V? 0版以来,作者就没有停止过更 新。其实Moonshe I已经基本上挖尽了 NDS硬件机能,单单依靠软件, NDS的 媒体播放性能估计不会有太大的提升。 媒体播放卡iPlayer的发售恰恰是从软件 提升转向硬件提升的表现,这可能是一 个超热。Moonshe 以后何法何从 还是 证的一条正线呢。

《超级女声 段极霍秒》公别

J. Black

AND RESERVED AND REAL PROPERTY.

湖南卫视的快乐女声歌唱比赛正如火如荼地进行,大家一定还对往年的超级女声选手还有印象吧。9581借快乐女声的人气炒了炒冷饭,推出了《超级女声 终极营救》。故事讲的是,恐怖组织绑架了超级女声中最红的几位MM,玩家得去英雄救美。看到这里,大家会以为这款游戏是ACT或者RPG吧。其实都不是,这是一款拼图游戏,玩家要将错乱的图块拼凑起来,而图片则是漂亮的超级女声选手们啦。伴随着动听的《想唱就唱》的旋手们啦。伴随着动听的《想唱就唱》的旋律,游戏启动。在NDS上初次运行,需要

QFBT-OS原創鋼

The state of the s

自然を登録的の日本の

hetpy/www.QRbtcom

输入注册码,大家可以去开发商95日T的官方网站(http://www.95bt.com)上发帖寻求。游戏时,上屏显示原始图片,下屏显示错乱的图块,直接点击图块就会移动。游戏虽然简单,容量却不小,有30Mb之大,估计是图片太多了吧。

是應款 DS應款EX使用數程

卡拉OK已经成为喜闻乐见的娱乐形式。空闲时,约上三五好友去歌厅K上一把。在这么多人面前大展歌般,没有深厚的功底可不成。想赢得掌声,那就需要平时多加练习了,而有了OS飚歌王,你的NOS就变成了一台小型卡拉OK设备,随时随地K歌。OS飚歌王具有MP3播放功能,可以一边显示歌词,一边播放背景音乐。NOS一大亮点是内置了麦克风,DS飚歌王则充分利用了麦克风,你的歌声会通过NDS的嵊小放出来。演唱完毕后,软件还会进行评分。

DS聯歌王由国内著名的软件开发小组

958T制作,对这个小组大家应该不陌生了。像DS-MAP、驱蚊器还有上面介绍的 〈超级女声 终极营救〉都是他们的作品,可以说实力相当强大。歌曲容量方面的限制,DS蹩歌主采用了分专辑发布的方法。 软件分为若干个不同的专辑,专辑内的软件功能一样,但歌曲不同,每个专辑有大约10首歌曲。下面就让我们一起看看DS 歌王的具体使用方法吧。

日录下面

安護指南

1 将本辑〈口袋 光环DVD〉放入电脑 光驱中,在实用软件 的NDS部分找到名为(雕歌 王〉的压缩包并将其解压到 自己电脑的硬盘中。 有名为。nds 的主程序文 件,将其拷贝到烧录 卡内存或存储卡的根 目录中。

j, nds

本辑光盘中提供的是林俊杰(JJ 陆)的专辑、958T的官方网站上提供了 染静茹(今天的情人节)、孙燕姿(逆 光)等更多不同的专辑软件,大家可以根据需要 下载。

14-144-1

王怎事

والمنافر المنافر المنافر والمنافرة و

1

... SERVE

打 MDS,找到 JI.nds程序 并运行。



2 首先进入DS 歌王的主界面。上屏显示的是歌星的海报,下



री

用方向键的上、下 移动光标选择歌曲, 本专辑内供包含了10 首歌曲。



选择好歌曲后,按A键确定,弹出功能菜单。直接点击图标可启动相应的功能。

4



终于明南丁县被将舍克京推走往人果在军里舒舒休息的摩天教的好像石蓝虫。

音樂遊天光本演唱 未不然的計畫 医基本常常法 手机克里斯士克拉克

A REPORT OF STREET

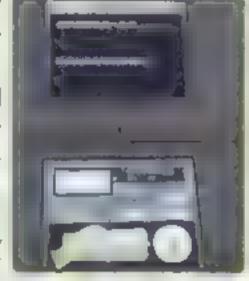
上屏显示歌词,点击"歌词"按钮可以将歌词隐藏。点击小喇叭旁边的滑动条,可以调节音量大小。点击"返回"按钮,回到歌曲列表。

de field



下拉OK功能了。本功能的界面与原声歌赏相同。所不同的是,现在只有背景音乐,你可以对

的是,现在只有背景音乐,你可以对着NDS麦克风尽情K歌了,距离麦克风尽情风15厘米左右的距



点击"欢唱雕歌"图标进入

离演唱效果最好。上屏的歌词会随着节奏 由白色变为黄色。

演唱完毕后,会出现评分界面。分数分为A、B等若干个等级,还会有有趣的鼓励话语。点

击"退出"按钮回到歌曲列表。



DS飚歌 E的创意非常好,但目前可以选择歌曲仍太少。先前发布的V10版本,用户可以自行加入喜欢的歌曲,但后来的V20版,开发组关闭了此功能,并以分专辑的形式推出软件。据悉,软件未来将会加强细节功能,比如会加入排行榜功能,用户可以将自己的分数上传到网站。期待95BT带给我们更大的惊喜吧。

Supercard

Supercard小组在7月9日对Supercard DS One系列的烧录卡内核进行了升级更新,此次更新主要是解决新游戏的兼容性问题:

修正了《勇者斗恶龙IX 星空的守望者》 (3966) 不能继续游戏BUG。

M3/G6

GBalpha小组在7月9日发布了新的M3DS/G6DS Real内核,这次的新内核主要修正了近期部分韩版游戏的兼容问题,还有一些即时存得不能正常使用的游戏。

修正了《魔法十字文DS》 (3659) 第一章 后死机的问题、现在可以正常游戏。

修正了《公主面包店》 (3753) 进入游戏 菜单后死机的问题、现在可以正常游戏;

解决了《迈阿密危机》 (3865) 不能正常 使用即时存档的问题、

解决了《捉鬼敢死队》 (3868) 不能正常 使用即时存档的问题。

解决了《乐高大战》 (3871) 不能正常使 用即时存档的问题:

修正了《多湖辉的头脑体操 第2集 横断 (3928) 在加入银河的解谜大冒险》(3872) 无法启动运行 软复位的情况的问题,现在可以正常游戏; 下、序线运行不

·修正了《朋友聚会》 (3873) 运行不正常 的问题、现在可以正常游戏;

·修正了《多湖辉的头脑体操 第1集 解密 世界一周旅行》(3874)无法启动运行的问 题,现在可以正常游戏;

修正了《黎明到来:GWOOF的城堡》 (3878) 在加入软复位的情况下、游戏运行 不正常的问题,

修正了《CM2至6cme的通行证》 (3887) 在加入软集位的情况下,游戏运行不正常 的问题:

修正了《企鹅俱乐部 精英企鹅部队》 (3888) 在加入软复位的情况下,游戏运 行不正常的问题;

修正了《仙境传说DS》 (3909) 进入着, 情时死机的问题,现在可以正常游戏;

解决了《游戏王5D's: 星尘加速者 世界 冠军杯2009》 (3926) 不能正常使用即时 存档的问题:

修正了《无 尽的纸牌》 (3928)在加入 软复位的情况 下, 序改运行不 正常的问题

·解决了《森林

24 34 1 6

守护灵 蔚蓝海洋与移动岛屿》 (3937) 不 能正常使用即耐存档的问题:

自动中文名称显示对照支持到3857号NDS 手及Film





说到以动及为主题的饮食场所,相信很多人第一时间都会想到女仆咖啡厅,不过事实上除了女仆咖啡厅,不过事实上除了女仆咖啡厅外,在日本还有着许多非常具有特色的主题饮食场所能吸引大量阿宅前往,而这次要介绍就是其中 可以机动战上为主题的酒吧。

既然是高达主题酒吧,当然与机动战士有关的装潢不能少,在酒吧的各处都可以见到机动战士的各种摆设,如模型、抱枕等,并且在吧台处还有一个大荧幕,不间断播放(高达)作品里的各名场面,相当有气氛。不过这也只是一部分,说到这间酒吧的最大特色还在于服务生,和一般的女仆咖啡厅里服务生只是穿着女仆的衣服装装样子不同,在这间酒吧工作的骰务生都是有着相当深厚的高达知识的高达宅女,只要是和高达相关的东西,随便问什么她们都能答得上来。另外值得一提的是,在这间酒吧里工作人员的身分被设定为通讯员,而顾客的身分是士兵,当你第一次来,服务生会以新兵入伍的方式来接待你,并送你一张积分卡,而当你下次再来的时候,只要出示了积分卡,就会被视为,对。当积分卡里累积了一定的分数后,你的军阶还会晋升。













玩_{是做} 玩玩玩具用2009 直利举办

日本陈列菔新玩具的"东京玩具展2009"于7月16日正式开幕,为期4天。













在"〈机战〉系列"中,风之魔装机神"サイバス 夕"以其超强的实力和帅气的外形吸引了众多玩家,成为 了他们心中的"神机"。它那既能移动后使用 还能敌我识别的地图炮和一下数万伤害的大招"宇宙新星"都给玩家留下了深刻的印象。看多了游戏里的动画,不免想把机体拿在手上把玩一番,这不,塞巴斯塔的"比144比例模型即将在11月登场,到时候玩家就可以用8190日元把它抱回家了。





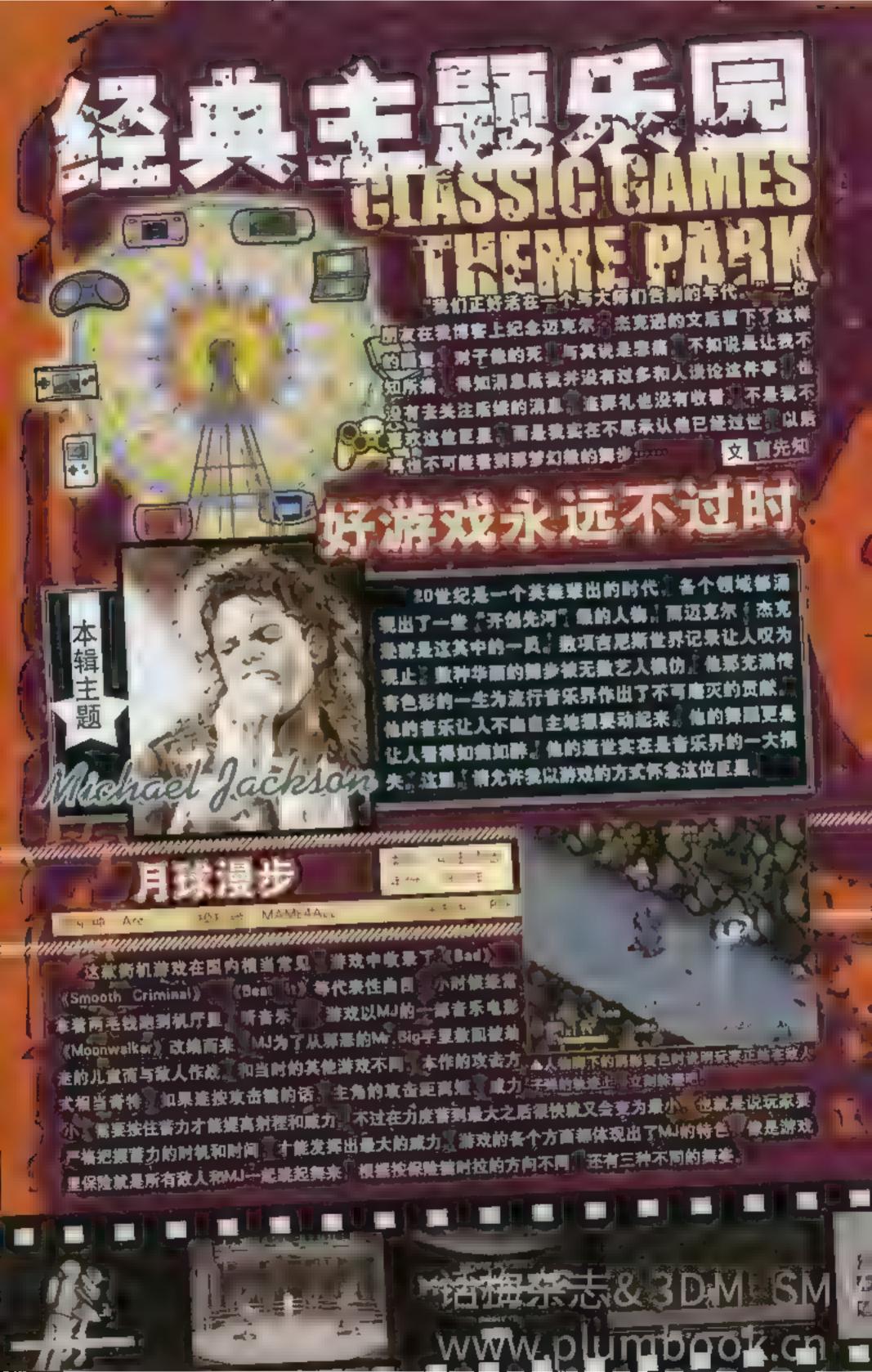




一、由于篇幅的原因,阿鲁只能在这里和大家说再见了,下辑里我会接着分析做娇的其他分支属性以及与做娇相关的其他事物。当然美图也是少不了的啦!另外。各位宅男宅女们有什么好的建议或者想法也可以提出来,阿鲁会尽量满足大家的愿望做出大家感兴趣的东西亲与大家分享。 希望大家和我一定努力将这个属于阿宅们自己的栏目办得更好。









机服不同的是,本作的游戏方式变成 Loli才能过关。虽然MD的画面。 游戏仍以最大限度来观出了MJ的动作和音乐。游戏在攻击和 虽然赎弃时会持续消耗主角的

▲ 排泄型的(4) 无差不在,[1] 青尼,南户里是敢进

HIPT不过这时MJ全身是于无意状态。对付一拥首上的亲关还 是很好用的。不过要注意,如果伊威少到变红的话,主角的家态动作全发生变化,攻击距离也大大编领。 表圖复HP吧 另外,在主某单的OPTION选项里可以直接政党游戏里的音乐是听

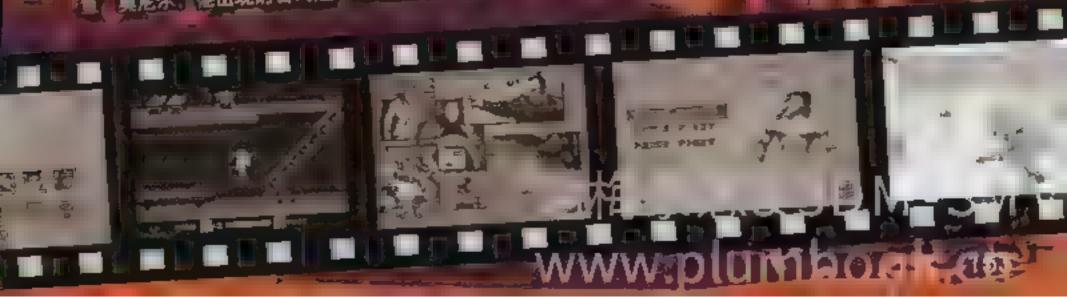


乐和揭露去对抗外是人,逐渐自己的问题。在DC和PS2之后,游戏也 曾登階GBA平台。在游戏里,玩家要根据音乐节奏和敌人物作来的 测图报高数根率后就能过关。在游戏里^{是MJ}以 分出現世軍家可以欺負到他的舞賽工量然游戏的画面维水不少

过游戏的难度却没有降低,想在哪人上把游戏完美道关恐怕有难意,这里就提供一条秘籍 1. 如果听到舞拉拉的粮声载说明输入成功。玩家在游戏里再以直接欣赏舞蹈而

本作更注重的是喧哗热情的效果 不了的复和其他拳击游戏不同。 戏中大量清精的角色和摇笑的兼果会让玩家捧腹不已。游戏的系统也 比较有特色。在频频者中对手时,屏幕下方的flumble被放金書港。之一企業或中Munish和和他在《Histon》》里 形玩家就能发动各种华丽的效果。在这家游戏里,MJ作为隐藏人物出

观。不仅在开场时会摆几个POSE。在比赛中也不忘走他那些特的太空步,想使用他的话。在这人界面最下 那就是NBA中的顶尖中锋至大生 画的密码处输入。\$MNXVGGGsC372,即可以另外,游戏中还有一位巨星。 鱼工具尼尔,他出现的密码是,SHMENGGGSC361





随着iPhone 3G S的正式破解,我们不难发现。若利用第三万的多后台运行软件便可轻松实现 5个以上大型程序的后台运作。而且运作的速度充畅、丝毫不拖慢。如今巷版 Phone已经开始销售。价格也非常诱人。大家可以考虑入手了!另外公布一个针角点、下棚开始我们的口囊光环即将股表中的点线的试现现情况、激清期待!

Phone 3G :

1808 265 1808 260 2208 25 2008 25

币 众所周知,目前港市兑换人民币的汇率 置在下调,就目前汇率 至在下调,就目前汇率 来看,16G以约合人民币4/41元,而32G以则是5357元。因此对于国内玩家来说,曾经的新西兰版、澳州版、意大利版在价格上都将变得毫无优势可言,因为如今的香港版无论在价格及售后服务上都占尽了

▲来自Apple香港官网的价格全面秒杀所有国外代购的高家们。

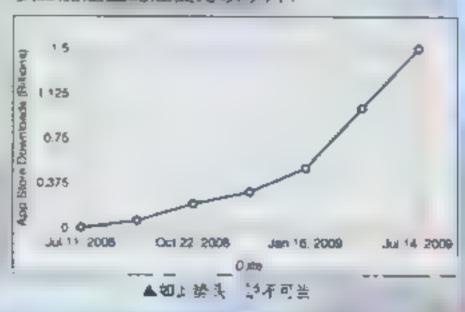
/月9日, 香港中hone 3G S无锁版终 于公布, 18GB需5388港市、32GB需6288港

绝对优势。还在观望中的玩家们现在可以出 手了

APE SECRETARY OF THE WAR AND THE PARTY OF TH

作为全球最大的应用程序商店,/月14日苹果表示,App Store建立一年来,IPhone和iPod Touch应用程序的下载总量已经突破16亿次大关。目前App Store已有85000多个应用程序,并继续以极快的速度增长,而同时已经有超过10万名的开发人员为苹果服务。"无论是规模还是品质,App Store获得的成功在行业中都是前所未有的。"乔布斯表示,"随着应用程序下载突破15亿次,这将是任何对手都无法赶超的。"同时苹果还表示,Phone与Pod Touch的销量已经超过4000万台,尽管一个

月前App Store刚刚突破十亿次下载,但今天的数据无疑表明了应用程序的下载数量上以更加迅猛的速度持续攀升!



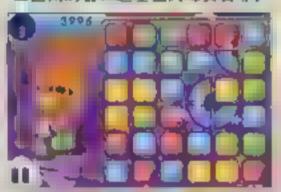
iPnone平台上的消除类解谜游戏 多如牛毛,但很多都是采用的传统的 消除手法,只是稍微变更了游戏的主题风格 而已。本辑给大家介绍的(谜题世界)绝对 是款不可思议的消除类游戏。无论是知名游 戏网站还是普通用户都对该游戏赞不绝口。 游戏的系统非常完善,画面风格青新可爱而 且背景音乐动听不枯燥。

游戏以消除方块为主,井辆以收集和 换装元素。换句话说,游戏的目的是将每个 关卡中的收集物品——解禁,但要通过消除 方块来获得。游戏中的消除并不是盲目的。 玩家需要在消除的过程中使得屏幕上方的时 间槽蓋滿才能获得4块扇形方块。将这4块扇 形方块移动到一起成功组成一个圆形后就会 解禁一样物品,将该关卡中的收集物全部收 集即可过关(必集品数工具本可参看屏幕左 上角的圆形道具的完成进度)。收集物就 是给主角进行装饰的东西,例如上衣、裤 子、帽子、眼睛、还有各种表情等,还能

够更换颜色。

游戏最为 特殊的地方就属 消除的操作方法 了, 与传统方法 相周、抗家必须 要组成水平或竖 直万向的三个以 上方块才能完成 消除, 但特别的 是, 屏幕上的所 有方块都是可以 随意移动的, 甚 至可以一次移动 多格. 使得玩家 能够更加容易地





手指按住沒方块然后做顺时针或逆 时针方向的滑动、该方块即会与周 图的方块一起转动,再次点击方块 即可停止.

形成连击或一次性消除多个方块。每个关卡 都有討問限制,玩家可通过海除方块来增加 时间槽,一次性消除的方块越多,所加的时 间也就越长。

随着本世纪最壮观的一次日全 食在我国长江流域神奇上演,一股前 所未奋的天文热腐卷了全国。璀璨的星空是 人类不朽的梦想,而当您没有条件观看壮观 的星宿之时,《星空漫游》就是你最好的选 择。这是一款非常专业的太空星系、星座识 别软件,涵盖太阳系9大星系,包括银河系 中人类已发现的所有行星和恒星,以及维基 百科专业的太空模拟软件。展现在用户面前 的就是一幅浩瀚的星空,甚至可以看到流星 划过天际,全3D的完美触控画面表现更是令 功能可以通过内 人权为观止。用户不仅可以详尽地查阅任何 星系的资料,还可以通过iPhone自带的全球 定位系统自动定位使用者当前所在地。而此 资料 不论是从 点设为浙江安告 壮观的日全食便 时,天空上的所有星座及银河系的状况都将 人的视角变更,用两指的张合来放大或缩小 你所要集中观看的每一块星云。更为专业的 是,包括太阳系8大行星在内的所有天体的

运动都是实时 的,因此今年 月7日的日全食 甚至是2035年9 **月**2日发生在北 京的日全食, 户都能很轻松地

在这款软件上计 算井虚拟演示出 来。强大的搜索 置的维基百科查

阅所有银河系的

AT M. PAT MARKET



尽收眼底。



▲将时间定格在2009年7月22日 地 实用性还是趣味 在小小的屏幕上完美再现

会完美呈现在屏幕上。用手指的滑动来虚拟 性甚至是观赏性上,可以说《星空漫游》是 Phone首史以来最具权威、拟真度最高的星 空软件,不可多得



单正一个美端MM不声不响地人手了诺基亚N97、而且是5千6的行货版本、今一年岁同胞们惊咤不已。 问其为何会哭这款手机。曰 "看到它是刚出来的最新款、而且屏幕文、行上网 于是就买了。"满以为 会得到类似"功能强大的智能机"的答案 却没想到只是因为"屏幕大好主网" 顿时让我差点晕倒。她 似乎还并不知道他手上拿着的是一台使用最新Symban US 9 4 S6(VS 系统、可以安装众多新件、实现众多扩 展功能的新一代诺基亚智能机宜 不过想想这也并不奇怪 身边有不少人拿着智能手机也只是打打电话 发发短信、上网的都很少了,也许他们认为手机其实就应该如此简单 不过我认为。孔手机也是一种乐 趣,无其是智能手机。本料目也就是想跟大家分享区游乐趣 所以希望大家多多来信交流

诺基亚5530

ı	解幕參数	2 9英寸, 840×320
ı		像業, 1677万色
ı	整机尺寸	104 x 49 x 13mm
ľ	操作系统	Symbian OS V9 4
ı		
4	处理器	ARM11 434MHz
	元绒连接	蓝牙 WI-F WAPI
,	零售价格	2300元

作为首款使用S60 v5系统的触控手 机、5800不员众望、卖了个满学组。但 手机玩的就是个新鲜,随着采用相同系 统的机量%的上击。大家对5600的来越 正逐渐减弱。于是,记事工准出了5800 的后维机型 5530、打舞电战力场。

55的是第二款AprossMus c系列。 触控手机。也采用SET V5系统。5530

比5800要介 图,成功减肥的等因在手气来的3.2寸解观尺寸缩减为2.9寸。 不过分辨率没变。还是640·370餐案。hb30摄像头像集仍为320万像案、但 没有经过卡尔蔡司从证。在效果上要聘进于5800、另外。5°30还去掉了CFS 功能 无法进行卫星定位,这成为本机最大的遗憾。当然、5530还是自优级 的。比如果用了速度更快的CPU 屏幕下方的按键散为触控式,采用了全新 的定判桌面等等。



对于国人来说,55%的更值得关注。在水铁还没有上市的情况下,行货版5530已经正式开卖。以往 诺基亚行货版手机都去掉了Mil 模块,而这次行货版 530 却保留了Mil 模块,除了支持普通的 in 812 11 b 8标准外,同时还支持国产WAM无线标准,让你能轻松无线上网。

热辣手机游戏快报=

的现在是是一种的一种,

游戏类型 RPG 文件格式 JAR 文件大小 556KB 适用手机 诺基亚540 S60系列手机 摩托罗拉E6 V8 - 星£848 U608等

整体水准相当高的游戏,颇有点《英雄传 说》的味道 不仅情节曲折 而且画面漂亮、流 少湖、兵神洞等游戏场景设定精细、剧情对话时

会有精美的人物半身 像出现 画面质量不 亚于SFC游戏、本作虽 为正统RPG、但集成了 育成元素, 让玩家能 体验到两种不同类型 的游戏 同时也让冒 险过程中的趣味增加 本小



PI DE

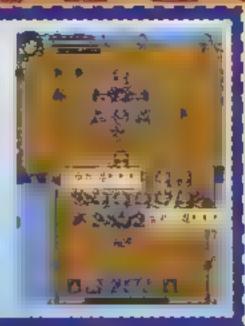
三回以前

游戏类型 A-RG 文件格式 JAR 文件大小 702KB

适用手机》诺基亚S40 S60系列手机/摩托罗拉E6 E680/= 壁D608 E848等

《少年张三丰》原班人马开发的A·RPG游 戏、游戏以三国之战为故事框架。玩家在其中 扮演赵云,不仅会遇到曹操、夏侯渊等众多敌

人,还会经历火烧赤 璧、七擒孟获等历史 事件。游戏以赵云教 少主为开端, 此时小 乔还是赵云的恋人. 但最终两人却反目。 军阵是游戏的一大特 色,从窝阵中玩家能 找到破阵的技巧。





銀石選情

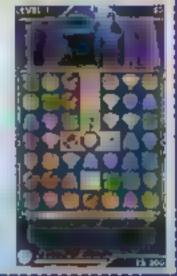
作時學問 PLZ 文件格式 RAL

文件大小 11 05MB / 适用手机 1

S60V5

《钻石迷情》应该算是手机上的老牌益智游 戏了,由Gameloft制作的这款《钻石迷情》景质 非常高。不光声光效果出色。游戏模式也非常丰 富、游戏完美对应5800的触控操作。玩起来更是

得心应手。游戏的玩法与大家 熟悉的《动物管理员》一样, 只要将3个一样的钻石挪到一 起钻石便会消去,如果形成连 锁还会有特殊效果的钻石出 现。虽然玩法简单,但乐趣无 穷。游戏的模式也非常丰富。 耐玩度有保证,强烈推荐。



PhotoErowser

类型 图片浏览

支件格式

S SX

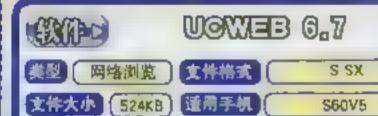
文件大小 (1 16MB) 達用手帳

\$60V3 \$60V5

这是由诺基亚官方推出的图片浏览软件。在 对应触摸的5版机器上使用的话效果非常绚蘅,可 以拥有如·Phone浏览图片那样的效果。比如手指在 屏幕上滑动一下,图片列表就会像电影胶片一样 滚动,根据你滑动力度的不同,围片滚动的速度 也不一样,双击围片的话,围片就会局部放大, 而在图片上点住不放还有放大镜功能。该软件也

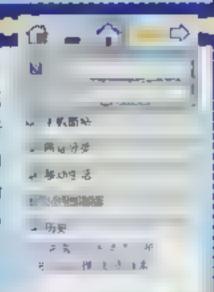


可对围片进行旋转、发送、删除等操作、点击图 片外的黑色区域可以呼出操作菜单,如果想在朋 友面前炫一下的话,这款软件是一定要装的。



提起JCWEB恐怕大家已经不会陌生。作为手 机上最著名的浏览器,UCWEB凭借强大的功能。友 好的界面和超低的流量消耗成为众多机友的上网首

选软件 它集合了很多网 站的分类推荐,同时集成 了方便的搜索功能、最新 的6.7版完美对应S60V5的 触摸操作。可以上下滑动 拖动页面,也可以左右滑 动来使页面前进或后退. 5800的机友一定记得装。



本栏目现向广大"玩机"爱好者广泛征稿,如果你对智能手机有 相当的研究,有许多好软件,好游戏或者技巧心得想与大家分享,欢迎 给本栏目投稿,LIKY恭候交流,参件 经录用 稿券从优。投稿信箱 pgking@263 net, 请注明"手机游戏吧"。





ADDRAGO DESTO CADDRAGO ADDRAGO ADDRAGO

金额数

即业表示: 普=普通科/魔-魔法使い / 剑-剑士/贤 贤者/炼-炼金术师/堕 堕 天使/龙-龙骑士/忍-忍者/人 人型师

The second second	- Made and a second	$\sim\sim\sim$	~~~	
魔法名称	消耗MP	习得职业等级	使用范围。	效果
ファイア	6	普5/順1/剑5/资1/练1/塑2	敌方单体	初级火属性魔法 对土属性的敌人伤害高
ファイガン	18	履3/剑10/贤3/炼2/遊2	敌方一组	中级火属性魔法 对土属性的敌人伤害高
イゲニス	36	贤19	敌全体	古代强力火属性魔法。对土属性的敌人伤害高
アフア	6	昔5/魔1/剑8/贤1/练1/堕2	敌方单体	初级水属性魔法。对火属性的敌人伤害高
アクアガン	18	廣5/劍8/贤8/炼3/堕5	敌方一组	中级水篱性魔法。对火属性的敌人伤害高
セイレーン	36	賢23	敌全体	古代强力水属性魔法,对火属性的敌人伤害高
サンダー	6	普7/魔4/剑7/贤3/炼1/堕1	敌方单体	初级雷属性魔法。对水震性的敌人伤害高
サンダガン	18	魔7/剑16/贤7/练7/堕6	敌方一组	中级雷属性魔法、对水属性的敌人伤害高
トール	36	贤21	敌全体	古代强力雷属性魔法。对水属性的敌人伤害高
クエイケ	8	普9/魔8/剑10/贤8/练5/壁6	敌方单体	初级土属性魔法、对雷属性的敌人伤害高
クエイガン	18	魔9/剑3/贤10/炼9/鹽8	敌方一组	中级土属性魔法。对雷属性的敌人伤害高
ガイア	36	贤25	敌全体	古代强力土制性魔法、对常属性的敌人伤害高
ダクネス	9	普18/魔10/贤8/炼10/堕3	敌方单体	初级暗属性观法、对光属性的敌人伤害高

$\sim\sim$	\sim	$\sim\sim\sim$	$\sim\sim$	
魔法名称	消耗MP	习得职业等级	使用范围。	效果
ダクネスガン	22	度12/賢13/炼13/堕6	敌方一组	中级暗属性魔法。对光属性的敌人伤害高
ナイトメア	40	贤36	敌全体	古代强力暗属性魔法。对光属性的敌人伤害高
シャイン	9	普20/廣12/贤8/龙8	敌方单体	初级光属性魔法。对暗属性的敌人伤害高
シャイガン	22	鹿14/货13/龙12	敌方组	中级光属性魔法,对暗属性的敌人伤害高
イベリオン	256	贤27	敌全体	究级光篇性魔法,对暗属性的敌人伤害巨大
ピックバム	56	厦16/剑36/贤18/翌15	敌全体	敌方全体爆炸攻击
シヴァ	128	贤28	敌全体	古代无属性的强力魔法
デス	13	昔23/魔11/贤15/独5	敌方单体	单体的即死魔法,成功率低
バリデスガン	24	產18/蛋14/鹽9	敌方一组	对敌复数的即死魔法,成功率低

推出名称	·· 消耗MP	习得职业等级	使用范围二	效果
-A-	7	替4/魔1/贤2/龙2	我方单体	HP小幅度回复
ーラス	21	魔7/贤7/龙4	我方全体	全员的广小幅度回复
タヒール	28	度11/蛋15/龙5	我方单体	单体评全回复
(タヒーラス	38	魔19/贤12/龙8	我方全体	全员的扩大幅度回复
ンスリブ	5	音6/度3/景2	我方单体	治疗我方单体睡眠状态
フィア	8	替9/魔2/贤3	我方单体	治疗我方单体恐怖状态
ンカオス	12	借12/履5/贤5	我方单体	治疗我方单体混乱状态
パラライ	16	昔15/魔9/贤7	我方单体	治疗我方单体麻痹状态
ボイズ	18	昔16/度6/瓷10	我方单体	治疗我方单体毒状态
ストン	21	普25/度6/張12	我方单体	治疗我方单体石化状态
パイプル	42	普40/度15/贤18/龙14	我方单体	我方单体复活、HP全复活
フレッシュ	24	普27/度20/贤15/龙7	我方单体	我方单体全异常状态治疗, 死亡/灰/ロスト状态除外
ーリング	28	普30/忍12	我方单体	我方单体全异常状态治疗并且HP全回复。死亡/灰/ロスト状态除外
194274	32	魔22/蛋16/炼12/龙9	我方全体	我方全体全异常状态治疗、死亡/灰/ロスト状态除外

法名称	⇒消耗MP<	习得职业等级	使用范围	数果
スケーブ	4	人3	战斗中	直接股高战斗
リブズ	6	人4/贤2/堕2	战斗中/敌方一组	敌方一组一定几率睡眠
/レッシャー	6	X 6	战斗中	战斗中/直接股惠战斗、敌人比自己等级低时成功率100%
187X	В	人8/装3/键2	战斗中/敌方一组	敌方一组一定几率恐怖
イレンド	17	人7/接10/堕12	战斗中/数方一组	敌方一组一定几率封印魔法
AXL	16	人9/资9/建9	战斗中/敌方一组	敌方一组一定几率进入毒状态
オスド	12	人10/资5/签3	战斗中/散方一组	敌方一组一定几率进入混乱状态
991%	18	人12/资7/班7	战斗中/敌方一组	敌方一组一定几率进入麻痹状态
14	21	人14/裝18/雙14	战斗中/敌方一组	教方一组一定几率进入石化状态
ジェクト	22	人15	战斗中/敌方一组	解除敌方一组的有利魔法效果
2932	22	人16	战斗中/敌方全体	解除敌方一组的有利魔法效果
スペル	7	替11/度5/资4	战斗中/我方全体	魔法防御力上升,连续使用效果增强
スペラス	13	魔9/發9	战斗中/我方全体	魔法防御力上升,连续使用效果增强
アスペルム	19	廣15/贤12	战斗中/通常状态/ 我方全体	舰法防御力上升、长期有效
ノスペル	8	普14/廉6/资4	战斗中/敌方单体	魔法防御力下降 连续使用效果增强
ノスベルラ	15	麗12/簽9	战斗中/敌方一组	魔法防御力下降 连续使用效果增强
/or	7	普8/認5	战斗中/我方单体	物理防御力上升,连续使用效果增强
1014	13	聚8	战斗中/我方全体	物理防御力上升,连续使用效果增强
オプロトム	19	忍13	战斗中/通常状态/ 我方全体	物理防御力上升,长期有效
PAR	7	普10/恩3	战斗中/我方单体	回避率一时上升,连续使用效果增强
シルダス	13	忍7	战斗中/我方全体	回避率一时上升,连续使用效果增强
イアシルドム	19	恩16	战斗中/通常状态/ 我方全体	国盟室一时上升,长期有效

魔法名称	消耗MP	习得职业等级	·使用范围 / 2000 /	效果。
ダシルド	8	費13/認6	战斗中/敌方里体	回避率下降。连续使用效果增强
ダスルドム	15	思13	战斗中/敌方一组	回避率下降。连续使用效果增强
インパリル	26	魔20/張17/堕18	战斗中/敌我方全体	去除双方所有魔法增益效果
フロトル	12	魔3/贤1	通常状态/我方全体	队伍处于浮游状态。 回避部分陷阱
マブル	4	魔2/贤1	通常状态长时间有效	显示速宫内的地图
ライトル	4	魔1/瓷1	通常状态短时间有效	獨明達宫周围的道路, 暗黑区域无效
メタライトル	10	魔4/贤5	通常状态长时间有效	照明迷宫周围的道路, 暗黑区域无效
サーチル	9	展8/贤6	有宝额时使用	調整電腦的組牌
アンロック	21	人13/認6	有宝箱时使用	安全地开启宝箱
テレポル	23	厦15/翌15/賽9/鹽t0	战斗中/通常状态/ 我方全体	转移到曾经到过的地点。战斗中也可以使用
バックドアル	36	厦11/资13	通常状态/我方全体	从迷宫中脱出

魔法名称	企業程MP	。 习得等级	使用范围	效果
应援歌	18	3	我方全体	我方的物理攻击力上升,必须装备麦克风 (マイク)
生命の歌	16	1	我方全体	我方的19年回合徐徐小回复, 必须装备麦克风
风の歌	12	5	我方全体	我方的命中率上升、必须装备麦克风
守护の歌	15	8	我方全体	我方的物理防御力上升, 必须装备麦克风
シャウト	22	7	敌方全体	使用歌声攻击敌方全体。必须装备麦克风
予守呗	13	13	敌方全体+我方全体	敌我双方进入睡眠状态,必须装备麦克风
弱体の軟	18	9	敌方全体	回避率和魔法防御力下降、必须装备麦克风
革命の歌	32	15	我方全体	我方的HP每回合徐徐大回复、必须装备麦克风
目覚めの歌	21	18	我方全体	我方的异常状态全回复,必须装备壹克风

死灵魔法(死灵使心专用)



风水魔法(风水师专用)

魔法名称	消耗MP	习得等级	使用范围	效果
太阳柱	8	2	敌方单体	火属性攻击+恐怖效果。对土属性的敌人伤害大
しんきろう	10	5	敌方单体	光麗性攻击+混乱效果,对暗魔性的敌人伤害大
毒沼	12	5	敌方单体	水黑性攻击+毒效果。对火腐性的敌人伤害大
幻日	13	9	敌方单体	暗属性攻击+壅眠效果,对光属性的敌人伤害大
雷鸣	15	11	敌方单体	雷属性攻击+麻痹效果,对水属性的敌人伤害大
砂あらし	16	7	敌方单体	北層性攻击+石化效果 对智斯性的敌人伤害大
虹	26	15	敌方一组	光属性攻击+制机异常状态



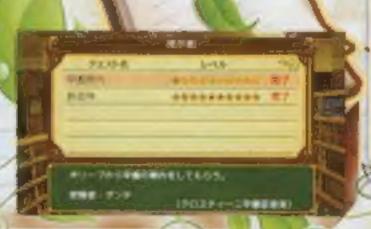
精灵魔法(精灵使心专用)

魔法名称	○消耗MP:	》习得等级 (二	使用范围	效果
ラビス	12	-	战斗中/通常状态	召唤守护精灵。随着等级提升会有相应变化
ナラマンダー	22	男性4	战斗中/通常状态	召喚火属性精灵,随着等级提升会有相应变化
ウンディーキ	22	女性3	战斗中/通常状态	召喚水厲性精灵,随着等级提升会有相应变化
172	26	男性8	战斗中/通常状态	召唤雷属性精灵,随着等级提升会有相应变化
くヒモス	26	女性9	战斗中/通常状态	召唤土属性精贯,随着等级提升会有相应变化
エイド	32	男性10	战斗中/通常状态	召唤暗阗性精灵。随着等级提升会有相应变化
フィスプ	32	女性6	战斗中/通常状态	召唤光属性精灵、随着等级提升会有相应变化
フェンリル	41	男性13	战斗中/通常状态	召喚水属性精灵。随着等级提升会有相应变化
フェニックス	41	女性11	战斗中/通常状态	召唤火属性精灵, 随着等级提升会有相应变化
トシリス	52	男性17	战斗中/通常状态	召唤无属性精灵,随着等级提升会有相应变化
とラフィム	52	女性15	战斗中/通常状态	召唤生属性精灵, 随着等级提升会有相应变化









2000分分十二学园

任务名称	任务等级	任务内容	完成方法	报酬
目决めの粉	Lv6	制作指定物品	使用嫁金制作乙女の血/	単弥呼のお礼×3/更魂×3 圣なる祈り/购买トカゲ のしつぼ
思いセレスティア	Lv5	前柱終わりなる署 打倒指定怪物	天空の戒め区域 (X11, Y11)	金/領/星の砂
地獄巡り	Lv10	前往地獄の速言 打倒指定敌人	アカイセカイ区域 (X9, Y11)	-
冻える时の各神	Lv10	前往根寒の迷宮 打倒指定敌人	泳结の善牙区域 (X10, Y16)	_
断罪せし者	Lv10	前往断罪の迷宮 打倒議定敌人	生と死の天秤区域 (X10 Y17)	it o and
创造神	Lv10	打倒自攻是神的怪物	集齐3证后自动发生	ルオーテの剣・改、柳佑夫助